

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU
INTERNAL PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS:
STMIK TIME)**

SKRIPSI

Oleh:

**VINCENT
NIM.2044017**



**JENJANG PENDIDIKAN STRATA-1
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK TIME
MEDAN
2024**

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU
INTERNAL PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS:
STMIK TIME)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan Guna
Mendapat Gelar Sarjana Strata Satu
Program Studi Teknik Informatika

Oleh:

VINCENT
NIM.2044017

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I



Jackri Hendrik, S.T., M.Kom

Dosen Pembimbing II



Robet, M.Kom

Medan, 25 Juli 2024

Diketahui dan Disahkan Oleh:

Ketua STMIK TIME

Ketua Program Studi



Dr. Edi Wijaya, S.Kom., M.Kom., M.M

Robet, M.Kom

Kepada

Yth Ketua STMIK TIME

Dr. Edi Wijaya, S.Kom., M.Kom., M.M
di Medan

Hal : **Surat Pernyataan Bebas Plagiat**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	: Vincent
NIM	: 2044017
Program Studi	: Teknik Informatika
Angkatan	: 2020
Judul Skripsi	: Perancangan Sistem Informasi Penjaminan Mutu Internal Perguruan Tinggi (Studi Kasus: STMIK TIME)

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang Saya tulis adalah karya ilmiah asli dari pikiran saya sendiri.

Apabila kemudian hari terbukti bahwa skripsi tersebut merupakan Plagiat, maka saya bersedia gelar dan ijazah yang saya peroleh ditinjau kembali.

Demikian surat pernyataan ini Saya perbuat dengan pikiran yang sehat, tanpa tekanan dari siapapun.

Diketahui oleh
Pembantu Ketua I



Hendri, M.Kom

Medan, 25 Juli 2024

Yang membuat pernyataan



Vincent

ABSTRAK

Penjaminan mutu internal dalam pendidikan tinggi merupakan aspek krusial yang meningkatkan kualitas dan relevansi pendidikan. STMIK TIME di Medan telah memiliki berbagai prosedur penjaminan mutu, namun pengumpulan dan analisis data sering dilakukan secara manual, menimbulkan masalah efisiensi dan akurasi. Penelitian ini merancang sistem informasi penjaminan mutu internal untuk STMIK TIME, bertujuan memperbaiki proses pengumpulan, pengolahan, dan analisis data. Sistem yang dirancang berbasis website menggunakan HTML, CSS, PHP, dan JavaScript dengan framework Laravel, serta database MySQL. Penelitian berhasil membangun sistem informasi yang efektif dan efisien, mengintegrasikan fitur-fitur untuk mempermudah pemantauan dan evaluasi mutu, serta mempercepat proses pengolahan data. Implementasi ini meningkatkan kemudahan pengumpulan dan analisis data, memfasilitasi pengambilan keputusan yang lebih baik dan berkontribusi pada peningkatan kualitas pendidikan di STMIK TIME.

Kata Kunci: Penjaminan Mutu Internal, STMIK TIME, Perguruan Tinggi, *Framework* Laravel

ABSTRACT

Internal quality assurance in higher education is a crucial aspect that enhances the quality and relevance of education. STMIK TIME in Medan has various quality assurance procedures, but data collection and analysis are often done manually, causing efficiency and accuracy issues. This research designs an internal quality assurance information system for STMIK TIME, aiming to improve the processes of data collection, processing, and analysis. The system is web-based, using HTML, CSS, PHP, and JavaScript with the Laravel framework, and MySQL as the database. The research successfully developed an effective and efficient information system, integrating features to facilitate quality monitoring and evaluation, and accelerating data processing. This implementation enhances the ease of data collection and analysis, facilitates better decision-making, and contributes to the improvement of education quality at STMIK TIME.

Keywords: *Internal Quality Assurance, STMIK TIME, Higher Education, Laravel Framework*

KATA PENGANTAR

Ucapan puji dan syukur kepada hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat, hikmat, dan pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini tepat pada waktunya.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Program Strata I pada STMIK TIME. Penulis berharap agar hasil dari penelitian yang dilakukan ini dapat membawa banyak manfaat bagi berbagai pihak.

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Jackri Hendrik, ST., M.Kom., selaku Pembimbing I yang telah membimbing penulis selama mengerjakan skripsi ini.
2. Bapak Robet, M.Kom., selaku Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama mengerjakan skripsi ini dan juga selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK TIME Medan.
3. Bapak Simon Kangga Lee, selaku Ketua Yayasan STMIK TIME Medan.
4. Bapak Dr. Edi Wijaya, S.Kom., M.Kom., M.M., selaku Ketua STMIK TIME Medan.
5. Bapak Hendri, M.Kom selaku Pembantu Ketua I STMIK TIME Medan.
6. Festiani Gaurifa selaku Staff Unit Jaminan Mutu.
7. Seluruh Dosen STMIK TIME Medan yang telah mendidik dan membimbing penulis selama masa perkuliahan.
8. Teristimewa kepada orang tua dan keluarga tercinta, yang telah memberikan dukungan baik moral maupun materi kepada penulis selama ini.
9. Seluruh teman yang telah banyak membantu penulis dan memberikan dorongan serta semangat dalam menyelesaikan skripsi ini
10. Semua yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu

Penulis menyadari dalam proses penyelesaian skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjaminan Mutu Internal Perguruan Tinggi (STUDI KASUS: STMIK TIME)” masih jauh dari sempurna, mengingat keterbatasan kemampuan yang penulis miliki dan terbatasnya waktu yang digunakan. Untuk itu, penulis mengharapkan saran, kritikan, dan masukan yang membangun demi perkembangan dan kemajuan penelitian selanjutnya. Semoga penulisan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang berkepentingan.

Akhir kata penulis berharap agar laporan penulisan Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca.

Medan, 25 Juli 2024

Penulis,

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Vincent', with a stylized, cursive script.

Vincent

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
10.1 Latar Belakang	1
10.2 Rumusan Masalah	2
10.3 Batasan Masalah.....	3
10.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
10.5 Metodologi Penelitian	5
10.6 Analisis Sistem.....	7
10.7 Perancangan Sistem	7
10.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Konsep Sistem Informasi	9
2.1.1 Sistem	9
2.1.2 Informasi.....	12
2.1.3 Sistem Informasi	14
2.2 Penjaminan Mutu Internal.....	16
2.3 Indikator Penjaminan Mutu Internal	20
2.4 Website	23
2.5 Use Case Diagram	26
2.6 Entity Relationship Diagram.....	27
2.7 Framework Laravel	28
BAB III METODE PENELITIAN	30

3.1	Analisis Masalah	30
3.1.1	Analisis Proses Yang Berjalan Sesuai di Lapangan	30
3.1.2	Analisis Sistem Usulan	32
3.2	Perancangan	38
3.2.1	Perancangan Tampilan.....	38
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	77
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		83
4.1	Hasil	83
4.2	Pembahasan.....	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		109
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA		112
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	32
Gambar 3.2 Rancangan Halaman <i>Landing Page</i>	38
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Diagram Pencapaian	39
Gambar 3.4 Rancangan Halaman Pencarian Dengan <i>Mutli Search</i>	40
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Pencarian Dengan <i>Single Search</i>	41
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Data Monev Berdasarkan Program Studi	42
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Lihat Berkas	43
Gambar 3.8 Rancangan Halaman <i>Login</i>	44
Gambar 3.9 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	45
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Penilaian dan Diagram Pencapaian	46
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Kelola Data Butir Kriteria	47
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Tambah Data Butir Kriteria	48
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Ubah Data Butir Kriteria	49
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Kelola Data Sub Butir Kriteria	50
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Detail Sub Butir Kriteria	51
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Tambah Data Sub Butir Kriteria	52
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Ubah Data Sub Butir Kriteria	53
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Kelola Data Indikator Penilaian	54
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Tambah Data Indikator Penilaian	55
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Ubah Data Indikator Penilaian	56
Gambar 3.21 Rancangan Halaman <i>Input Score</i> Ke Indikator Penilaian	57
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Cek <i>Score</i> Indikator Penilaian	58
Gambar 3.23 Rancangan Halaman <i>Edit Score</i>	59
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Kelola Data Element & Berkas Monev	60
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Buat Element & Berkas Monev	61
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Unggah Berkas	62
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Ketentuan Syarat	63
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Pencarian Dengan <i>Mutli Search</i>	64

Gambar 3.29 Rancangan Halaman Pengaturan Jenjang Pendidikan	65
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Tambah Data Jenjang Pendidikan	66
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Ubah Data Jenjang Pendidikan.....	67
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Pengaturan Program Studi.....	68
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Tambah Data Program Studi	69
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Ubah Data Program Studi.....	70
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Pengaturan Target Pencapaian.....	71
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Detail Butir Penilaian Target Pencapaian.....	72
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Ubah Target Pencapaian.....	73
Gambar 3.38 Rancangan Halaman Kelola Data <i>User</i>	74
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Tambah Data <i>User</i>	75
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Ubah Data <i>User</i>	76
Gambar 3.41 ERD Sistem Usulan	77
Gambar 4.1 Halaman <i>Landing Page</i>	83
Gambar 4.2 Halaman Diagram Pencapaian.....	84
Gambar 4.3 Halaman Pencarian Dengan <i>Mutli Search</i>	85
Gambar 4.4 Halaman Pencarian Dengan <i>Single Search</i>	85
Gambar 4.5 Halaman Data Monev Berdasarkan Program Studi.....	86
Gambar 4.6 Halaman Lihat Berkas	87
Gambar 4.7 Halaman <i>Login</i>	88
Gambar 4.8 Halaman <i>Dashboard</i>	88
Gambar 4.9 Halaman Penilaian dan Diagram Pencapaian	89
Gambar 4.10 Halaman Kelola Data Butir Kriteria	90
Gambar 4.11 Halaman Tambah Data Butir Kriteria	90
Gambar 4.12 Halaman Ubah Data Butir Kriteria.....	91
Gambar 4.13 Halaman Kelola Data Sub Butir Kriteria.....	91
Gambar 4.14 Halaman Detail Sub Butir Kriteria	92
Gambar 4.15 Halaman Tambah Data Sub Butir Kriteria	92
Gambar 4.16 Halaman Ubah Data Sub Butir Kriteria.....	93
Gambar 4.17 Halaman Kelola Data Indikator Penilaian	93
Gambar 4.18 Halaman Tambah Data Indikator Penilaian.....	94
Gambar 4.19 Halaman Ubah Data Indikator Penilaian	94

Gambar 4.20 Halaman <i>Input Score</i> Ke Indikator Penilaian	95
Gambar 4.21 Halaman Cek <i>Score</i> Indikator Penilaian.....	96
Gambar 4.22 Halaman <i>Edit Score</i>	96
Gambar 4.23 Halaman Kelola Data Element & Berkas Monev	97
Gambar 4.24 Halaman Buat Element & Berkas Monev	98
Gambar 4.25 Halaman Unggah Berkas	99
Gambar 4.26 Halaman Ketentuan Syarat	100
Gambar 4.27 Halaman Pencarian Dengan <i>Mutli Search</i>	100
Gambar 4.28 Halaman Pengaturan Jenjang Pendidikan.....	101
Gambar 4.29 Halaman Tambah Data Jenjang Pendidikan	101
Gambar 4.30 Halaman Ubah Data Jenjang Pendidikan	102
Gambar 4.31 Halaman Pengaturan Program Studi	102
Gambar 4.32 Halaman Tambah Data Program Studi	103
Gambar 4.33 Halaman Ubah Data Program Studi	103
Gambar 4.34 Halaman Pengaturan Target Pencapaian	104
Gambar 4.35 Halaman Detail Butir Penilaian Target Pencapaian	104
Gambar 4.36 Halaman Ubah Target Pencapaian.....	105
Gambar 4.37 Halaman Kelola Data <i>User</i>	105
Gambar 4.38 Halaman Tambah Data <i>User</i>	106
Gambar 4.39 Halaman Ubah Data <i>User</i>	106

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian.....	5
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> [16].....	26
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> [16].....	27
Tabel 3.1 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Hasil Audit Diagram Pencapaian	33
Tabel 3.2 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Berkas.....	33
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Pencarian Data	33
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Butir Kriteria	34
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Sub Butir Kriteria	35
Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Indikator Penilaian	35
Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Element & Berkas Monev	36
Tabel 3.8 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Element & Berkas Monev	37
Tabel 3.9 Struktur Tabel Berkas.....	78
Tabel 3.10 Struktur Tabel Elements.....	78
Tabel 3.11 Struktur Tabel Failed_jobs	79
Tabel 3.12 Struktur Tabel Indicators.....	79
Tabel 3.13 Struktur Tabel Jenjangs	79
Tabel 3.14 Struktur Tabel L1_s.....	79
Tabel 3.15 Struktur Tabel L2_s.....	80
Tabel 3.16 Struktur Tabel L3_s.....	80
Tabel 3.17 Struktur Tabel L4_s.....	80
Tabel 3.18 Struktur Tabel Migrations	80
Tabel 3.19 Struktur Tabel Prodis	81
Tabel 3.20 Struktur Tabel Scores	81
Tabel 3.21 Struktur Tabel Targets.....	81
Tabel 3.22 Struktur Tabel Users.....	81

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 2 Surat Keterangan Perusahaan

Lampiran 3 Surat Keputusan Dosen Pembimbing Skripsi

Lampiran 4 Formulir Bimbingan Dosen I

Lampiran 5 Formulir Bimbingan Dosen II

Lampiran 6 *Listing* Program

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penjaminan mutu internal dalam pendidikan tinggi adalah suatu aspek krusial yang berperan dalam meningkatkan kualitas dan relevansi pendidikan yang diberikan oleh sebuah perguruan tinggi [1]. Perguruan tinggi memiliki tanggung jawab untuk memastikan bahwa proses pembelajaran dan pengajaran berlangsung dengan baik, berfokus pada pencapaian tujuan pendidikan, serta memenuhi standar-standar kualitas yang ditetapkan [2]. Untuk mencapai tujuan ini, perguruan tinggi perlu memiliki sistem penjaminan mutu internal yang efektif, yang dapat membantu dalam mengidentifikasi, mengevaluasi, dan meningkatkan proses-proses akademik dan administratif di dalam kampus [3]. Salah satu perguruan tinggi di kota Medan yang menjamin mutu perguruan tinggi yaitu STMIK TIME.

Meskipun STMIK TIME mungkin telah memiliki berbagai prosedur dan pedoman terkait penjaminan mutu, pengumpulan, pengolahan, dan analisis data terkait mutu pendidikan seringkali masih dilakukan secara manual atau dengan bantuan perangkat lunak yang tidak terintegrasi dengan baik. Proses manual ini dapat menyebabkan sejumlah permasalahan. Pertama, ini memerlukan banyak waktu dan sumber daya manusia, karena data harus dikumpulkan dari berbagai sumber, diinput secara manual, dan kemudian dianalisis. Kedua, proses manual ini dapat meningkatkan risiko kesalahan manusia dalam pengolahan data, yang pada

gilirannya dapat memengaruhi validitas hasil penjaminan mutu. Ketiga, kurangnya integrasi dalam sistem pengelolaan data dapat menyebabkan kesulitan dalam mengakses dan menggunakan data yang relevan untuk pengambilan keputusan dan perbaikan proses [4].

Oleh karena itu, penelitian ini akan fokus pada perancangan sistem informasi penjaminan mutu internal yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik STMIK TIME. Dengan perancangan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik kampus, diharapkan bahwa proses pengumpulan, pengolahan, analisis data, serta pemantauan dan evaluasi perbaikan dapat berjalan lebih efisien dan efektif. Dengan demikian, STMIK TIME dapat meraih hasil penjaminan mutu yang lebih akurat dan bermakna, yang pada akhirnya akan berkontribusi positif terhadap peningkatan kualitas pendidikan yang diberikan oleh institusi ini. Sistem informasi ini diharapkan dapat menjadi alat yang mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik dan memungkinkan perguruan tinggi untuk terus mengembangkan dan meningkatkan mutu pendidikan yang diselenggarakan [5].

Berdasarkan uraian yang telah dipaparkan, maka akan dilakukan studi komparasi dengan mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU INTERNAL PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS: STMIK TIME)”**.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah latar belakang masalah diuraikan, maka berikutnya diuraikan rumusan masalah pada penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi penjaminan mutu internal bagi STMIK TIME yang dapat menyelesaikan permasalahan terkait sistem berjalan yang digunakan dalam pelaksanaan penjaminan mutu internal yang kurang efektif dan efisien?
2. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi penjaminan mutu internal bagi STMIK TIME yang mempercepat proses integrasi dan pengolahan data sehingga memudahkan dalam pengambilan keputusan?

1.3 Batasan Masalah

Berikut ini akan diuraikan batasan masalah pada penelitian ini agar penelitian dapat diselesaikan pada waktunya antara lain:

1. Penelitian ini berfokus pada perancangan sistem informasi untuk penjaminan mutu internal perguruan tinggi, yang mencakup pengumpulan, pengolahan, analisis data, serta pemantauan dan evaluasi perbaikan proses
2. Sistem informasi yang akan dirancang akan digunakan untuk keperluan internal STMIK TIME dan pemangku kepentingan yang terkait. Penelitian ini tidak akan memasukkan aspek publik atau data yang harus dibagikan dengan pihak eksternal, seperti badan akreditasi.
3. Sistem yang dibangun berbasis *website*.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu HTML, CSS, PHP, dan JavaScript dengan *framework* Laravel.
5. Bahasa basis data yang digunakan MySQL.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan yang diharapkan dalam penelitian ini adalah:

1. Untuk membangun sebuah sistem informasi penjaminan mutu internal bagi STMIK TIME yang dapat menyelesaikan permasalahan terkait sistem berjalan yang digunakan dalam pelaksanaan penjaminan mutu internal yang kurang efektif dan efisien.
2. Untuk membangun sebuah sistem informasi penjaminan mutu internal bagi STMIK TIME yang mempercepat proses integrasi dan pengolahan data sehingga memudahkan dalam pengambilan keputusan.

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah:

1. Membantu STMIK TIME meningkatkan efisiensi dalam pengumpulan, pengolahan, dan analisis data terkait penjaminan mutu internal. Dengan sistem informasi yang efektif, waktu dan sumber daya manusia dapat dialokasikan dengan lebih baik, mengurangi risiko kesalahan manusia, dan mempercepat pengambilan keputusan.
2. Sistem informasi yang direncanakan akan memungkinkan STMIK TIME untuk lebih efektif memantau dan mengevaluasi kualitas pendidikan yang diberikan. Hal ini akan membantu dalam mengidentifikasi area yang memerlukan perbaikan dan memastikan bahwa pendidikan yang diselenggarakan sesuai dengan standar mutu yang ditetapkan.
3. Memberikan alat bagi pengambilan keputusan yang lebih baik berdasarkan data yang akurat dan relevan. Dengan sistem informasi yang terstruktur, perguruan tinggi dapat mengambil tindakan yang tepat untuk

meningkatkan mutu pendidikan, serta merancang strategi dan kebijakan yang lebih baik sesuai dengan hasil analisis data.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini diuraikan sebagai berikut:

1. Jadwal Penelitian

Berikut ini akan diuraikan tabel jadwal penelitian dari awal penelitian hingga penelitian selesai yang dapat dilihat pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	Ket.	Waktu	2023								2024															
			November				Desember				Januari				Februari				Maret				April			
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Rumusan Masalah																									
2	Pengumpulan Data																									
3	Analisis Sistem																									
4	Perancangan Sistem																									
5	Uji Coba Sistem																									
6	Penulisan Laporan																									

2. Bahan dan Alat

Berikut ini akan dijelaskan bahan dan alat yang digunakan yaitu berupa *hardware* dan *software* yang digunakan dalam proses penelitian.

Hardware yang digunakan yaitu sebuah laptop dengan spesifikasi:

- Processor Intel® Core™ i7-10750H CPU @ 2,60GHz
- RAM 16GB.

- c. Perangkat *keyboard*.
- d. Perangkat *touchpad*.
- e. *Display* dengan resolusi 1920 x 1080 pixel.

Software yang digunakan yaitu:

- a. Sistem Operasi Windows 11 64 Bit.
- b. Sublime Text 3 sebagai *Text Editor*.
- c. XAMPP Control Panel sebagai *server* lokal.

3. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini antara lain sebagai berikut:

a. Metode Wawancara

Melakukan wawancara dengan bagian sistem penjaminan mutu untuk menanyakan kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan sistem informasi penjaminan mutu internal perguruan tinggi bagi STMIK TIME.

b. Metode Eksperimen

Melakukan eksperimen dengan sistem-sistem penjaminan mutu internal perguruan tinggi yang ada saat ini untuk melihat permasalahan-permasalahan yang akan diterjemahkan ke dalam bentuk fitur usulan sistem.

c. Metode Studi Pustaka

Mengumpulkan data-data teori melalui jurnal, media cetak, ataupun sumber-sumber referensi dari internet.

1.6 Analisis Sistem

Analisis sistem pada penelitian ini terbagi menjadi 3 tahapan proses yaitu:

1. Analisis sistem berjalan yaitu melakukan analisis sistem berjalan yang digunakan saat ini khususnya sistem berjalan yang digunakan dalam proses penjaminan mutu internal di STMIK TIME.
2. Analisis sistem usulan yaitu menggambarkan sistem usulan yang akan dibangun beserta fitur-fitur yang tersedia yang dimodelkan dengan menggunakan *tools* pemodelan sistem *Use Case Diagram*.

1.7 Perancangan Sistem

Perancangan sistem pada penelitian ini terbagi menjadi 2 tahapan yaitu:

1. Perancangan *prototype* tampilan dengan menggunakan *software* Balsamiq Mockup 3.
2. Perancangan basis data yang menunjukkan relasi antar tabel dari setiap basis data yang dimodelkan dengan menggunakan *tools* *Entity Relationship Diagram* (ERD).

1.8 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah memahami permasalahan yang dibahas, maka skripsi ini akan disusun dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dibahas mengenai landasan dan kajian teori-teori yang berhubungan dengan judul penulisan skripsi serta penelitian terdahulu yang sudah dilakukan sebelumnya.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang tahapan-tahapan metode penelitian yang dilakukan dengan poin utama yaitu pada analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis ini akan menguraikan tentang analisis sistem berjalan, analisis metode yang digunakan serta analisis sistem usulan. Perancangan menguraikan perancangan tampilan dan basis data sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan sistem, desain, hasil *testing* dan implementasinya. Dari hasil yang didapat akan dilakukan pembahasan yang berisikan tentang hasil penelitian yang didapatkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan mengenai kesimpulan yang didapatkan setelah melakukan penelitian dengan proses analisa terhadap teori dan hasil pengujian. Dan juga terdapat saran yang berisikan hal-hal yang belum berhasil dan masih mengalami masalah berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Konsep Sistem Informasi

Secara umum, konsep dari sistem informasi disusun oleh 2 bagian yaitu sistem dan informasi.

2.1.1 Sistem

Sistem adalah suatu kumpulan dari prosedur-prosedur, saling berhubungan dan membentuk jaringan kerja untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu [6].

Sistem merupakan kumpulan dari beberapa bagian yang memiliki keterkaitan dan saling bekerja sama serta membentuk suatu kesatuan untuk mencapai tujuan dari sistem tersebut [7].

Sistem adalah sekumpulan unsur/elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan [8].

Suatu sistem untuk mencapai tujuan tertentu harus memiliki sifat-sifat dasar yang menjadikannya suatu karakter. Suatu sistem untuk mencapai tujuan tertentu harus memiliki sifat-sifat dasar yang menjadikannya suatu karakter. Karakteristik suatu sistem terdiri dari komponen-komponen (*components*), batas

sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolah (*process*), dan sasaran (*objectives*) atau tujuan (*goal*) [6].

1. Komponen Sistem

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa suatu sub sistem. Setiap sub sistem mempunyai sifat-sifat dari sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

2. Batas Sistem

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan.

3. Lingkungan Luar Sistem

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem, dapat bersifat menguntungkan maupun merugikan. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem yang harus dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, karena akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

4. Penghubung Sistem

Penghubung merupakan media penghubung antara satu sub sistem dengan sub sistem lainnya. Keluaran (*output*) dari satu sub sistem akan menjadi

masukan (*input*) untuk sub sistem yang lainnya dengan melalui penghubung.

5. Masukan Sistem

Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

6. Keluaran Sistem

Keluaran sistem adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikan menjadi keluaran yang berguna dan sisi pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk sub sistem yang lain atau kepada super sistem.

7. Pengolah Sistem

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran sistem

Suatu sistem pasti mempunyai sasaran (*objectives*) atau tujuan (*goal*), kalau tidak mempunyai sasaran maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

Berdasarkan informasi dari berbagai sumber tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu entitas terorganisir yang terdiri dari berbagai komponen atau unsur yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai

tujuan tertentu. Sistem memiliki karakteristik dasar yang mencakup komponen sistem, batas sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolah sistem, dan sasaran sistem.

2.1.2 Informasi

Informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang [9].

Informasi adalah data yang telah diproses, diorganisasikan atau diringkas menjadi sesuatu yang berguna [7].

Informasi adalah aset yang sangat vital dalam sebuah organisasi dan wajib diproteksi karena informasi merupakan aset yang berharga bagi organisasi [10].

Informasi harus memiliki nilai jika dapat mengubah tindakan yang diambil. Perubahan ini penting untuk dipahami karena data sebenarnya tidak memiliki nilai dalam pengambilan keputusan, hanya informasi yang memiliki nilai, dalam arti informasi memudahkan manajer dalam mengambil keputusan. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data. Data nyata akan menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata [9].

Data yang diolah untuk menghasilkan informasi menggunakan model proses yang tertentu. Data yang diolah melalui suatu model menjadi informasi, kemudian penerima menerima informasi tersebut, yang berarti menghasilkan suatu keputusan dan melakukan tindakan yang lain akan membuat sejumlah data

kembali. Data tersebut akan di *input*, diproses kembali lewat suatu model yang disebut dengan siklus informasi (*information cycle*). Siklus ini juga disebut dengan siklus pengelolaan data (*data processing cycles*). Kualitas informasi terdiri dari 3 hal yaitu [6]:

1. Informasi harus akurat (*accurate*) berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan.
2. Tepat pada waktunya (*time lines*) merupakan informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah asing tidak akan memiliki nilai lagi.
3. Relevan (*relevance*) berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda.

Berdasarkan informasi dari berbagai sumber tersebut, dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil pengolahan data yang telah diproses, diorganisir, atau diringkas sehingga menjadi sesuatu yang memiliki nilai dan kegunaan bagi penerimanya. Informasi memiliki peran penting sebagai dasar dalam pengambilan keputusan, baik secara langsung pada saat itu juga maupun secara tidak langsung pada masa mendatang.

Lebih lanjut, informasi dianggap sebagai aset vital dalam sebuah organisasi dan perlu diproteksi karena nilainya yang berharga. Proses transformasi data menjadi informasi melibatkan suatu model proses, yang sering disebut sebagai siklus informasi atau siklus pengelolaan data. Data yang diolah melalui siklus ini menjadi informasi, yang kemudian diterima oleh penerima,

menghasilkan keputusan, dan memicu tindakan yang dapat menghasilkan sejumlah data kembali.

Kualitas informasi juga menjadi hal krusial, dengan tiga elemen utama, yaitu keakuratan (*accurate*), ketepatan waktu (*time lines*), dan relevansi (*relevance*). Informasi harus bebas dari kesalahan dan tidak menyesatkan (akurat), harus disampaikan pada waktu yang tepat tanpa terlambat (tepat pada waktunya), dan harus memiliki manfaat atau relevansi bagi pemakainya.

Dengan demikian, informasi bukan hanya sekadar data yang diolah, tetapi merupakan output yang bernilai tinggi, mampu membantu pengambilan keputusan, dan memiliki dampak yang signifikan pada tindakan organisasi. Oleh karena itu, perlindungan dan manajemen kualitas informasi menjadi suatu keharusan dalam lingkungan organisasi modern.

2.1.3 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan sekumpulan *hardware*, *software*, *brainware*, prosedur, dan atau aturan yang diorganisasikan secara integral untuk mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat guna untuk memecahkan masalah dan pengambilan keputusan. Sistem informasi adalah kesatuan data olahan yang terintegrasi dan saling melengkapi yang menghasilkan *output* baik dalam bentuk gambar, suara maupun tulisan [6].

Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari entitas-entitas yang saling berhubungan dan bekerjasama untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, mengelola, dan mendistribusikan informasi guna mendukung

pengambilan keputusan, pengawasa, analisis, dan pengelolaan suatu organisasi atau bisnis [10].

Sistem informasi adalah suatu sistem yang menyediakan informasi untuk mengambil keputusan dan juga menjalankan suatu bisnis yang ada di perusahaan [11].

Sistem informasi juga dapat dikatakan sebagai kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi. Pendapat tersebut mengemukakan, bahwa sistem informasi merupakan kumpulan kegiatan yang diintegrasikan antara program kerja, informasi ke dalam suatu *server database* sehingga keinginan suatu organisasi dalam mencapai tujuan bisa terwujud [6].

Komponen sistem informasi terdiri dari [6]:

1. *Hardware* (perangkat keras), terdiri dari komputer, printer dan jaringan.
2. *Software*, kumpulan perintah yang ditulis dengan aturan untuk memerintah komputer melaksanakan tugas tertentu.
3. Data, merupakan komponen dasar dari informasi yang akan diproses lebih lanjut untuk menghasilkan informasi
4. Manusia, yang terlibat dalam komponen seperti operator dan pimpinan.
5. Prosedur, dokumentasi proses sistem buku penuntun operasional (aplikasi) dan teknis.

Sistem Informasi memiliki tujuan di antaranya adalah suatu sistem informasi yang baik haruslah relevan agar dapat memperoleh hasil yang bagus dalam menentukan suatu keputusan dalam sebuah kelompok. Seluruh komponen

sistem informasi dan data-data, harus memberikan hasil yang bermanfaat sekurang-kurangnya sebanyak pengeluaran yang telah dilakukan [12].

Peranan sistem informasi yang sering kita jumpai dalam kehidupan sehari-hari, contoh di antaranya yaitu [12]:

1. Sistem akademis berbasis *website*, yang dapat mempermudah kita untuk mengakses data terkait akademisi.
2. Sistem pemerintahan berbasis *website*, atau *e-government*, yang dapat memberikan layanan pemerintahan melalui internet.
3. Sistem pertukaran data digital, dengan menggunakan komputer kita dapat bertukar data secara cepat.
4. Sistem biometrik yaitu sistem yang dikembangkan untuk keamanan informasi dengan menggunakan pola wajah dan sidik jari agar tidak sembarang orang melakukan akses.

Berdasarkan informasi dari berbagai sumber tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu kumpulan komponen yang terintegrasi, termasuk *hardware*, *software*, *brainware*, prosedur, dan aturan, yang bekerja bersama untuk mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. Sistem informasi tidak hanya mencakup teknologi, tetapi juga melibatkan manusia dan prosedur dalam rangka mencapai tujuan suatu organisasi atau bisnis.

2.2 Penjaminan Mutu Internal

Berdasarkan UU No.12 Tahun 2012, sistem penjaminan mutu terdiri dari SPMI dan SPME. SPMI adalah kegiatan yang dilakukan secara sistemik dalam penjaminan mutu yang dilakukan oleh setiap perguruan tinggi secara

otonom/independen untuk mengawasi, mengendalikan, meningkatkan mutu penyelenggaraan pendidikan tinggi secara terencana dan continue/berkelanjutan. Setiap perguruan tinggi boleh mengembangkan SPMI sesuai dengan karakteristik masing-masing. Meskipun ada otonomi dan kemandirian, namun dalam mengembangkan SPMI tetap terdapat hal-hal fundamental yang harus disediakan didalam setiap SPMI. Dalam UU tentang pendidikan tinggi disebutkan bahwa penjaminan mutu PT wajib mengikuti 5 (lima) tahapan utama yaitu Penetapan, Pelaksanaan, Evaluasi (pelaksanaan), Pengendalian (pelaksanaan), dan Peningkatan Standar Dikti (PPEPP). Hal ini berarti bahwa kelima langkah utama tersebut harus ada dalam melaksanakan SPMI, bahkan merupakan hal terpenting dari SPMI di setiap perguruan tinggi [13].

Berkaitan dengan istilah “internal” dalam penjaminan mutu, maknanya adalah kelima tahapan utama tersebut hanya boleh dilakukan secara internal perguruan tinggi, tidak boleh dilakukan oleh lembaga eksternal. Lima tahapan tersebut berkaitan erat dengan standar yang digunakan dalam SPMI yaitu standar nasional pendidikan tinggi dan standar pendidikan tinggi yang dikembangkan oleh masing-masing PT namun tetap mendasarkan pada SN Dikti. Adapun SN Dikti terdiri dari standar nasional pendidikan, Standar Nasional Penelitian, dan Standar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat. Standar pendidikan tinggi yang ditetapkan oleh setiap perguruan tinggi terdiri atas standar dalam bidang akademik dan bidang non akademik yang lebih tinggi dari SN Dikti [13].

Prinsip-prinsip dalam penjaminan mutu internal sesuai dengan UU Nomor 12 Tahun 2012 adalah [13]:

1. Otonom.

SPMI dikembangkan dan diimplementasikan secara otonom atau mandiri oleh setiap perguruan tinggi, baik pada aras Unit Pengelola Program Studi (Jurusan, Departemen, Sekolah, atau bentuk lain) maupun pada aras perguruan tinggi.

2. Terstandar.

SPMI menggunakan SN Dikti yang ditetapkan oleh Menteri dan Standar Dikti yang ditetapkan oleh setiap perguruan tinggi.

3. Akurasi.

SPMI menggunakan data dan informasi yang akurat pada PD Dikti. d) Berencana dan Berkelanjutan SPMI diimplementasikan dengan menggunakan 5 (lima) langkah penjaminan mutu, yaitu Penetapan, Pelaksanaan, Evaluasi pelaksanaan, Pengendalian pelaksanaan, dan Peningkatan Standar Dikti yang membentuk suatu siklus.

4. Terdokumentasi.

Seluruh langkah dalam siklus SPMI didokumentasikan secara sistematis berbagai hal yang belum disebutkan diatas baik tata kelola, sumber daya, keuangan, evaluasi, dll disiapkan oleh setiap PT. Terkait berbagai unit yang terlibat dalam mengelola SPMI, baik jejang universitas, fakultas, maupun prodi, diberikan kepada masing-masing PT untuk mengatur sendiri, artinya SPMI dikembangkan dan diimplementasikan secara otonom atau mandiri oleh setiap perguruan tinggi, baik pada aras Unit Pengelola Program Studi (Jurusan, Departemen, Sekolah, atau bentuk lain) maupun pada aras perguruan tinggi.

Tujuan Sistem Penjaminan Mutu Internal adalah untuk meningkatkan mutu pendidikan tinggi secara berencana dan berkelanjutan. Tujuan ini hanya dapat dicapai apabila setiap perguruan tinggi telah mengimplementasikan SPMI dengan baik dan benar, dan luarannya dimintakan akreditasi (SPME). Sementara itu berapa capaian sebuah perguruan tinggi melampaui SN juga merupakan perwujudan dari dua tujuan lain dari SPMI, yaitu:

1. Pencapaian visi dan pelaksanaan misi perguruan tinggi tersebut.
2. Pemenuhan kebutuhan pemangku kepentingan (*stakeholders*) perguruan tinggi tersebut.

Berdasarkan Pertor UNESA No. 3 Tahun 2020 Pasal 2 menyebutkan bahwa tujuan sistem penjaminan mutu internal adalah menciptakan sistem pengendalian penyelenggaraan pendidikan tinggi oleh perguruan tinggi secara mandiri, karena perguruan tinggi memiliki otonomi dalam penyelenggaraan pendidikan tinggi. Sementara itu juga terdapat tiga tujuan utama penjaminan mutu internal pendidikan tinggi di Indonesia yaitu:

1. Menilai sejauh mana pelaksanaan penjaminan mutu internal di perguruan tinggi.
2. Menyajikan profil mutu setiap lembaga pendidikan di universitas atau perguruan tinggi di bawahnya program penjaminan mutu internal dengan arti lainnya untuk mengekspos kekuatan dan kelemahan lembaga dalam program penjaminan mutunya.
3. Memberikan masukan, saran dan rekomendasi kepada perguruan tinggi tersebut terkait penerapan penjaminan mutu internal. Adapun fungsi sistem penjaminan mutu internal sistem penjaminan mutu internal berfungsi

mengendalikan pelaksanaan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat oleh sivitas akademika di unesa untuk mewujudkan pelaksanaan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat yang bermutu.

2.3 Indikator Penjaminan Mutu Internal

Penilaian mutu internal perguruan tinggi didasarkan pada beberapa indikator yang diatur dalam kriteria yang berbeda. Berikut adalah penjelasan terkait masing-masing indikator dan kriteria yang dinilai [14]:

1. A. Kondisi Eksternal

Kondisi eksternal berkaitan dengan bagaimana suatu unit atau program studi dapat menyesuaikan dan merespons kondisi di luar institusi, seperti perubahan dalam lingkungan industri, kebijakan pemerintah, dan tren global. Konsistensi dengan analisis SWOT dan rencana pengembangan ke depan menjadi kunci dalam menilai kesiapan dan adaptabilitas unit tersebut.

2. B. Profil Unit Pengelola Program Studi

Profil unit pengelola program studi harus mencakup informasi yang komprehensif dan konsisten dengan data yang disampaikan dalam kriteria lainnya. Profil ini harus menggambarkan iklim yang kondusif untuk pengembangan akademik dan reputasi institusi dalam bidang keilmuan yang dikelola.

3. C.1. Visi, Misi, Tujuan, dan Strategi

C.1.4. Indikator Kinerja Utama

- a. Kesesuaian VMTS UPPS terhadap VMTS Perguruan Tinggi dan visi keilmuan Program Studi:

Evaluasi ini menilai sejauh mana visi, misi, tujuan, dan strategi unit pengelola program studi (UPPS) selaras dengan visi, misi, tujuan, dan strategi perguruan tinggi secara keseluruhan dan program studi yang dikelolanya.

- b. Mekanisme dan keterlibatan pemangku kepentingan dalam penyusunan VMTS UPPS:

Melibatkan pemangku kepentingan dalam penyusunan VMTS memastikan bahwa berbagai perspektif dan kebutuhan dipertimbangkan, meningkatkan relevansi dan dukungan terhadap VMTS tersebut.

- c. Strategi pencapaian tujuan:

Strategi harus disusun berdasarkan analisis yang sistematis, dengan pemantauan dan evaluasi yang terus menerus untuk memastikan tujuan tercapai dan strategi dapat diperbaiki sesuai kebutuhan.

C.2. Tata Pamong, Tata Kelola, dan Kerjasama

C.2.4. Indikator Kinerja Utama

- a. Sistem Tata Pamong:

- 1) Kelengkapan struktur organisasi dan keefektifan penyelenggaraan organisasi:

Menilai sejauh mana struktur organisasi lengkap dan efektif dalam mendukung operasional institusi.

2) Perwujudan *good governance*:

Mencakup lima pilar sistem tata pamong yaitu kredibilitas, transparansi, akuntabilitas, tanggung jawab, dan keadilan.

Skor dihitung dengan rumus: $(A + (2 \times B)) / 3$

b. Kepemimpinan dan Kemampuan Manajerial:

1) Komitmen pimpinan UPPS:

Menilai komitmen dan dedikasi pimpinan terhadap visi dan misi UPPS.

2) Kapabilitas pimpinan UPPS:

Meliputi aspek perencanaan, pengorganisasian, penempatan personel, pelaksanaan, pengendalian dan pengawasan, serta pelaporan.

Skor dihitung dengan rumus: $(A + (2 \times B)) / 3$

c. Kerjasama:

1) Mutu, manfaat, kepuasan, dan keberlanjutan kerjasama:

Menilai kualitas dan manfaat kerjasama, serta tingkat kepuasan dan keberlanjutan dari kolaborasi dalam bidang pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat (PkM).

2) Kerjasama dalam 3 tahun terakhir:

Melihat kerjasama perguruan tinggi baik di tingkat internasional, nasional, maupun wilayah/lokal dalam 3 tahun terakhir.

C.2.5. Indikator Kinerja Tambahan

Pelampauan SN-DIKTI:

Menilai apakah indikator kinerja tambahan yang ditetapkan oleh UPPS melampaui Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SN-DIKTI). Ini menunjukkan seberapa jauh unit tersebut melampaui standar minimum yang ditetapkan oleh pemerintah.

2.4 Website

Website merupakan kumpulan halaman digital yang berisi informasi berupa teks, animasi, gambar, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang terkoneksi oleh internet, sehingga dapat dilihat oleh seluruh siapapun yang terkoneksi jaringan internet. Jenis kategori *website* antara lain [15]:

1. *Web statis* Merupakan *website* yang mempunyai halaman yang tidak berubah. Perubahan suatu halaman dilakukan secara manual dengan meng-*edit code* yang menjadi struktur dari *website* tersebut.
2. *Web dinamis* Merupakan *website* yang secara terstruktur diperuntukan untuk di-*update* sesering mungkin. Biasanya disediakan halaman backend untuk melakukan perubahan konten dari *website* tersebut. Contohnya : *web portal*, *web berita*, dll.
3. *Web interaktif* merupakan *website* yang berinteraksi antara penggunanya. Biasanya berupa forum diskusi maupun *blog*. Dimana adanya moderator sebagai pengatur alur diskusi.

Pemrograman *web* adalah pembuatan aplikasi program dengan bahasa skrip yang akan menghasilkan sebuah aplikasi yang diakses pada *web browser*. Ada beberapa istilah yang sering digunakan apabila anda mempelajari pemrograman *web* ini diantaranya yaitu [15]:

1. Internet.

Internet berarti rangkaian komputer yang terhubung menjadi beberapa rangkaian jaringan. Sistem komputer terhubung secara global dan menggunakan TCP/IP sebagai protocol. Melalui internet pertukaran informasi dapat dilakukan tanpa batas asalkan kedua pihak terhubung kedalam jaringan yang sama.

2. *World Wide Web (WWW)*.

WWW merupakan kumpulan *web server* diseluruh dunia yang dapat menyediakan data dan informasi untuk dapat digunakan secara massal.

3. *Website*.

Website merupakan istilah yang merujuk kepada suatu nama halaman *web* yang dapat diakses jika terkoneksi dengan internet. Untuk mengakses sebuah *website*, selain terkoneksi dengan internet, anda pun harus membukanya dalam sebuah aplikasi web browser.

4. *Web Server*.

Web server merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menerima permintaan melalui protokol HTTP atau HTTPS dari *client*, kemudian dikirimkan kembali dalam bentuk halaman-halaman *web*. Contoh *web server*: Xampp, Apache2Triad, dll. +

5. URL (*Universal Resource Locator*).

URL merupakan suatu alamat yang menunjukkan sebuah halaman tertentu internet. Contoh URL adalah: <http://www.google.com>.

6. HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*).

HTTP merupakan bagian dari URL digunakan untuk mengidentifikasi lokasi *web*, dan digunakan dalam protokol HTML.

7. DNS (*Domain Name System*).

DNS merupakan sistem database terdistribusi yang tidak banyak dipengaruhi oleh bertambahnya *database*. DNS menjamin informasi *host* terbaru akan disebarkan ke jaringan bila diperlukan.

8. IP (*Internet Protocol*).

IP (*Internet Protocol*) merupakan protokol yang digunakan dalam internet, secara teknis bermakna suatu bentuk pengisian dan pengalamatan data-data dan informasi yang akan dikirim melalui internet.

9. *Hyperlink*.

Hyperlink atau disebut *link* merupakan sebuah tools yang berperan dalam mempopulerkan penggunaan internet, *hyperlink* dapat mereferensikan sebuah teks atau gambar ke alamat lain di internet.

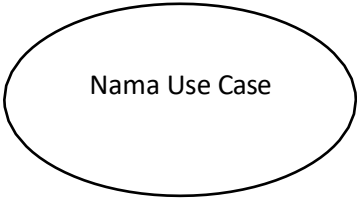
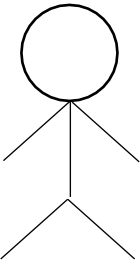
10. *Web browser*.

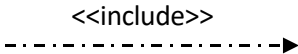
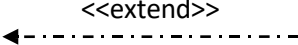
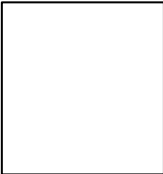
Menggunakan *web browser* mudah, yang diperlukan hanyalah harus memiliki alamat *web* yang akan dibuka. Alamat ini biasa disebut dengan *Uniform Resource Locator* (URL). Jika menggunakan sistem operasi Windows terdapat program *web browser* bawaan, yaitu *Internet Explorer*. Terdapat banyak program alternative *web browser* yang sebagian besar bersifat gratis, seperti *Firefox*, *Opera*, *Safari*, *Chrome* dan seterusnya.

2.5 Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah salah satu alat pemodelan sistem yang merupakan komponen dari *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem. Penggunaan *Diagram Use Case* dapat memberikan gambaran yang efektif dalam menjelaskan konteks suatu sistem dengan jelas, sehingga memperlihatkan batasan sistem tersebut dengan jelas. Terdapat beberapa simbol-simbol dari *Use Case Diagram* seperti yang ditunjukkan pada Tabel 2.1 berikut [16].

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram [16]

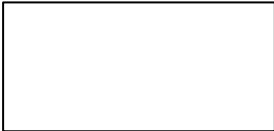
Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i>		Simbol yang menggambarkan fungsi dari sistem umumnya diekspresikan dalam bentuk kata kerja di awal setiap frasa.
Aktor		Simbol yang mewakili pengguna yang terlibat dalam <i>Use Case</i> biasanya menyatakan orang-orang yang berinteraksi dengan sistem.
Asosiasi		Simbol yang menghubungkan antara <i>Use Case</i> dan aktor menggambarkan komunikasi antara keduanya. Asosiasi digunakan untuk menggambarkan hubungan statis antara elemen-elemen tersebut.

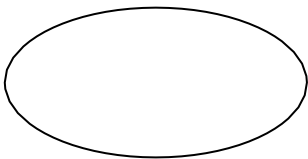
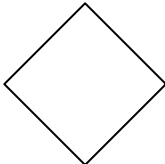
<i>Include</i>		Simbol ini menggambarkan bahwa <i>Use Case</i> secara keseluruhan merupakan bagian dari fungsionalitas <i>Use Case</i> lainnya.
<i>Extend</i>		Simbol yang serupa dengan " <i>include</i> ", namun menunjukkan bahwa sebuah <i>Use Case</i> tambahan dapat berdiri sendiri tanpa membutuhkan <i>Use Case</i> yang ditambahkan.
Sistem		Simbol yang membatasi bahwa setiap interaksi dengan simbol lain harus berada di dalamnya.

2.6 *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram merupakan teknik pendekatan *top-bottom* untuk desain *database*, yang dilakukan dengan proses berupa identifikasi informasi penting kemudian menggambarannya dalam sebuah model. *Entity Relationship Diagram* adalah model yang berguna membantu dalam memahami data dan bagaimana data tersebut digunakan dalam sebuah perusahaan. Terdapat beberapa simbol-simbol dari *Entity Relationship Diagram* seperti yang ditunjukkan pada Tabel 2.2 berikut [16].

Tabel 2.2 Simbol *Entity Relationship Diagram* [16]

Nama	Simbol	Deskripsi
Entitas		Kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik biasanya merupakan nama dari tabel di dalam rancangan basis data.

Atribut		Gambaran karakteristik dari sebuah entitas yang biasanya dianggap sebagai nama kolom di dalam rancangan basis data.
Hubungan		Menyatakan jumlah himpunan relasi antar entitas.
Garis		Penghubung entitas, atribut dan hubungan.

2.7 Framework Laravel

Laravel dirilis dibawah lisensi MIT dengan kode sumber yang sudah disediakan oleh Github, sama seperti framework-framework yang lain, Laravel dibangun dengan konsep MVC (*Model Controller View*), kemudian Laravel dilengkapi juga *command line tool* yang bernama “Artisan” yang bisa digunakan untuk *packaging bundle* dan instalasi *bundle* melalui *command prompt*. MVC adalah sebuah pola pemrograman yang ber tujuan memisahkan logika bisnis, logika data dan logika tampilan (*interface*), atau secara sederhana memisahkan antara proses, data dan tampilan. MVC mengatur arsitektur sebuah aplikasi [17].

Umumnya aplikasi yang dibangun dengan konsep MVC adalah aplikasi yang cukup besar, karena salah satu keuntungan dari MVC itu adalah kemudahan maintenance, dan pengembangan aplikasi tersebut. MVC memisahkan aplikasi berdasarkan komponen-komponen aplikasi, seperti: manipulasi data, *controller*, dan *user interface* [17].

1. Model.

Model mewakili struktur data. Biasanya model berisi fungsi-fungsi yang membantu seseorang dalam pengelolaan basis data seperti memasukkan data ke basis data, pembaruan data dan lain-lain.

2. *View.*

View adalah bagian yang mengatur tampilan ke pengguna. Bisa dikatakan berupa halaman web.

3. *Controller.*

Controller merupakan bagian yang menjembatani *model* dan *view*.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Analisis Masalah

Dalam sub bab ini, akan diselidiki secara mendalam permasalahan yang dihadapi. Dengan menguraikan dan menganalisis akar permasalahan, kita dapat memahami lebih baik tantangan yang dihadapi dan mencari solusi yang tepat. Dengan demikian, pemahaman yang komprehensif akan membantu kita mengembangkan strategi yang efektif untuk mengatasi masalah tersebut. Analisis masalah dibagi menjadi 2 yaitu analisis proses yang berjalan sesuai di lapangan dan analisis sistem usulan.

3.1.1 Analisis Proses Yang Berjalan Sesuai di Lapangan

Analisis proses yang berjalan sesuai di lapangan yaitu melakukan analisis sistem berjalan yang digunakan saat ini khususnya sistem berjalan yang digunakan dalam proses penjaminan mutu internal di STMIK TIME. Berikut ini adalah uraian sistem berjalannya antara lain:

1. **Pengumpulan Data.**

Data terkait mutu pendidikan dikumpulkan secara manual dari berbagai sumber, seperti formulir evaluasi mahasiswa, catatan akademik, dan umpan balik dari dosen dan staf. Proses ini melibatkan pencatatan manual oleh personel terkait.

2. Pengolahan Data.

Setelah data terkumpul, pengolahan dilakukan secara manual, mungkin menggunakan spreadsheet atau bahkan catatan tertulis. Hal ini melibatkan entri manual data, penggabungan data dari berbagai sumber, dan perhitungan yang dilakukan secara manual.

3. Analisis Data.

Data yang telah diolah kemudian dianalisis secara manual oleh staf terkait, baik dengan metode statistik sederhana atau dengan mengevaluasi data secara kualitatif. Analisis ini dapat memakan waktu dan rentan terhadap kesalahan manusia.

4. Pengambilan Keputusan.

Berdasarkan hasil analisis, keputusan terkait perbaikan mutu pendidikan diambil oleh tim atau komite yang bertanggung jawab. Keputusan ini mungkin didasarkan pada pertimbangan manual tanpa dukungan sistem otomatis.

5. Pelaporan.

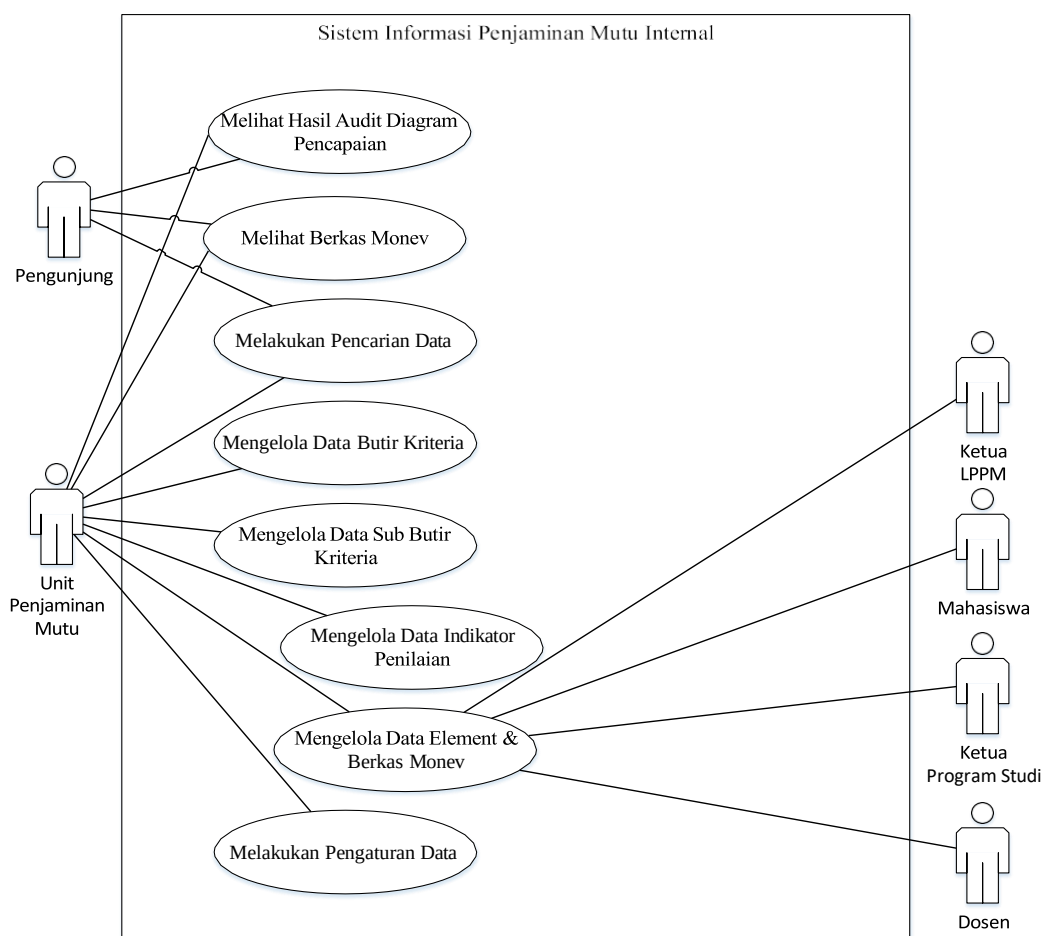
Hasil analisis dan keputusan yang diambil kemudian dilaporkan secara manual kepada pihak-pihak terkait, seperti pimpinan lembaga, dosen, dan staf administrasi. Proses pelaporan ini dapat memerlukan penyusunan laporan secara manual.

Meskipun proses manual ini dapat berjalan, namun rentan terhadap kesalahan, memakan waktu, dan sulit untuk mengelola volume data yang besar. Oleh karena itu, ada kebutuhan untuk mengevaluasi dan memperbarui sistem

dengan solusi yang lebih terintegrasi dan otomatis untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi yaitu dengan membangun sistem informasi penjaminan mutu internal.

3.1.2 Analisis Sistem Usulan

Dalam sub bab, akan dieksplorasi solusi-solusi yang diajukan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam proses penjaminan mutu pendidikan di STMIK TIME. Dengan mempertimbangkan tantangan yang dihadapi dan tujuan yang ingin dicapai, kita akan melakukan analisis mendalam terhadap sistem-sistem yang diusulkan. Analisis sistem usulan dimodelkan dengan *Use Case Diagram* seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.1 berikut.



Gambar 3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan

Seluruh butir-butir *Use Case* wajib harus *login* terlebih dahulu kecuali *Use Case* melihat hasil audit diagram pencapaian dan melihat berkas money. Berdasarkan Gambar 3.1 diuraikan skenario dari setiap *Use Case* yang ada pada *Use Case Diagram* pada Tabel 3.1 hingga 3.8.

Tabel 3.1 Skenario *Use Case* Melihat Hasil Audit Diagram Pencapaian

Melihat Hasil Audit Diagram Pencapaian		Nama <i>Use Case</i>
Unit Penjaminan Mutu		Aktor
Melihat hasil diagram pencapaian skor audit yang telah ditentukan		Deskripsi
Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman data diagram pencapaian		Normal Flow Event
	2. Menampilkan halaman yang berisikan grafik diagram pencapaian audit dari setiap program studi	

Tabel 3.2 Skenario *Use Case* Melihat Berkas

Melihat Berkas		Nama <i>Use Case</i>
Unit Penjaminan Mutu		Aktor
Melihat berkas money yang telah di-upload		Deskripsi
Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman berkas		Normal Flow Event
	2. Menampilkan halaman yang berisikan tabel data berkas money yang telah di-upload	

Tabel 3.3 Skenario *Use Case* Melakukan Pencarian Data

Melakukan Pencarian Data		Nama <i>Use Case</i>
Unit Penjaminan Mutu		Aktor
Melakukan pencarian data money		Deskripsi

Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman data <i>search</i> yang terdiri dari <i>single search</i> dan <i>multi search</i>		<i>Normal Flow Event</i>
	2. Menampilkan halaman sesuai dengan pilihan aktor	
3. Melakukan pengisian <i>form</i> pencarian dan menekan tombol cari		
	4. Menampilkan berkas <i>money</i> yang dicari	

Tabel 3.4 Skenario *Use Case* Mengelola Data Butir Kriteria

Mengelola Data Butir Kriteria		Nama <i>Use Case</i>
Unit Penjaminan Mutu		Aktor
Melakukan pengelolaan data butir kriteria seperti menambah, mengubah, dan menghapus data butir kriteria		Deskripsi
Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman kelola data butir kriteria		<i>Normal Flow Event</i>
	2. Menampilkan halaman yang berisikan tabel data butir kriteria beserta tombol-tombol pengelolaan data	
3. Memilih tombol tambah kriteria untuk menampilkan <i>pop up form</i> penambahan data, tombol <i>edit</i> untuk menampilkan <i>pop up form</i> perubahan data, dan tombol hapus untuk menghapus data		
	4. Menampilkan aksi/pesan validasi sesuai dengan tombol yang dipilih aktor	

Tabel 3.5 Skenario *Use Case* Mengelola Data Sub Butir Kriteria

Mengelola Data Sub Butir Kriteria		Nama <i>Use Case</i>
Unit Penjaminan Mutu		Aktor
Melakukan pengelolaan data sub butir kriteria seperti menambah, mengubah, dan menghapus data sub butir kriteria		Deskripsi
Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman kelola data sub butir kriteria dengan memilih jenjang pendidikan		<i>Normal Flow Event</i>
	2. Menampilkan halaman yang berisikan tabel detail data sub kriteria	
3. Memilih tombol tambah kriteria untuk menampilkan <i>pop up form</i> penambahan data, tombol <i>edit</i> untuk menampilkan <i>pop up form</i> perubahan data, dan tombol hapus untuk menghapus data		
	4. Menampilkan aksi/pesan validasi sesuai dengan tombol yang dipilih aktor	

Tabel 3.6 Skenario *Use Case* Mengelola Data Indikator Penilaian

Mengelola Data Indikator Penilaian		Nama <i>Use Case</i>
Unit Penjaminan Mutu		Aktor
Melakukan pengelolaan data indikator penilaian seperti menambah, mengubah, dan menghapus data indikator penilaian		Deskripsi
Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman kelola data indikator penilaian		<i>Normal Flow Event</i>
	2. Menampilkan halaman yang berisikan tabel data indikator penilaian	

	beserta tombol-tombol pengelolaan data	
3. Memilih tombol tambah indikator untuk menampilkan <i>pop up form</i> penambahan data, tombol <i>edit</i> untuk menampilkan halaman <i>form</i> perubahan data, tombol <i>input score</i> untuk menampilkan halaman <i>form</i> penambahan data <i>score</i> setiap indikator, tombol cek <i>score</i> untuk menampilkan halaman yang berisikan data <i>score</i> dari indikator yang dapat diubah, dan tombol hapus untuk menghapus data		
	4. Menampilkan aksi/pesan validasi sesuai dengan tombol yang dipilih aktor	

Tabel 3.7 Skenario Use Case Mengelola Data Element & Berkas Monev

Mengelola Data Element & Berkas Monev		Nama Use Case
Unit Penjaminan Mutu, Ketua LPPM, Mahasiswa, Ketua Program Studi, Dosen		Aktor
Melakukan pengelolaan data element & berkas monev seperti menambah, mengubah, dan menghapus data element & berkas monev		Deskripsi
Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman kelola data element & berkas monev		Normal Flow Event
	2. Menampilkan halaman yang berisikan tabel data element & berkas monev beserta tombol-tombol pengelolaan data	
3. Memilih tombol tambah		

element untuk menampilkan halaman <i>form</i> penambahan data, tombol unggah berkas untuk menampilkan halaman <i>form</i> unggah berkas monev, dan tombol ketentuan syarat untuk menampilkan halaman syarat perlu akreditasi serta skor minimal dan tercapai yang diperlukan		
	4. Menampilkan aksi/pesan validasi sesuai dengan tombol yang dipilih aktor	

Tabel 3.8 Skenario *Use Case* Melakukan Pengaturan Data

Melakukan Pengaturan Data		Nama <i>Use Case</i>
Unit Penjaminan Mutu		Aktor
Melakukan pengaturan data yakni data jenjang pendidikan, program studi, dan target pencapaian		Deskripsi
Aksi Aktor	Respon Sistem	
1. Masuk ke halaman kelola pengaturan data yang diinginkan		<i>Normal Flow Event</i>
	2. Menampilkan halaman yang berisikan tabel data pengaturan yang diinginkan	
3. Memilih tombol tambah untuk menampilkan <i>pop up form</i> penambahan data, tombol <i>edit</i> untuk menampilkan <i>pop up form</i> perubahan data, dan tombol hapus untuk menghapus data		
	4. Menampilkan aksi/pesan validasi sesuai dengan	

	tombol yang dipilih aktor	
--	---------------------------	--

3.2 Perancangan

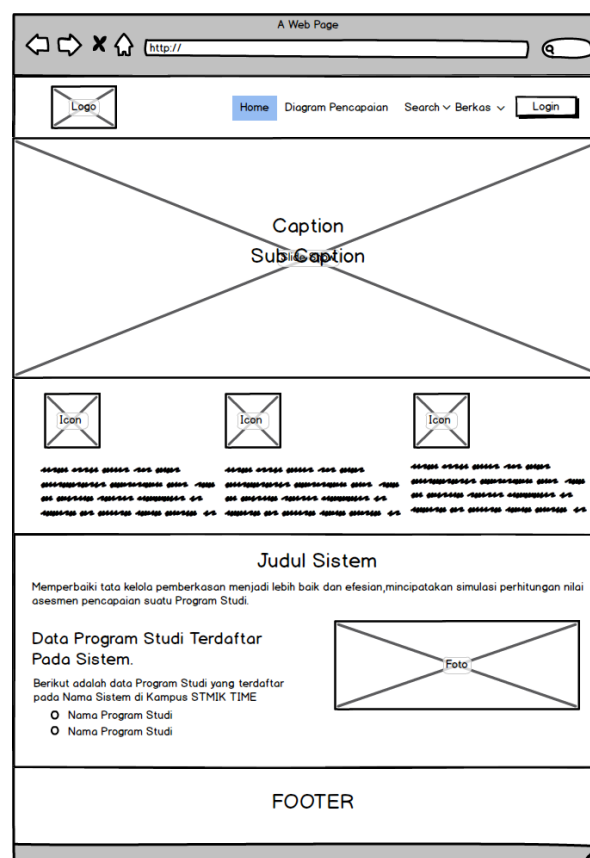
Pada sub bab perancangan dibagi menjadi 2 yaitu perancangan tampilan dan basis data sistem usulan.

3.2.1 Perancangan Tampilan

Berikut ini ditampilkan keseluruhan rancangan tampilan sistem informasi penjaminan mutu internal di STMIK dimulai dari *user* pengunjung (belum *login*):

1. Rancangan Halaman *Landing Page*.

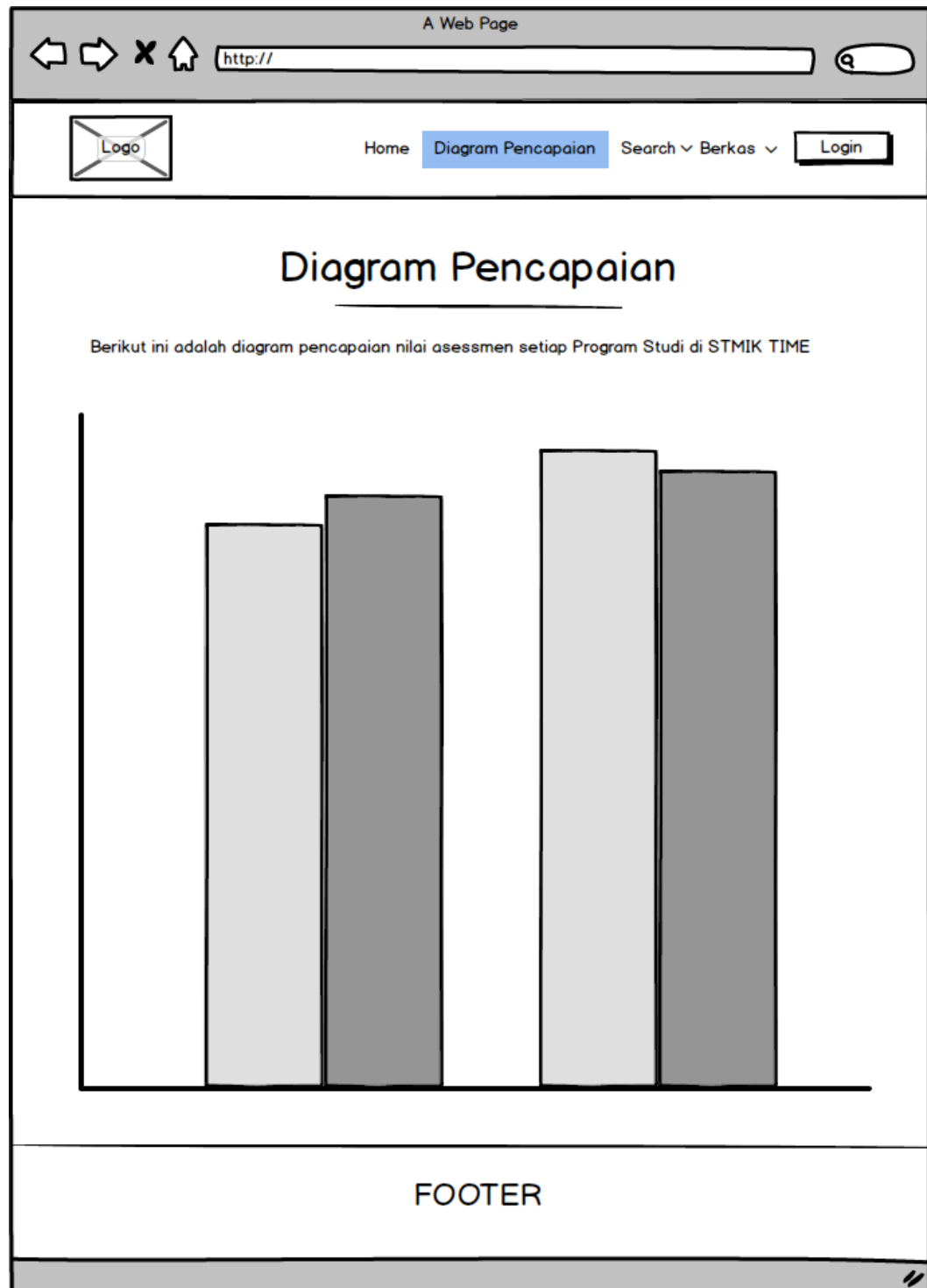
Halaman ini mengenalkan isi *website* serta informasi mengenai kampus STMIK TIME secara singkat.



Gambar 3.2 Rancangan Halaman *Landing Page*

2. Rancangan Halaman Diagram Pencapaian.

Halaman ini berisikan diagram pencapaian skor audit dari setiap program studi berdasarkan berkas monev yang dimasukkan.



Gambar 3.3 Rancangan Halaman Diagram Pencapaian

3. Rancangan Halaman Pencarian Dengan *Multi Search*.

Halaman ini berisikan *form* untuk pencarian data penilaian dan berkas monev secara *multi search*.

A Web Page

http://

Logo

Home Diagram Pencapaian Search Berkas Login

Multi Search

Pencarian menyeluruh hingga ke sub folder

Cari Berkas

Jenjang

Prodi

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

Cari Dokumen

FOOTER

Gambar 3.4 Rancangan Halaman Pencarian Dengan *Mutli Search*

4. Rancangan Halaman Pencarian Dengan *Single Search*.

Halaman ini berisikan *form* untuk pencarian data penilaian dan berkas monev secara *single search*.

The diagram illustrates a web page layout for a single search function. It features a browser window at the top with a title bar 'A Web Page' and a search bar. Below the browser window is a header section containing a logo, navigation links (Home, Diagram Pencapaian, Search, Berkas, Login), and a search bar. The main content area is titled 'Single Search' and includes a subtitle 'Pencarian berdasarkan nama dokument yang ada'. Below this is a large search input field with a 'Cari' button. The footer section is labeled 'FOOTER'.

Gambar 3.5 Rancangan Halaman Pencarian Dengan *Single Search*

5. Rancangan Halaman Data Monev Berdasarkan Program Studi.

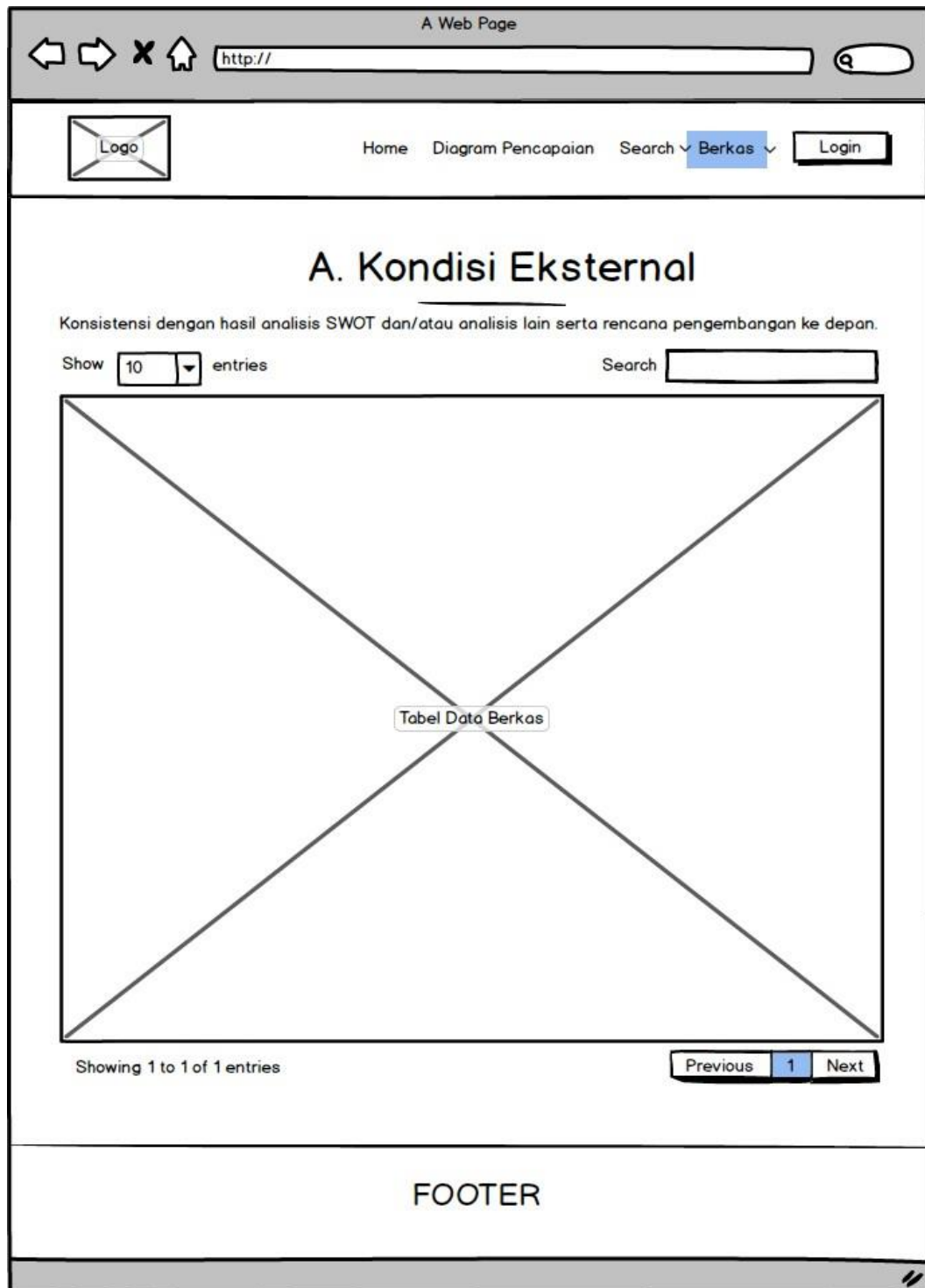
Halaman ini berisikan tabel data-data indikator penilaian monev berdasarkan program studi.

The image shows a wireframe of a web page titled "A. Kondisi Eksternal". The page layout includes a browser header with navigation icons and a URL bar. Below the header is a navigation bar with links for "Home", "Diagram Pencapaian", "Search", "Berkas", and a "Login" button. The main content area is titled "A. Kondisi Eksternal" and contains a sub-header "Konsistensi dengan hasil analisis SWOT dan/atau analisis lain serta rencana pengembangan ke depan." Below this, there is a "Show 10 entries" dropdown and a "Search" input field. The central part of the page is a large rectangular area representing a table, labeled "Tabel Data Berkas". At the bottom of this area, it says "Showing 1 to 1 of 1 entries" and includes "Previous", "1", and "Next" navigation links. The footer of the page is labeled "FOOTER".

Gambar 3.6 Rancangan Halaman Data Monev Berdasarkan Program Studi

6. Rancangan Halaman Lihat Berkas.

Halaman ini berisikan tabel untuk melihat berkas-berkas monev yang telah di-unggah.

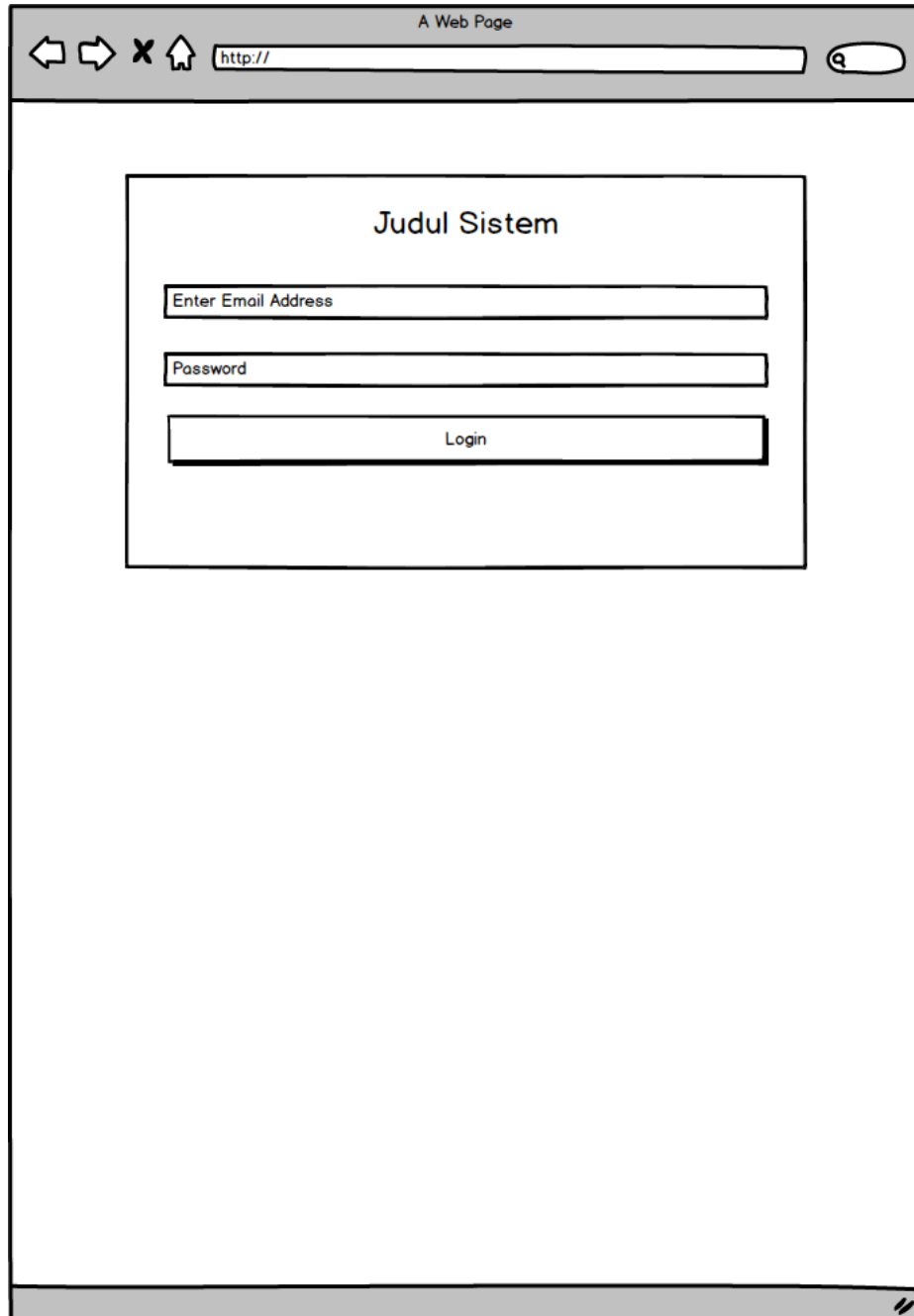


Gambar 3.7 Rancangan Halaman Lihat Berkas

Berikut ini ditampilkan keseluruhan rancangan tampilan sistem informasi penjaminan mutu internal di STMIK dimulai dari *user* internal (yang sudah *login*):

1. Rancangan Halaman *Login*.

Halaman *login* berisikan sebuah *form* yang harus diisi berupa *email* dan *password* dari *user* yang terdaftar di sistem.

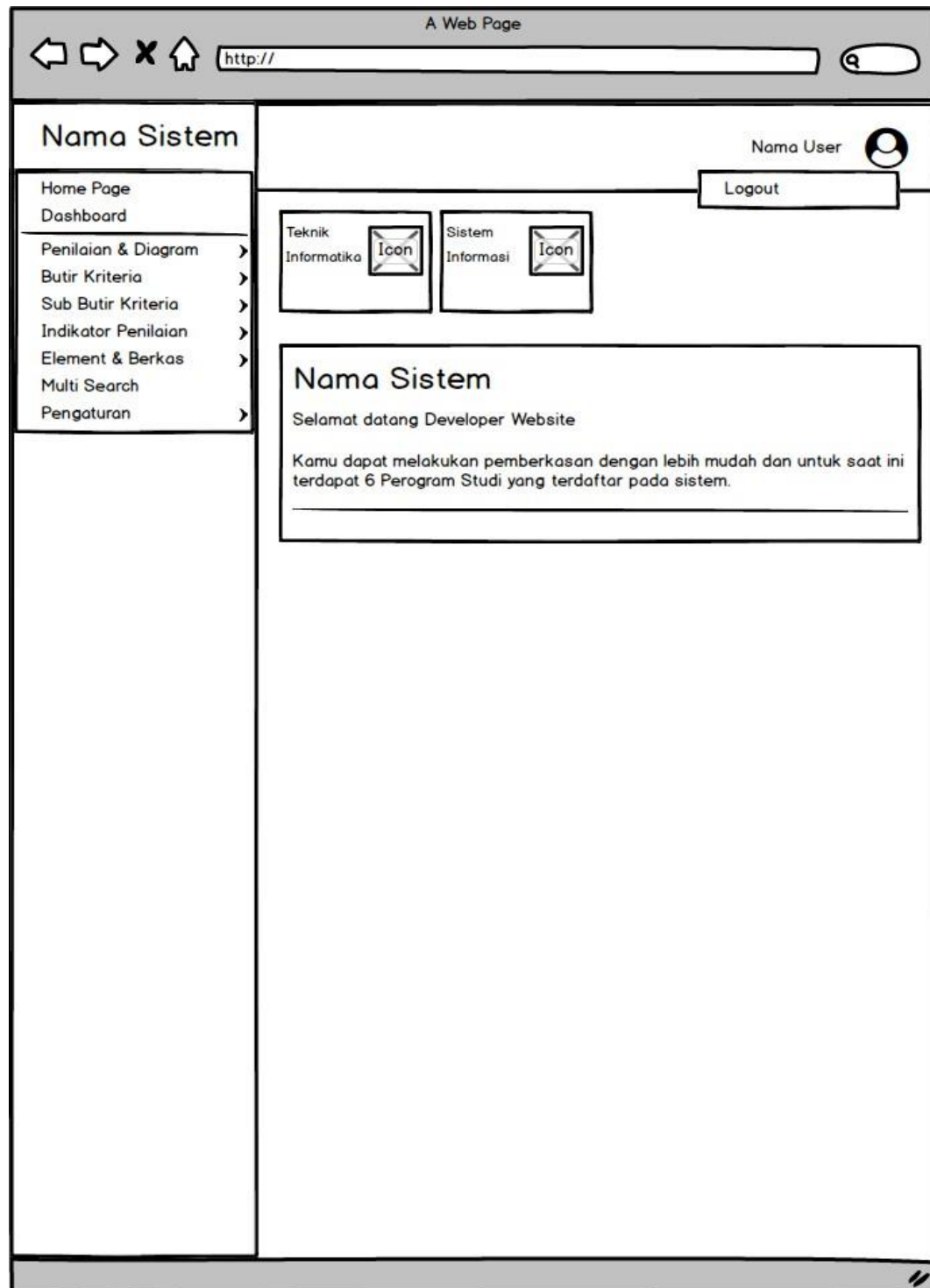


The diagram illustrates a web browser window titled "A Web Page". The browser's address bar contains "http://". The main content area of the browser displays a login form. The form is enclosed in a rectangular box and features the title "Judul Sistem" at the top. Below the title, there are three input fields: "Enter Email Address", "Password", and a "Login" button.

Gambar 3.8 Rancangan Halaman *Login*

2. Rancangan Halaman *Dashboard*.

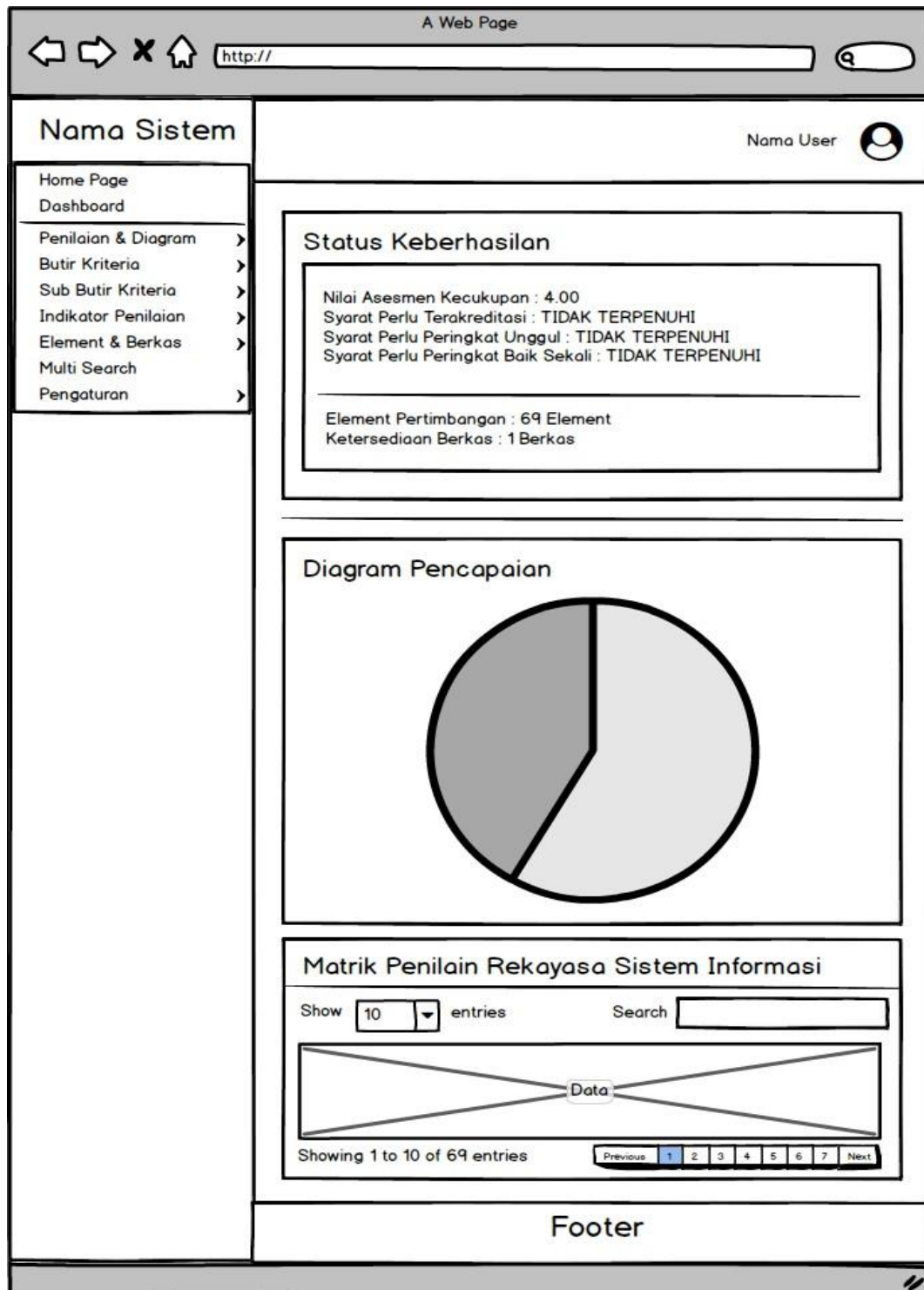
Halaman *dashboard* berisikan informasi program studi yang ada di kampus beserta ucapan selamat datang kepada *user*.



Gambar 3.9 Rancangan Halaman *Dashboard*

3. Rancangan Halaman Penilaian dan Diagram Pencapaian.

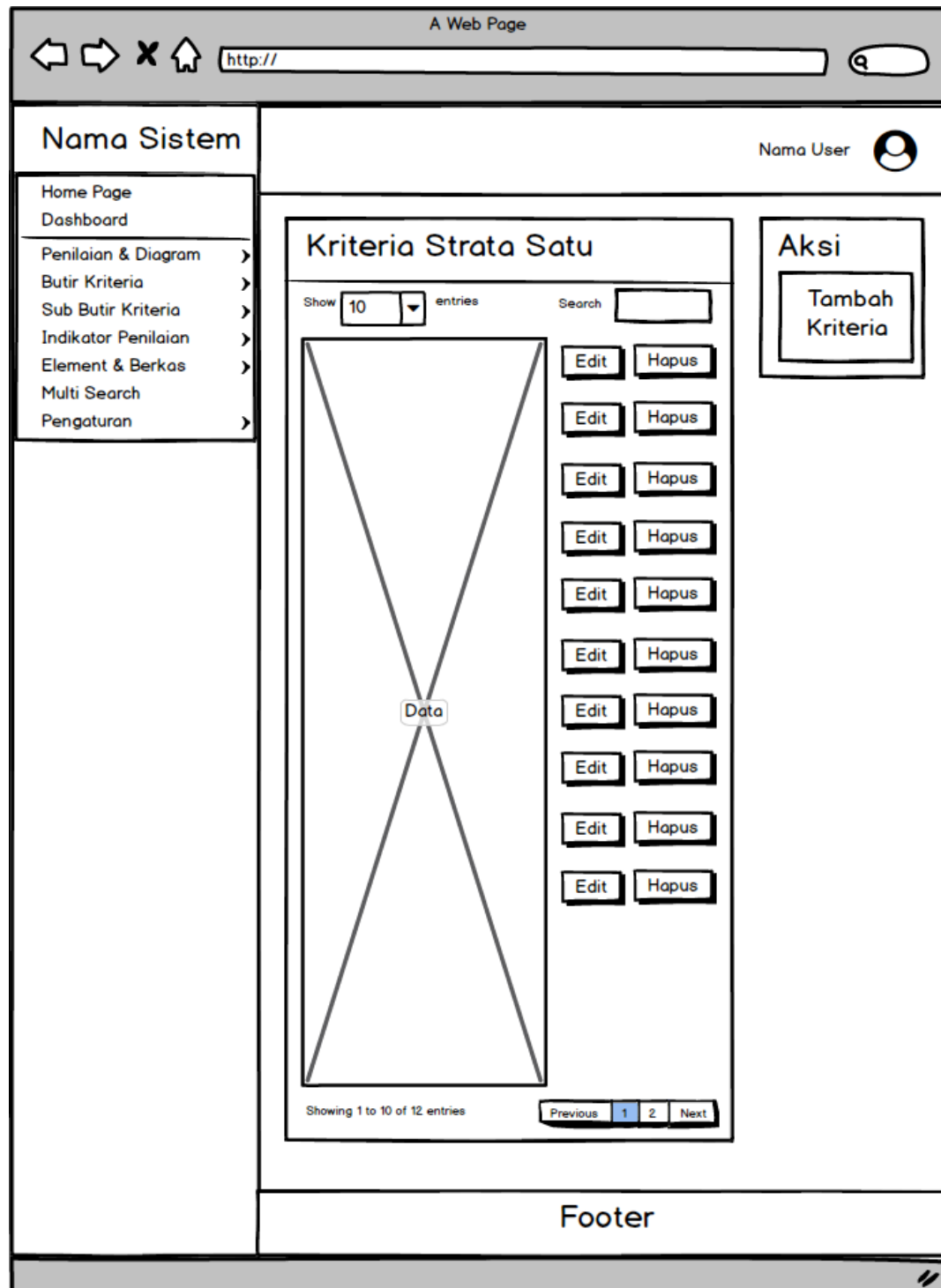
Halaman ini berisikan informasi penilaian dan diagram pencapaian dari setiap program studi yang disajikan dalam bentuk *bar chart*.



Gambar 3.10 Rancangan Halaman Penilaian dan Diagram Pencapaian

4. Rancangan Halaman Kelola Data Butir Kriteria.

Halaman ini berisikan tabel data-data butir kriteria yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 3.11 Rancangan Halaman Kelola Data Butir Kriteria

5. Rancangan Halaman Tambah Data Butir Kriteria.

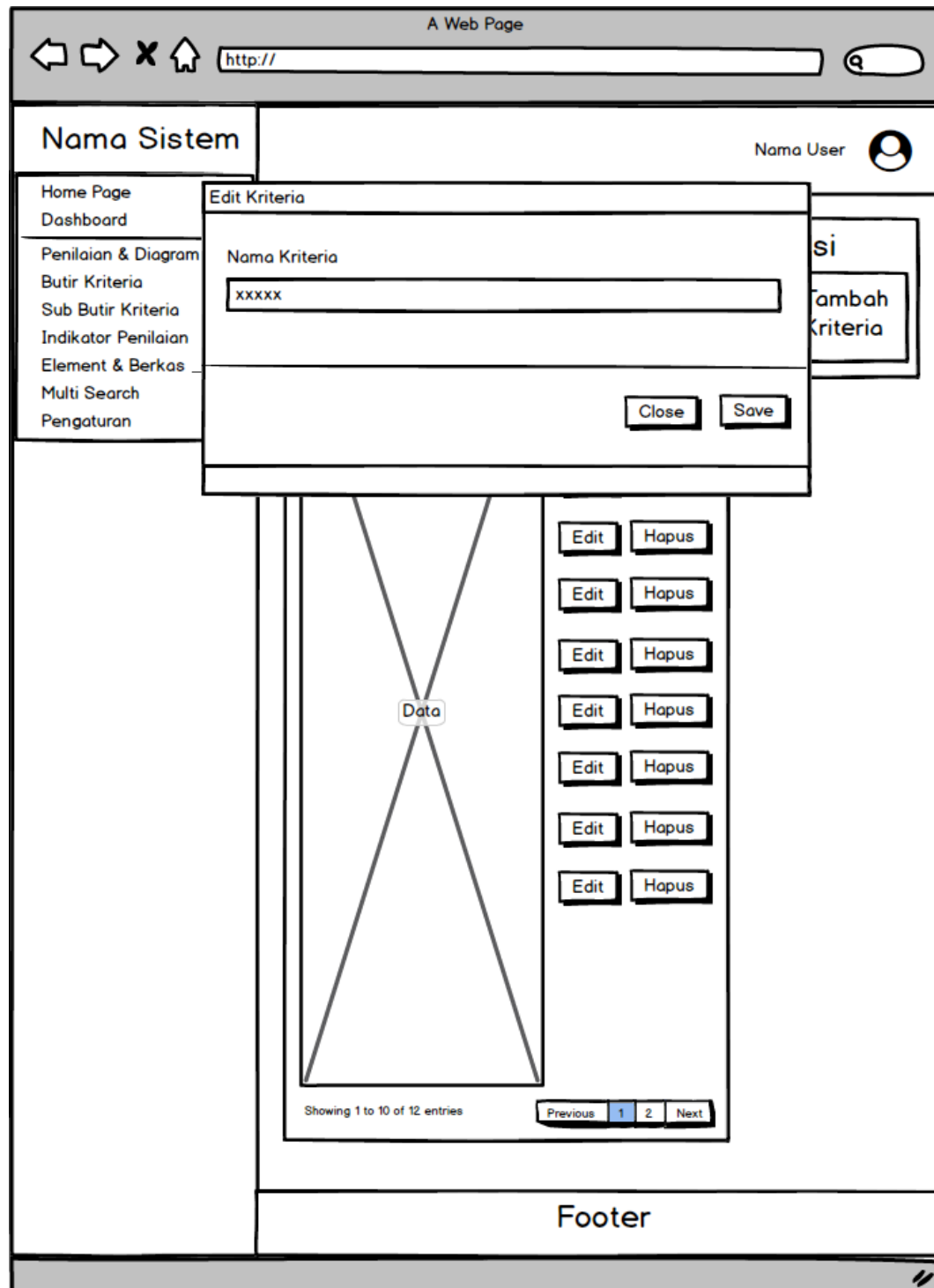
Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data butir kriteria ke sistem.

The diagram illustrates a web application interface for adding criteria items. It includes a navigation menu, a user profile section, and a central modal for data entry. The modal contains a form for 'Nama Level 1' and a 'Save' button. Below the modal is a table with a large 'X' over the data area, labeled 'Data'. To the right of the table are 'Edit' and 'Hapus' buttons for each row. At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 10 of 12 entries' and has 'Previous', '1', '2', and 'Next' pagination links. The page ends with a 'Footer' section.

Gambar 3.12 Rancangan Halaman Tambah Data Butir Kriteria

6. Rancangan Halaman Ubah Data Butir Kriteria.

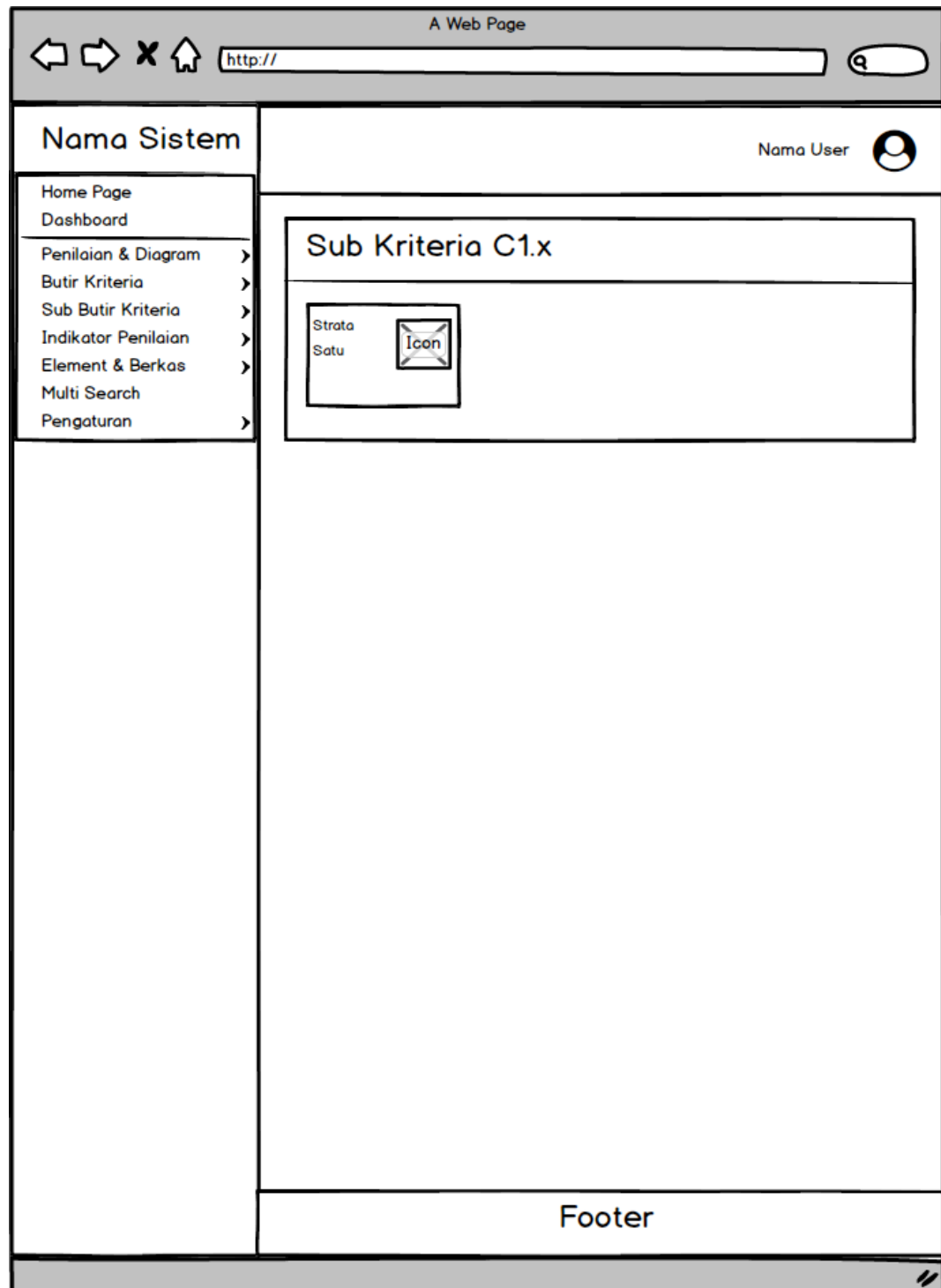
Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data butir kriteria ke sistem.



Gambar 3.13 Rancangan Halaman Ubah Data Butir Kriteria

7. Rancangan Halaman Kelola Data Sub Butir Kriteria.

Halaman ini berisikan tabel data-data sub butir kriteria yang pernah ditambahkan sebelumnya berdasarkan jenjang pendidikan.



Gambar 3.14 Rancangan Halaman Kelola Data Sub Butir Kriteria

8. Rancangan Halaman Detail Sub Butir Kriteria.

Halaman ini berisikan informasi detail dari sub kriteria yang telah dipilih berdasarkan jenjang pendidikan.

The wireframe illustrates the layout for the 'Sub Kriteria C1.x' detail page. It features a top navigation bar with standard web browser icons and a URL field. A left-hand sidebar, labeled 'Nama Sistem', provides a menu for navigating through various system components, including 'Home Page', 'Dashboard', 'Penilaian & Diagram', 'Butir Kriteria', 'Sub Butir Kriteria', 'Indikator Penilaian', 'Element & Berkas', 'Multi Search', and 'Pengaturan'. The main content area is titled 'Sub Kriteria C1.x' and contains a table with 10 entries. Each entry is represented by a row with 'Edit' and 'Hapus' (Delete) buttons. A large 'X' is drawn over the table content, with a 'Data' label in the center, indicating that the table is currently empty or placeholder data is shown. To the right of the table, there is a 'Tambah Kriteria' (Add Criteria) button. Below the table, a pagination control shows 'Showing 1 to 10 of 12 entries' and includes links for 'Previous', '1', '2', and 'Next'. On the far right, there is a section for 'Aksi' (Action) with a 'Tambah Kriteria' button and a 'Jenjang Pendidikan' (Education Level) section with a radio button and the text 'S1'. The footer area is labeled 'Footer'.

Gambar 3.15 Rancangan Halaman Detail Sub Butir Kriteria

9. Rancangan Halaman Tambah Data Sub Butir Kriteria.

Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambah data sub butir kriteria ke sistem.

The image shows a web application interface for adding sub-criteria data. A modal window titled "Tambah Sub Kriteria" is open, displaying the following fields:

- Jenjang:** A dropdown menu with "Strata Satu" selected.
- Level 1:** A dropdown menu with "=== Pilih Level 1 ===" selected.
- Nama Level 2:** A text input field.

Below the input fields are "Close" and "Save" buttons. The background interface includes a sidebar with navigation links: "Home Page", "Dashboard", "Penilaian & Diagram", "Butir Kriteria", "Sub Butir Kriteria", "Indikator Penilaian", "Element & Berkas", "Multi Search", and "Pengaturan". The main content area shows a table with a "Data" header and four rows of "Edit" and "Hapus" buttons. At the bottom, there is a "Footer" section.

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Tambah Data Sub Butir Kriteria

10. Rancangan Halaman Ubah Data Sub Butir Kriteria.

Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data sub butir kriteria ke sistem.

The screenshot shows a web application interface for editing sub-criteria data. The interface is displayed within a browser window titled "A Web Page".

Navigation Menu (Left):

- Home Page
- Dashboard
- Penilaian & Diagram
- Butir Kriteria
- Sub Butir Kriteria
- Indikator Penilaian
- Element & Berkas
- Multi Search
- Pengaturan

Main Content Area:

- Header:** Nama Sistem (left), Nama User (right) with a user icon.
- Buttons:** "Tambah Kriteria" (Add Criteria) and "Jang didikan" (likely "Jumlah didikan" - Number of students).
- Data Table:** A table with a "Data" header. It contains four rows, each with "Edit" and "Hapus" (Delete) buttons.
- Footer:** "Showing 1 to 10 of 12 entries" and pagination controls: "Previous", "1", "2", "Next".

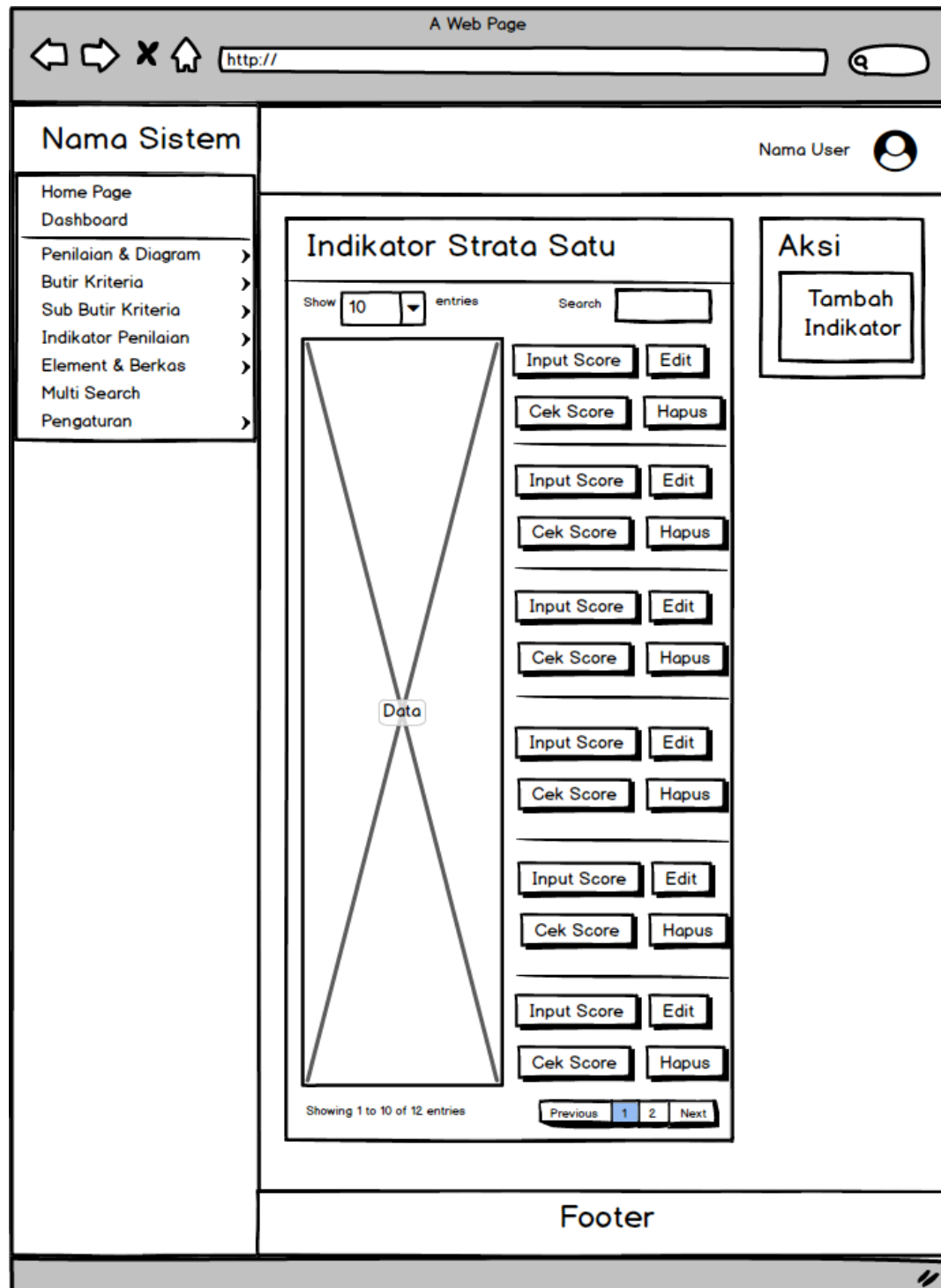
Modal Form (Edit Sub Kriteria):

- Title:** Edit Sub Kriteria
- Jenjang (Level):** A dropdown menu with "Strata Satu" selected.
- Level 1:** A dropdown menu with "A. Kondisi Eksternal" selected.
- Nama Level 2:** A text input field containing "xxxx".
- Instructions:** "Isi dengan format C1.x - Nama" (Fill with format C1.x - Name).
- Buttons:** "Close" and "Save".

Gambar 3.17 Rancangan Halaman Ubah Data Sub Butir Kriteria

11. Rancangan Halaman Kelola Data Indikator Penilaian.

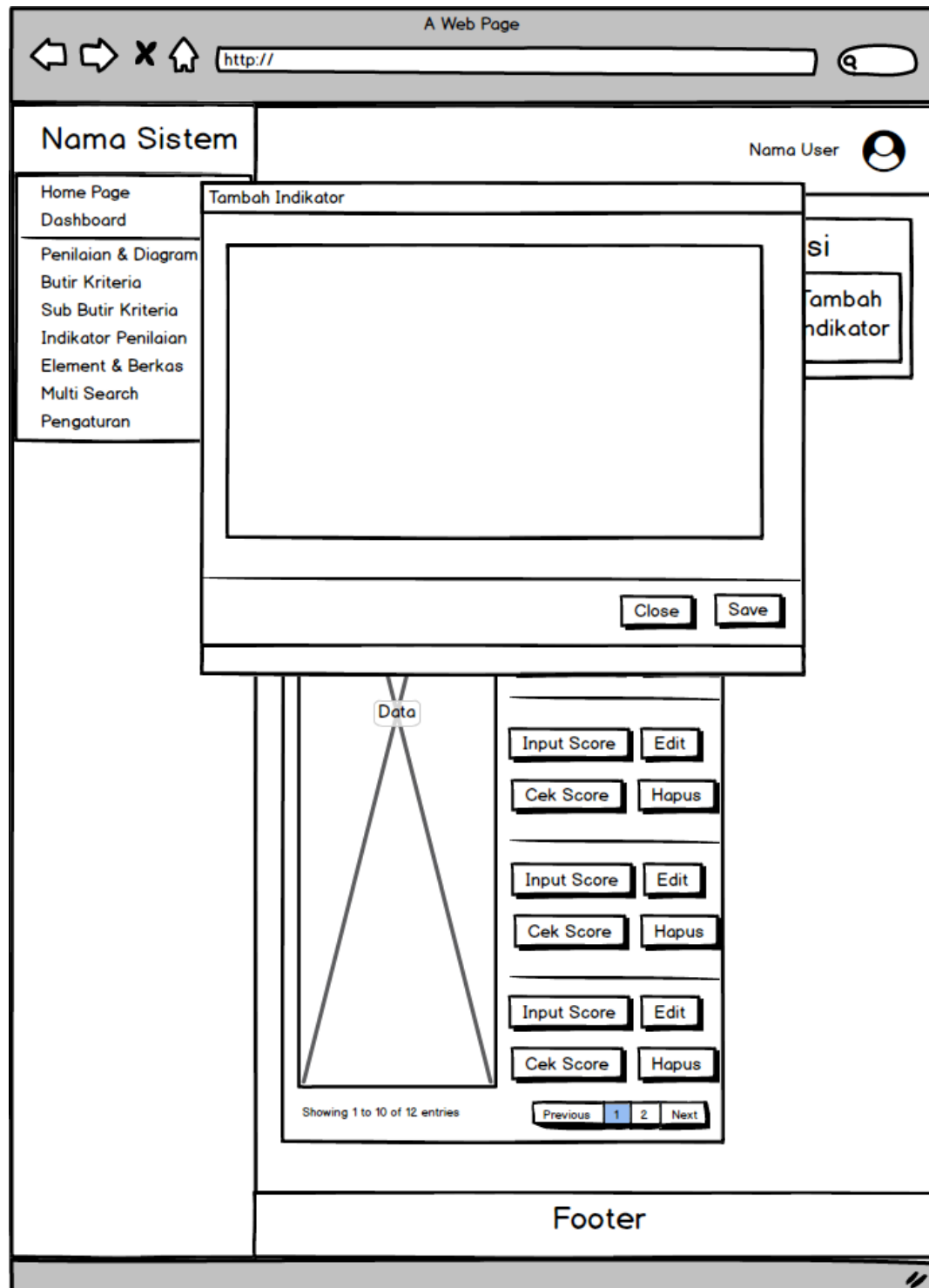
Halaman ini berisikan tabel data-data indikator penilaian yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 3.18 Rancangan Halaman Kelola Data Indikator Penilaian

12. Rancangan Halaman Tambah Data Indikator Penilaian.

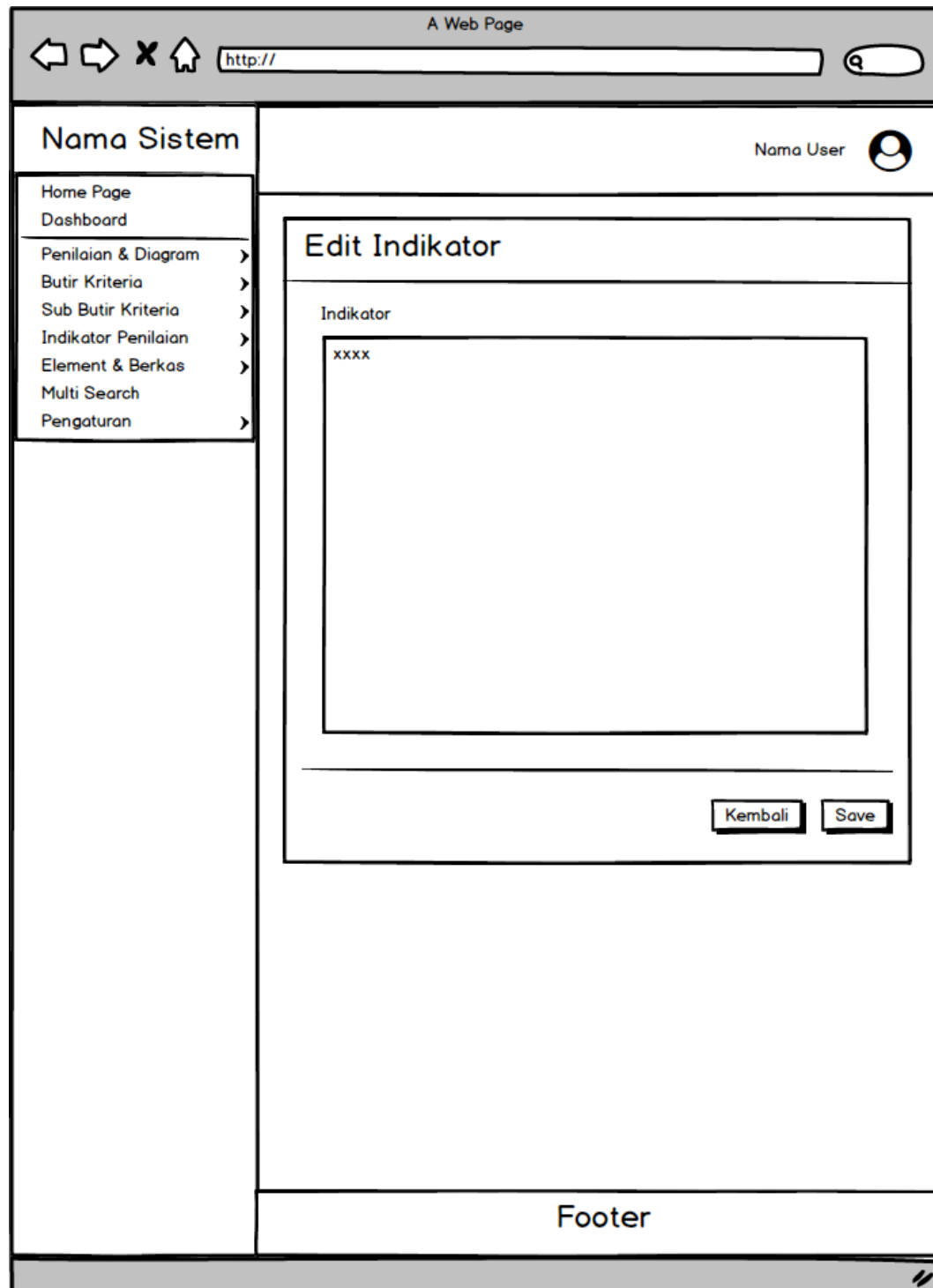
Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data indikator penilaian ke sistem.



Gambar 3.19 Rancangan Halaman Tambah Data Indikator Penilaian

13. Rancangan Halaman Ubah Data Indikator Penilaian.

Halaman ini berisikan halaman untuk mengubah data indikator penilaian ke sistem.



Gambar 3.20 Rancangan Halaman Ubah Data Indikator Penilaian

14. Rancangan Halaman *Input Score* Ke Indikator Penilaian.

Halaman ini berisikan sebuah *form* untuk memasukkan skor penilaian monev ke indikator penilaian.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page layout includes a sidebar menu on the left with the following items:

- Nama Sistem
- Home Page
- Dashboard
- Penilaian & Diagram
- Butir Kriteria
- Sub Butir Kriteria
- Indikator Penilaian
- Element & Berkas
- Multi Search
- Pengaturan

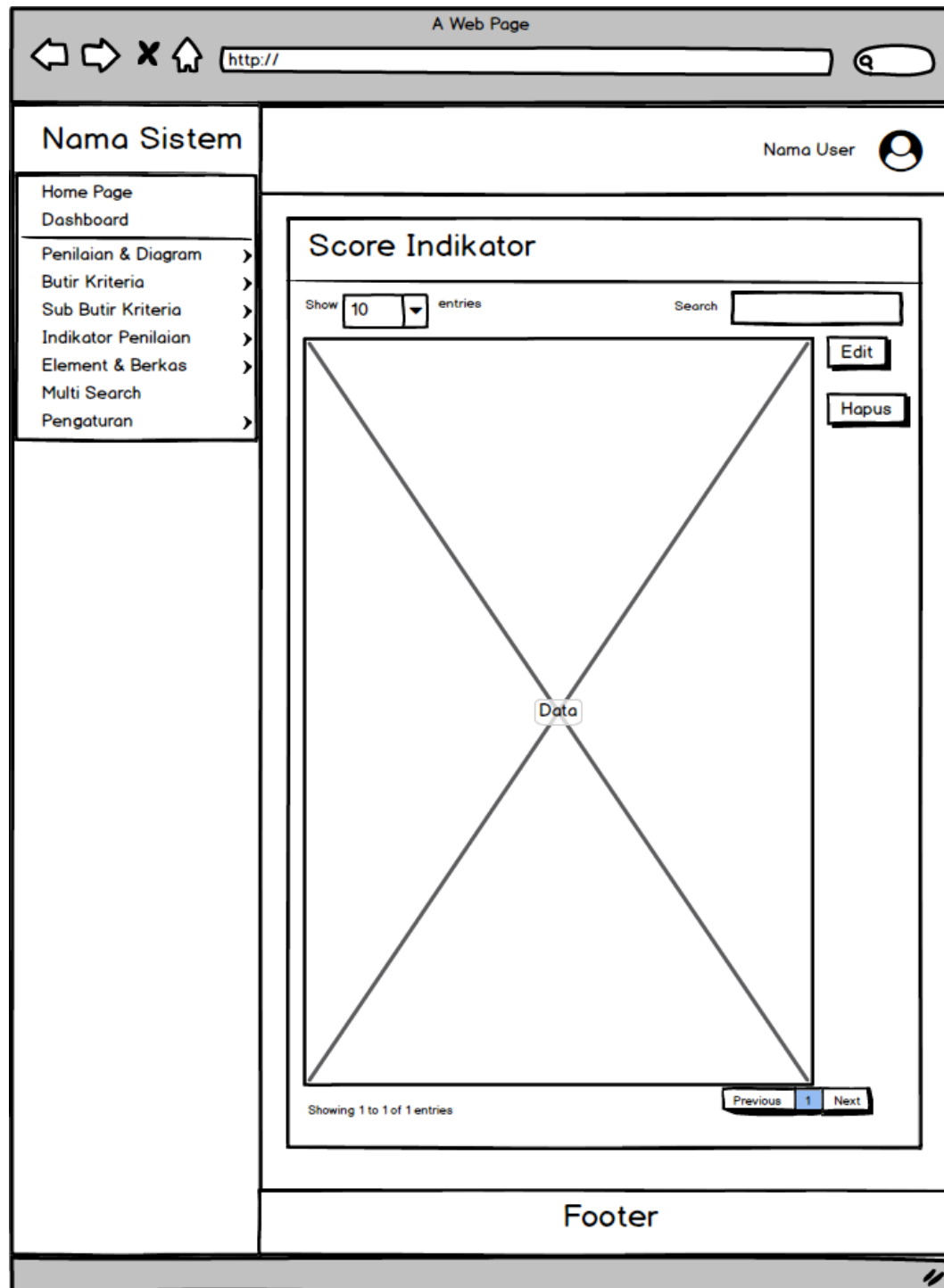
The main content area features a header with "Nama User" and a user profile icon. Below the header, there is a large text area containing several paragraphs of placeholder text. Below this text area, there is a form titled "Name Score" with a large input field. Below the input field, there is a label "Nilai" followed by a smaller input field. Below the input fields, there is a text label "Masukan nilai indikator dengan menambahkan titik 3.50". At the bottom right of the form, there are two buttons: "Close" and "Save".

The footer of the page contains the word "Footer".

Gambar 3.21 Rancangan Halaman *Input Score* Ke Indikator Penilaian

15. Rancangan Halaman Cek *Score* Indikator Penilaian.

Halaman ini berisikan tabel data skor yang pernah ditambahkan sebelumnya dan dapat dicek ulang serta diubah.



Gambar 3.22 Rancangan Halaman Cek *Score* Indikator Penilaian

16. Rancangan Halaman *Edit Score*.

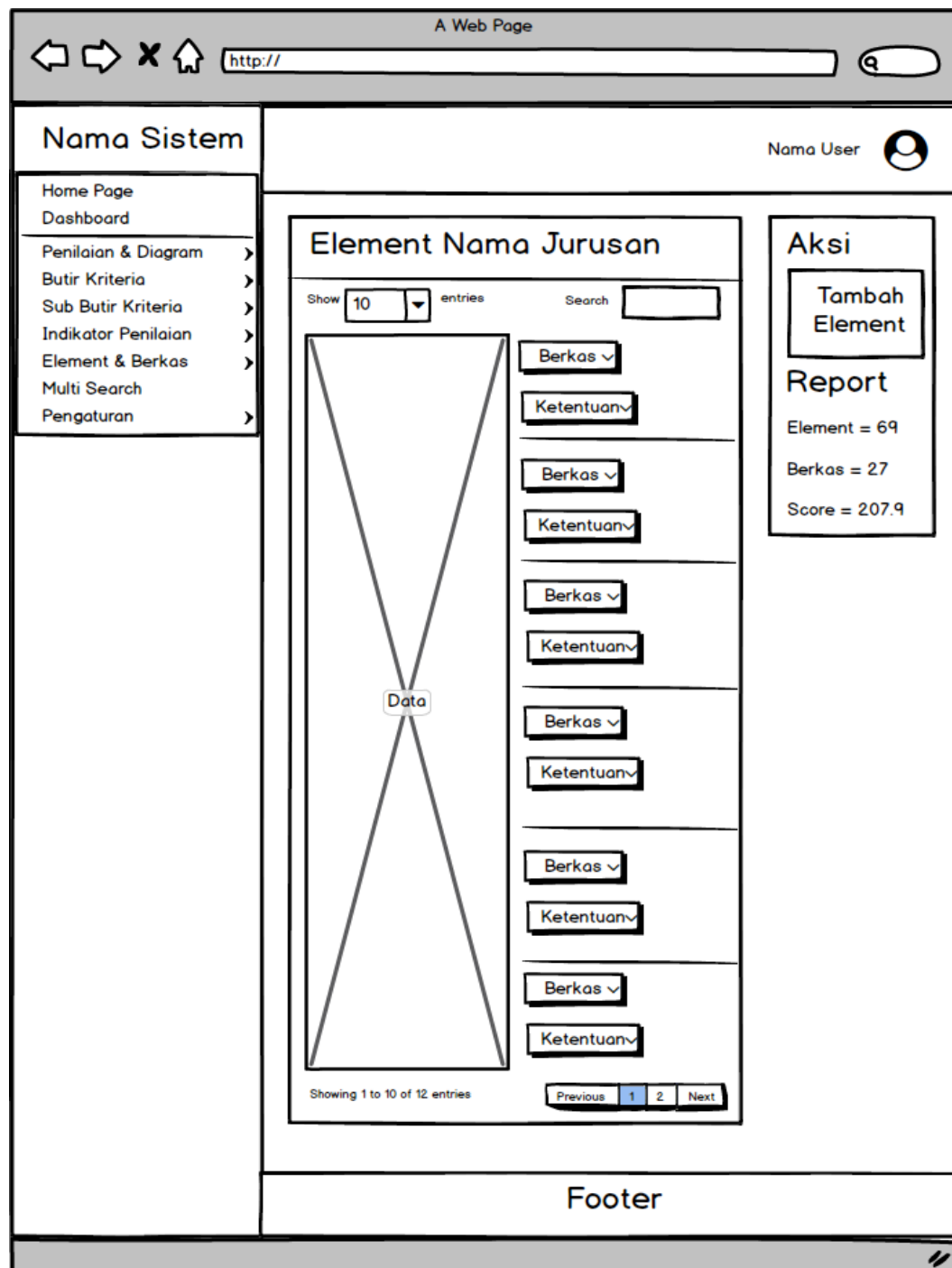
Halaman ini berisikan *form* untuk mengubah skor indikator penilaian yang dipilih.

The image shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page layout includes a sidebar menu on the left with the title "Nama Sistem" and a list of navigation items: "Home Page", "Dashboard", "Penilaian & Diagram", "Butir Kriteria", "Sub Butir Kriteria", "Indikator Penilaian", "Element & Berkas", "Multi Search", and "Pengaturan". The main content area has a header with "Nama User" and a user profile icon. Below this is a large text area with placeholder text. Underneath is a "Name Score" section with a text input field containing "xxxx". Below that is a "Nilai" section with a text input field containing "xxxx". A note below the input fields says "Masukan nilai indikator dengan menambahkan titik 3.50". At the bottom right of the form are two buttons: "Kembali" and "Save". The footer of the page contains the word "Footer".

Gambar 3.23 Rancangan Halaman *Edit Score*

17. Rancangan Halaman Kelola Data Element & Berkas Monev.

Halaman ini berisikan tabel data-data element & berkas monev yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 3.24 Rancangan Halaman Kelola Data Element & Berkas Monev

18. Rancangan Halaman Buat Element & Berkas Money.

Halaman ini berisikan *form* untuk menambah element & berkas money yang perlu di audit.

The wireframe illustrates the layout of the 'Buat Element' page. It features a standard browser interface at the top. A left-hand sidebar, titled 'Nama Sistem', provides navigation to various system components. The primary workspace is dedicated to the 'Buat Element' form, which includes dropdown menus for 'Jenjang' and 'Prodi', and text input fields for 'Level 1', 'Level 2', 'Level 3', 'Bobot Element', and 'Indikator'. A 'Simpan' button is positioned below the 'Indikator' field. The page concludes with a 'Footer' section at the bottom.

Gambar 3.25 Rancangan Halaman Buat Element & Berkas Money

19. Rancangan Halaman Unggah Berkas.

Halaman ini berisikan *form* untuk mengubah berkas money yang diperlukan.

A Web Page

http://

Nama Sistem

Home Page

Dashboard

Penilaian & Diagram

Butir Kriteria

Sub Butir Kriteria

Indikator Penilaian

Element & Berkas

Multi Search

Pengaturan

Nama User

A. Kondisi Eksternal

Unggah Berkas

Nama Berkas

Berkas

Choose File No File Chosen

Upload Berkas

Score

Indikator 1

Indikator 2

Indikator 3

Deskripsi

Simpan

Footer

Gambar 3.26 Rancangan Halaman Unggah Berkas

20. Rancangan Halaman Ketentuan Syarat.

Halaman ini berisikan *form* untuk melakukan perubahan ketentuan syarat dalam proses audit.

The wireframe illustrates a web interface for managing accreditation requirements. It features a top navigation bar with standard browser controls and a user profile section labeled 'Nama User'. A left-hand sidebar, titled 'Nama Sistem', provides access to various system functions including 'Home Page', 'Dashboard', and detailed evaluation criteria like 'Penilaian & Diagram' and 'Butir Kriteria'. The primary content area is dedicated to 'Syarat Perlu Akreditasi' (Accreditation Requirements), specifically focusing on 'A. Kondisi Eksternal' (External Conditions). This section includes a descriptive text about the consistency of SWOT analysis results, input fields for 'Score Tercapai' (Target Score) and 'Score Minimal' (Minimum Score), and a 'Simpan' (Save) button to update the settings. The page concludes with a 'Footer' section at the bottom.

Gambar 3.27 Rancangan Halaman Ketentuan Syarat

7. Rancangan Halaman Pencarian Dengan *Multi Search*.

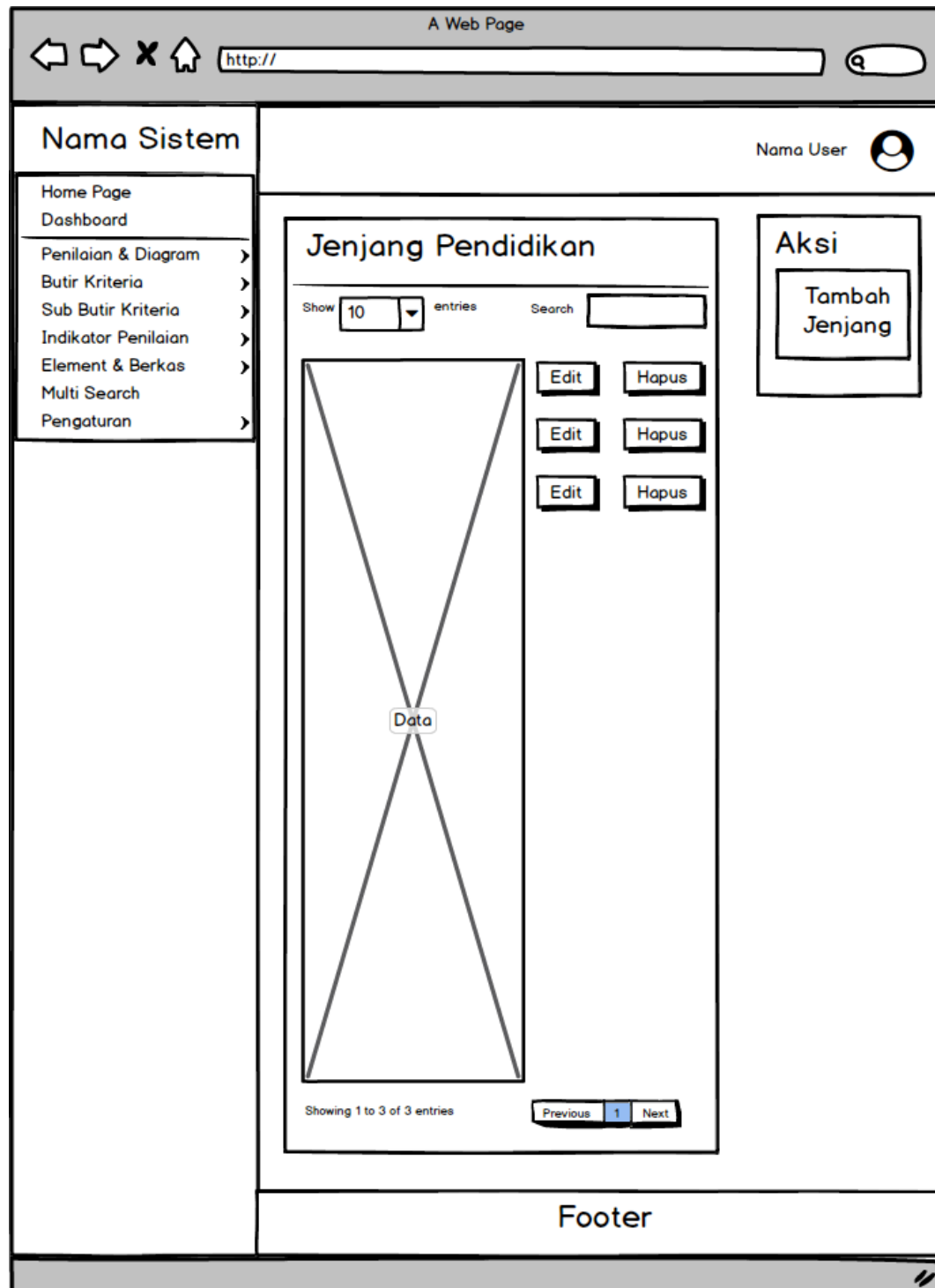
Halaman ini berisikan *form* untuk pencarian data penilaian dan berkas monev secara *multi search*.

The diagram illustrates a web page layout for a multi-search functionality. It features a sidebar menu on the left, a main search area with multiple input fields, and a footer. The search area is titled 'Cari Berkas' and includes a dropdown for 'Jenjang', a dropdown for 'Prodi', and four text input fields labeled 'Level 1' through 'Level 4'. A 'Cari Dokumen' button is positioned below these fields. The sidebar menu is titled 'Nama Sistem' and lists various system components, with 'Multi Search' highlighted. The page header includes a browser address bar and a user profile section labeled 'Nama User'.

Gambar 3.28 Rancangan Halaman Pencarian Dengan *Mutli Search*

21. Rancangan Halaman Pengaturan Jenjang Pendidikan.

Halaman ini berisikan tabel data-data jenjang pendidikan yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 3.29 Rancangan Halaman Pengaturan Jenjang Pendidikan

22. Rancangan Halaman Tambah Data Jenjang Pendidikan.

Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data jenjang pendidikan ke sistem.

The wireframe illustrates a web application interface for adding education level data. It includes a browser window at the top, a header with system and user information, a sidebar menu, a main content area with a modal form and a data table placeholder, and a footer.

Gambar 3.30 Rancangan Halaman Tambah Data Jenjang Pendidikan

23. Rancangan Halaman Ubah Data Jenjang Pendidikan.

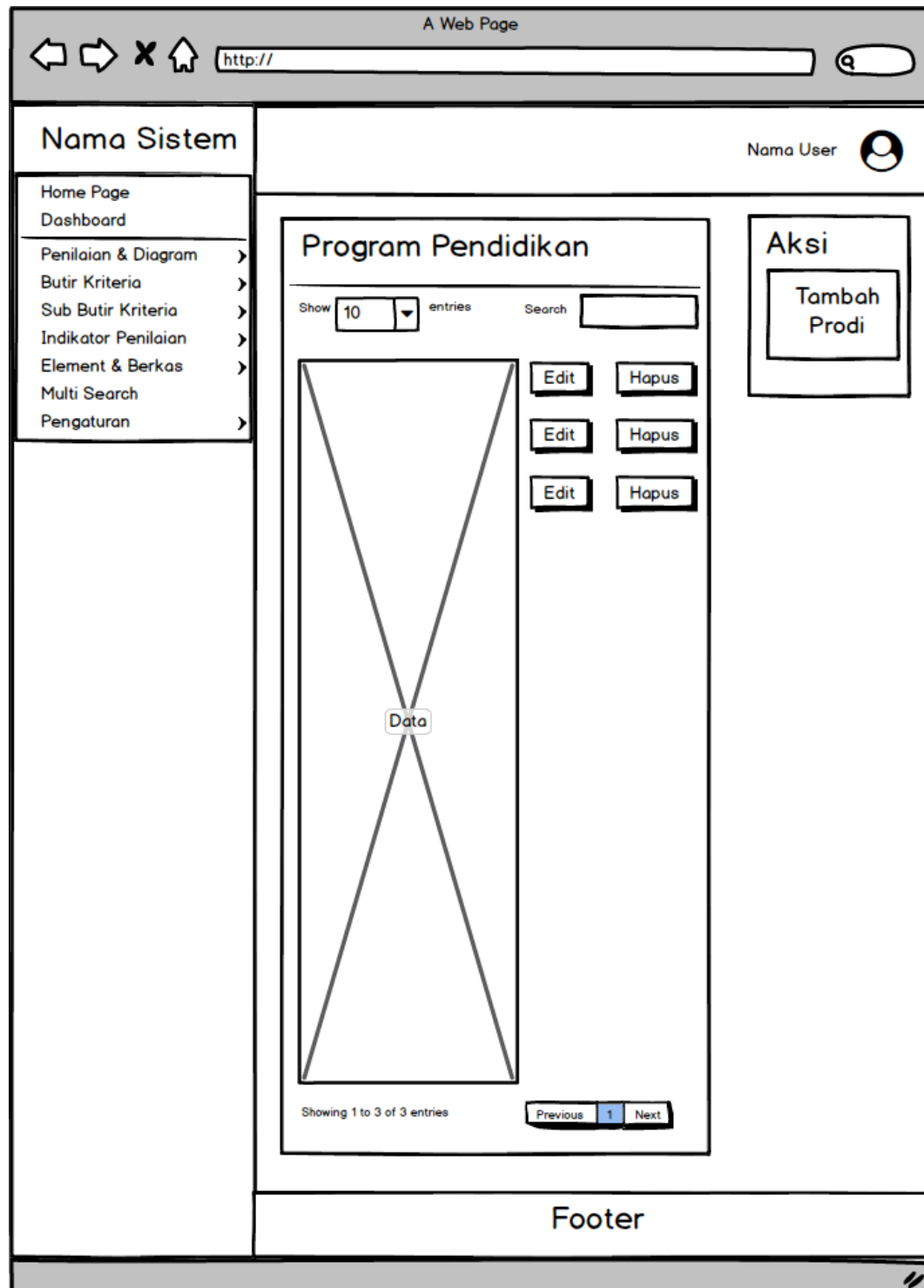
Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data jenjang pendidikan ke sistem.

The wireframe illustrates a web application interface for managing education levels. It features a sidebar menu on the left with the following items: Home Page, Dashboard, Penilaian & Diagram, Butir Kriteria, Sub Butir Kriteria, Indikator Penilaian, Element & Berkas, Multi Search, and Pengaturan. The main content area is divided into two sections: the top section contains a modal window titled 'Edit Jenjang Pendidikan' with input fields for 'Nama Jenjang Pendidikan' (containing 'xxx') and 'Kode' (containing 'xxx'), and buttons for 'Close' and 'Save'; the bottom section contains a table placeholder with a large 'X' and the word 'Data' in the center. Below the table, it indicates 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and includes pagination controls with 'Previous', '1', '2', and 'Next' buttons. The footer of the page is labeled 'Footer'. The browser's address bar shows 'http://'. The top right corner of the page displays 'Nama User' next to a user profile icon.

Gambar 3.31 Rancangan Halaman Ubah Data Jenjang Pendidikan

24. Rancangan Halaman Pengaturan Program Studi.

Halaman ini berisikan tabel data-data program studi yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 3.32 Rancangan Halaman Pengaturan Program Studi

25. Rancangan Halaman Tambah Data Program Studi.

Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data program studi ke sistem.

The wireframe shows a web application interface. At the top is a browser window titled 'A Web Page' with a URL bar. Below this is a header section with 'Nama Sistem' on the left and 'Nama User' with a profile icon on the right. A sidebar menu on the left contains the following items: 'Home Page', 'Dashboard', 'Penilaian & Diagram', 'Butir Kriteria', 'Sub Butir Kriteria', 'Indikator Penilaian', 'Element & Berkas', 'Multi Search', and 'Pengaturan'. The main content area features a 'Tambah Program Studi' form with three input fields: 'Nama Program Studi', 'Kode', and 'Jenjang' (a dropdown menu). Below the form are 'Close' and 'Save' buttons. To the right of the form is a partial view of another 'Tambah Prodi' form. Below the form is a data table with a single row containing the word 'Data'. At the bottom of the table is a pagination control showing 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and buttons for 'Previous', '1', '2', and 'Next'. The footer section is labeled 'Footer'.

Gambar 3.33 Rancangan Halaman Tambah Data Program Studi

26. Rancangan Halaman Ubah Data Program Studi.

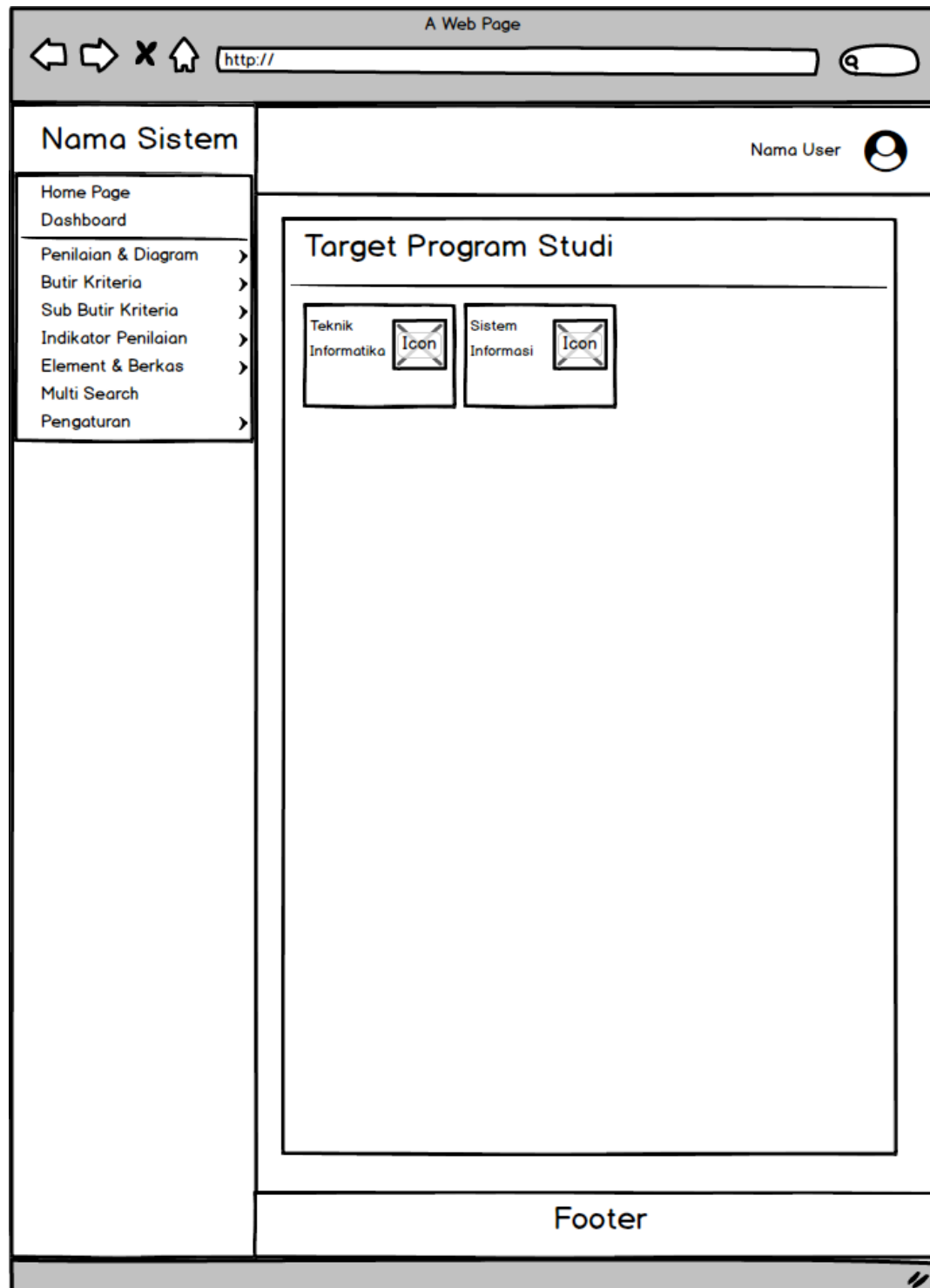
Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data program studi ke sistem.

The diagram illustrates a web page layout for editing program study data. It includes a navigation sidebar, a main content area with a modal form, and a data table with pagination.

Gambar 3.34 Rancangan Halaman Ubah Data Program Studi

27. Rancangan Halaman Pengaturan Target Pencapaian.

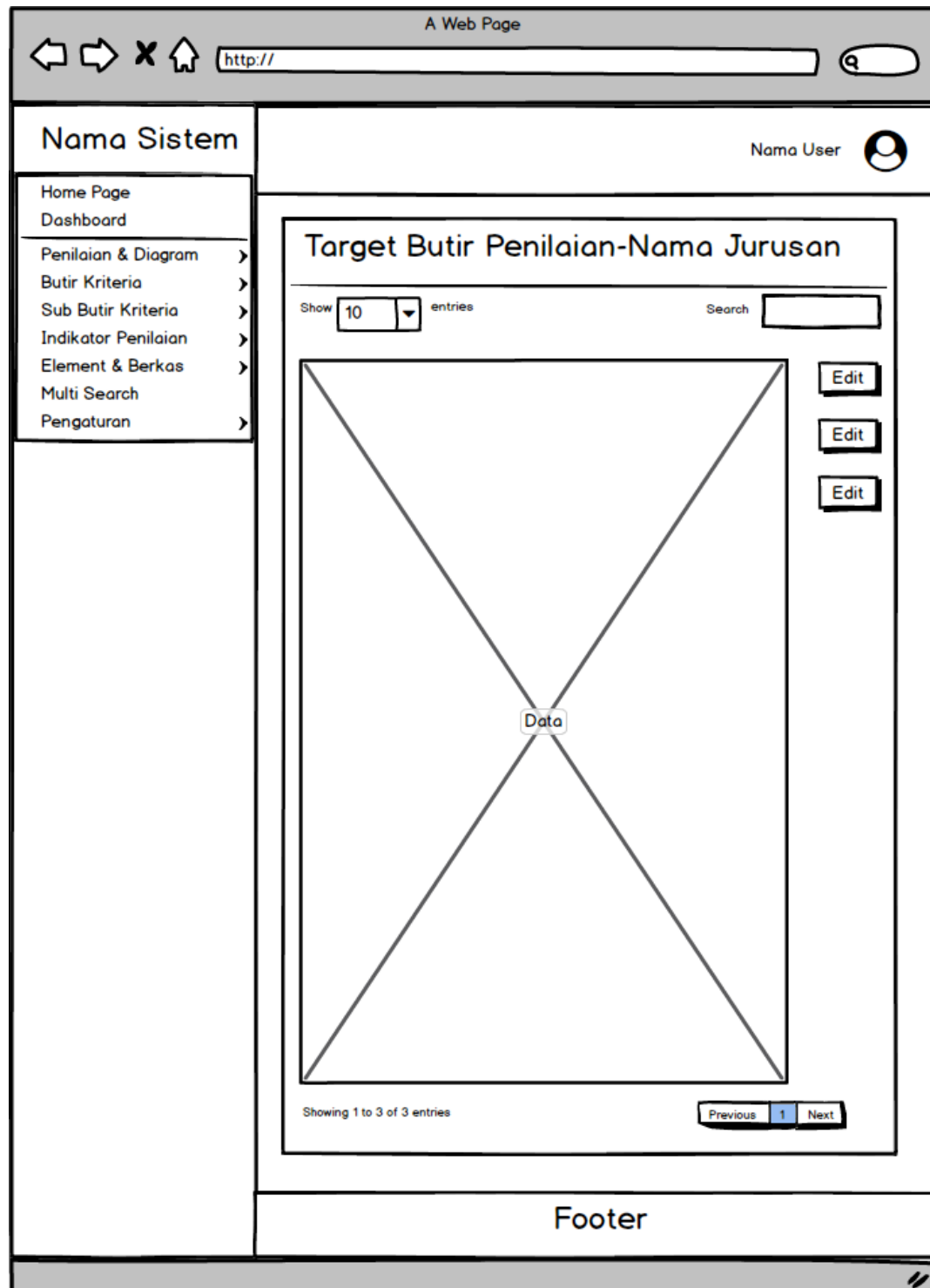
Halaman ini berisikan data-data program studi yang tersedia pada jenjang pendidikan yang dipilih untuk pengaturan target pencapaian.



Gambar 3.35 Rancangan Halaman Pengaturan Target Pencapaian

28. Rancangan Halaman Detail Butir Penilaian Target Pencapaian.

Halaman ini berisikan detail butir penilaian dimana target pencapaian dapat diubah sesuai ketentuan.



Gambar 3.36 Rancangan Halaman Detail Butir Penilaian Target Pencapaian

29. Rancangan Halaman Ubah Target Pencapaian.

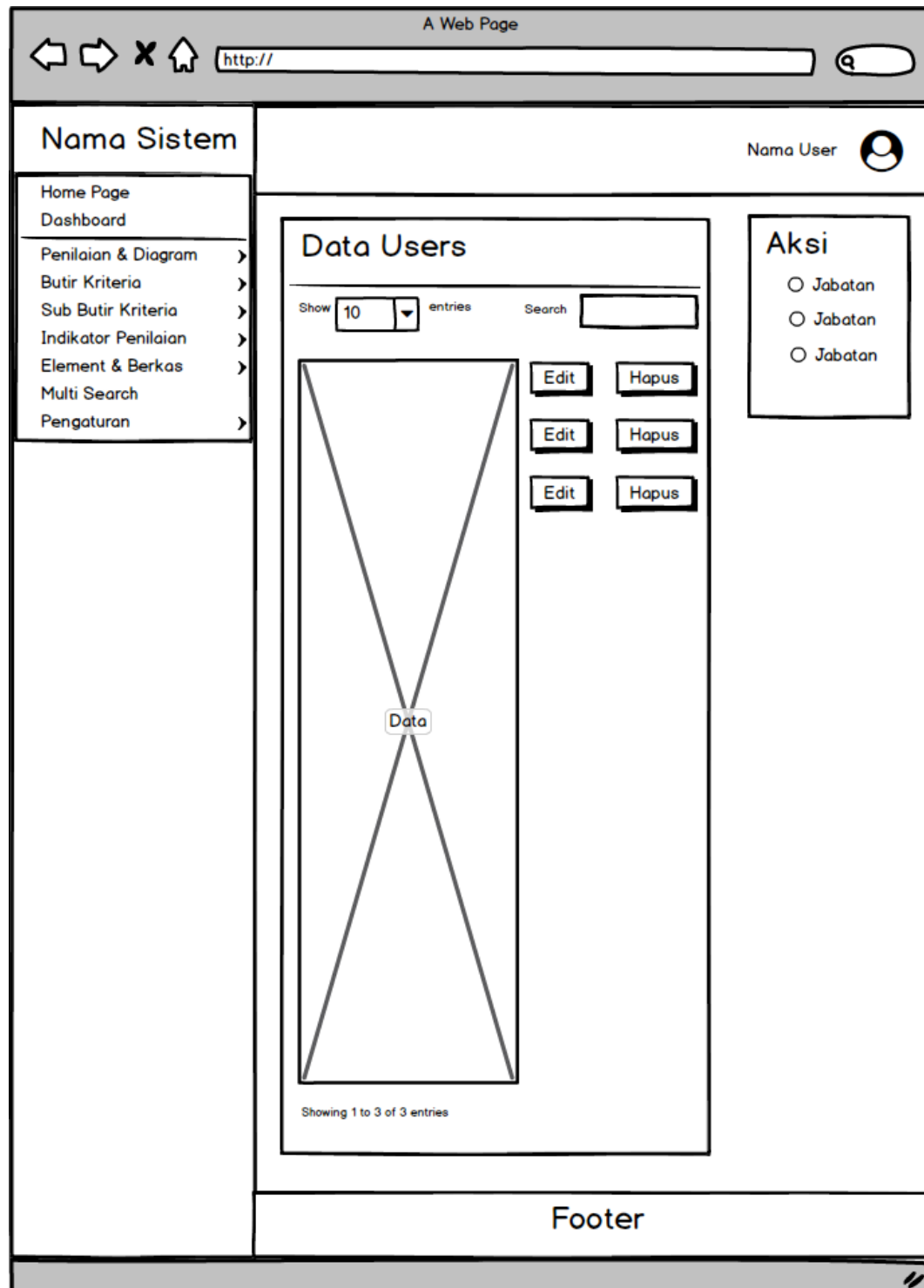
Halaman ini berisikan *pop up* untuk melakukan perubahan target pencapaian.

The wireframe illustrates a web application interface for managing achievement targets. It features a sidebar menu on the left with the following items: Home Page, Dashboard, Penilaian & Diagram, Butir Kriteria, Sub Butir Kriteria, Indikator Penilaian, Element & Berkas, Multi Search, and Pengaturan. The main content area is titled 'Nama Sistem' and includes a 'Nama User' profile icon. A modal window titled 'Edit Target' is open, displaying two input fields: 'Butir Target Penilaian' (containing 'xxxx') and 'Nilai' (containing 'xxx'). Below these fields are 'Close' and 'Save' buttons. To the right of the modal, there are three 'Edit' buttons. The main content area contains a table with a large 'X' indicating data, and a footer section labeled 'Footer'. The table has a pagination bar at the bottom showing 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and navigation links 'Previous', '1', and 'Next'.

Gambar 3.37 Rancangan Halaman Ubah Target Pencapaian

30. Rancangan Halaman Kelola Data *User*.

Halaman ini berisikan tabel data-data *user* yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 3.38 Rancangan Halaman Kelola Data *User*

31. Rancangan Halaman Tambah Data *User*.

Halaman ini berisikan halaman untuk menambahkan data *user* ke sistem.

The wireframe shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page layout includes a sidebar on the left with the title "Nama Sistem" and a list of menu items: "Home Page", "Dashboard", "Penilaian & Diagram", "Butir Kriteria", "Sub Butir Kriteria", "Indikator Penilaian", "Element & Berkas", "Multi Search", and "Pengaturan". The main content area features a form titled "Tambah Admin" with three input fields labeled "Nama User", "Email", and "Password", and a "Simpan" button. The top right of the main area shows "Nama User" next to a user profile icon. The footer area is labeled "Footer".

Gambar 3.39 Rancangan Halaman Tambah Data *User*

32. Rancangan Halaman Ubah Data *User*.

Halaman ini berisikan halaman untuk mengubah data *user* ke sistem.

The wireframe illustrates a web application for editing user data. It features a browser window at the top with navigation icons and a search bar. The main layout consists of a sidebar on the left, a header on the right, a central content area, and a footer at the bottom.

Sidebar (Nama Sistem):

- Home Page
- Dashboard
- Penilaian & Diagram
- Butir Kriteria
- Sub Butir Kriteria
- Indikator Penilaian
- Element & Berkas
- Multi Search
- Pengaturan

Header (Nama User):

Edit User Form:

- Nama User:** Input field with placeholder 'xxx'.
- Role:** Dropdown menu with placeholder 'xxx'.
- Email:** Input field with placeholder 'xxx'.
- Password:** Input field.
- Simpan:** Submit button.

Footer:

Gambar 3.40 Rancangan Halaman Ubah Data *User*

Tabel 3.9 Struktur Tabel Berkas

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	bigint(20)	Tidak	
element_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Tidak	0
prodi_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Ya	0
l1_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Tidak	0
l2_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	0
l3_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	0
l4_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	0
file_name	varchar(255)	Tidak	
file	varchar(255)	Tidak	
dec	text	Ya	NULL
score	decimal(3,2)	Tidak	0.00

Tabel 3.10 Struktur Tabel Elements

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	bigint(20)	Tidak	
prodi_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Tidak	0
l1_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Tidak	0
l2_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	0
l3_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	0
l4_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	0
bobot	decimal(3,2)	Ya	NULL
indikator_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Ya	NULL
score_berkas	decimal(3,2)	Ya	NULL
score_hitung	decimal(4,2)	Ya	NULL
count_berkas	bigint(20)	Ya	NULL
min_akreditasi	decimal(3,2)	Ya	0.00
status_akreditasi	enum('F', 'Y', 'N')	Ya	F
min_unggul	decimal(3,2)	Ya	0.00

status_unggul	enum('F', 'Y', 'N')	Ya	F
min_baik	decimal(3,2)	Ya	0.00
status_baik	enum('F', 'Y', 'N')	Ya	F

Tabel 3.11 Struktur Tabel Failed_jobs

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	bigint(20)	Tidak	
connection	text	Tidak	
queue	text	Tidak	
payload	longtext	Tidak	
exception	longtext	Tidak	
failed_at	timestamp	Tidak	CURRENT_TIMESTAMP

Tabel 3.12 Struktur Tabel Indicators

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	bigint(20)	Tidak	
dec	text	Tidak	
jenjang_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Tidak	0

Tabel 3.13 Struktur Tabel Jenjangs

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	int(10)	Tidak	
name	varchar(255)	Tidak	
kode	varchar(255)	Tidak	

Tabel 3.14 Struktur Tabel L1_s

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	int(10)	Tidak	
name	varchar(255)	Ya	NULL
jenjang_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Tidak	0
created_at	timestamp	Ya	NULL

updated_at	timestamp	Ya	NULL
------------	-----------	----	------

Tabel 3.15 Struktur Tabel L2_s

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	int(10)	Tidak	
name	varchar(255)	Ya	NULL
l1_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	0
jenjang_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Tidak	
created_at	timestamp	Ya	NULL
updated_at	timestamp	Ya	NULL

Tabel 3.16 Struktur Tabel L3_s

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	int(10)	Tidak	
name	varchar(255)	Ya	NULL
l2_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Tidak	0
jenjang_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Ya	NULL
created_at	timestamp	Ya	NULL
updated_at	timestamp	Ya	NULL

Tabel 3.17 Struktur Tabel L4_s

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	int(10)	Tidak	
name	varchar(255)	Ya	NULL
l3_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Tidak	0
jenjang_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Tidak	
created_at	timestamp	Ya	NULL
updated_at	timestamp	Ya	NULL

Tabel 3.18 Struktur Tabel Migrations

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	int(10)	Tidak	
migration	varchar(255)	Tidak	
batch	int(11)	Tidak	

Tabel 3.19 Struktur Tabel Prodis

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	bigint(20)	Tidak	
name	varchar(255)	Tidak	
kode	varchar(255)	Tidak	
jenjang_id (<i>Kunci Foreign</i>)	varchar(255)	Tidak	

Tabel 3.20 Struktur Tabel Scores

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	bigint(20)	Tidak	
name	text	Tidak	
value	decimal(3,2)	Tidak	0.00
indikator_id (<i>Kunci Foreign</i>)	bigint(20)	Tidak	

Tabel 3.21 Struktur Tabel Targets

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	int(11)	Tidak	
l1_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	<i>NULL</i>
prodi_id (<i>Kunci Foreign</i>)	int(11)	Ya	<i>NULL</i>
value	decimal(4,2)	Ya	<i>NULL</i>

Tabel 3.22 Struktur Tabel Users

Kolom	Jenis	Kosong	Bawaan
id (<i>Kunci Utama</i>)	bigint(20)	Tidak	
name	varchar(255)	Tidak	

email	varchar(255)	Tidak	
role	enum('UPM', 'Ketua LPM', 'Ketua Program Studi', 'Dosen', 'Mahasiswa')	Tidak	
prodi_kode	varchar(50)	Ya	<i>NULL</i>
prodi_name	varchar(255)	Ya	<i>NULL</i>
password	varchar(255)	Tidak	
created_at	timestamp	Ya	<i>NULL</i>
updated_at	timestamp	Ya	<i>NULL</i>

BAB IV

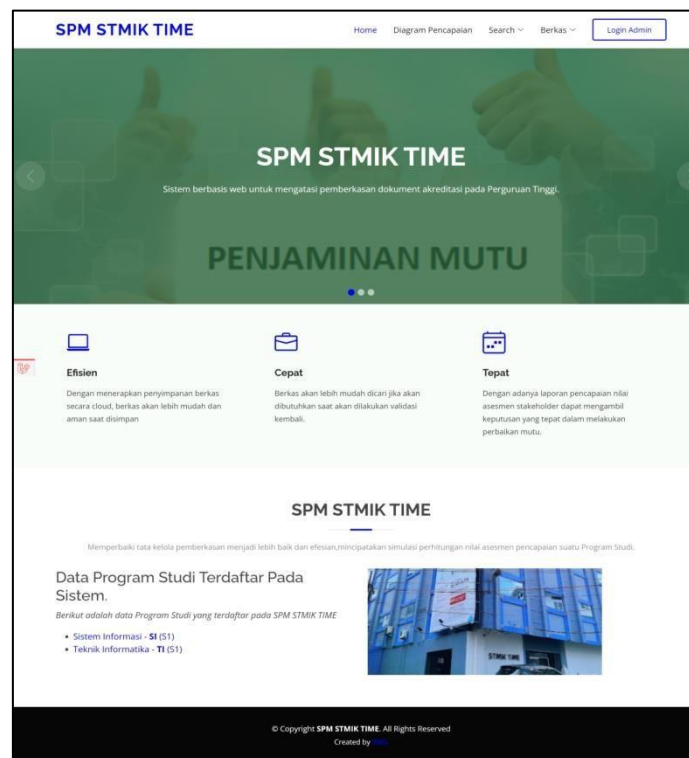
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Hasil penelitian berupa dibangunnya sebuah sistem informasi penjaminan mutu internal perguruan tinggi di STMIK TIME. Berikut ini ditampilkan keseluruhan hasil tampilan sistem informasi penjaminan mutu internal di STMIK dimulai dari *user* pengunjung (belum *login*):

1. Halaman *Landing Page*.

Halaman ini mengenalkan isi *website* serta informasi mengenai kampus STMIK TIME secara singkat.



Gambar 4.1 Halaman *Landing Page*

2. Halaman Diagram Pencapaian.

Halaman ini berisikan diagram pencapaian skor audit dari setiap program studi berdasarkan berkas monev yang dimasukkan.



Gambar 4.2 Halaman Diagram Pencapaian

3. Halaman Pencarian Dengan *Multi Search*.

Halaman ini berisikan *form* untuk pencarian data penilaian dan berkas monev secara *multi search*.

The screenshot shows the 'MULTI SEARCH' interface. At the top, there's a navigation bar with 'Home', 'Diagram Pencapaian', 'Search', 'Berkas', and a 'Login Admin' button. The main content area is titled 'Cari Berkas' and contains several search filters: 'Jenjang' (Strata Satu), 'Prodi' (Teknik Informatika), and a series of 'Level' filters (Level 1 to Level 4). Each level filter has a dropdown menu with specific criteria like 'C.1. Visi, Misi, Tujuan dan Strategi' for Level 1 and 'C.1.4. Indikator Kinerja Utama' for Level 2. A 'Cari Documents' button is located at the bottom of the search filters.

Gambar 4.3 Halaman Pencarian Dengan *Mutli Search*

4. Halaman Pencarian Dengan *Single Search*.

Halaman ini berisikan *form* untuk pencarian data penilaian dan berkas monev secara *single search*.

The screenshot shows the 'SINGLE SEARCH' interface. It has a clean layout with a navigation bar at the top containing 'Home', 'Diagram Pencapaian', 'Search', 'Berkas', and a 'Login Admin' button. The main area is dominated by a large, rounded search bar with a magnifying glass icon on the left and a green 'Cari' button on the right. Below the search bar, there's a placeholder text 'Cari Dokument Yang dibutuhkan ?' and a small example 'ex. File23'.

Gambar 4.4 Halaman Pencarian Dengan *Single Search*

5. Halaman Data Money Berdasarkan Program Studi.

Halaman ini berisikan tabel data-data indikator penilaian money berdasarkan program studi.

No.	Element	Berkas
1	A. Kondisi Eksternal Konsistensi dengan hasil analisis SWOT dan/atau analisis lain serta rencana pengembangan ke depan.	Berkas
2	B. Profil Unit Pengelola Program Studi Keseimbangan informasi dalam profil dan konsistensi antara profil dengan data dan informasi yang disampaikan pada masing-masing kriteria, serta menunjukkan iklim yang kondusif untuk pengembangan dan reputasi sebagai rujukan di bidang keilmuannya.	Berkas
3	C.1. Visi, Misi, Tujuan dan Strategi C.1.4. Indikator Kinerja Utama Kesesuaian Visi, Misi, Tujuan dan Strategi (VMTS) Unit Pengelola Program Studi (UPPS) terhadap VMTS Perguruan Tinggi (PT) dan visi keilmuan Program Studi (PS) yang dikelolanya.	Berkas
4	C.1. Visi, Misi, Tujuan dan Strategi C.1.4. Indikator Kinerja Utama Mekanisme dan keterlibatan pemangku kepentingan dalam penyusunan VMTS UPPS.	Berkas
5	C.1. Visi, Misi, Tujuan dan Strategi C.1.4. Indikator Kinerja Utama Strategi pencapaian tujuan disusun berdasarkan analisis yang sistematis, serta pada pelaksanaannya dilakukan pemantauan dan evaluasi yang ditindak lanjuti.	Berkas
6	C.2. Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama C.2.4. Indikator Kinerja Utama C.2.4.a) Sistem Tata Pamong A. Kelengkapan struktur organisasi dan keefektifan penyelenggaraan organisasi. B. Perwujudan good governance dan pemenuhan lima pilar sistem tata pamong, yang mencakup: 1. Kredibel, 2. Transparan, 3. Akuntabel, 4. Bertanggung jawab, 5. Adil. $Skor = (A + (2 \times B)) / 3$	Berkas
7	C.2. Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama C.2.4. Indikator Kinerja Utama C.2.4.b) Kepemimpinan dan Kemampuan Manajerial A. Komitmen pimpinan UPPS. B. Kapabilitas pimpinan UPPS, mencakup aspek: 1. perencanaan, 2. pengorganisasian, 3. penempatan personel, 4. pelaksanaan, 5. pengendalian dan pengawasan, dan 6. pelaporan yang menjadi dasar tindak lanjut. $Skor = (A + (2 \times B)) / 3$	Berkas
8	C.2. Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama C.2.4. Indikator Kinerja Utama C.2.4.c) Kerjasama Mutu, manfaat, kepuasan dan keberlanjutan kerjasama pendidikan, penelitian dan PKM yang relevan dengan program studi. UPPS memiliki bukti yang sah terkait kerjasama yang ada telah memenuhi 3 aspek berikut: 1. memberikan manfaat bagi program studi dalam pemenuhan proses pembelajaran, penelitian, PKM, 2. memberikan peningkatan kinerja tridharma dan fasilitas pendukung program studi, 3. memberikan kepuasan kepada mitra industri dan mitra kerjasama lainnya, serta menjamin keberlanjutan kerjasama dan hasilnya.	Berkas
9	C.2. Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama C.2.4. Indikator Kinerja Utama C.2.4.c) Kerjasama A. Kerjasama perguruan tinggi di bidang pendidikan, penelitian dan PKM dalam 3 tahun terakhir. B. Kerjasama tingkat internasional, nasional, wilayah/lokal yang relevan dengan program studi dan dikelola oleh UPPS dalam 3 tahun terakhir. Tabel 1 LKPS	Berkas
10	C.2. Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama C.2.5 Indikator Kinerja Tambahan Pelampauan SN-DIKTI (indikator kinerja tambahan) yang ditetapkan oleh UPPS pada tiap kriteria.	Berkas

Showing 1 to 10 of 69 entries

Previous 1 2 3 4 5 6 7 Next

© Copyright: SPM STMIK TIME. All Rights Reserved
Created by

Gambar 4.5 Halaman Data Money Berdasarkan Program Studi

6. Halaman Lihat Berkas.

Halaman ini berisikan tabel untuk melihat berkas-berkas monev yang telah di-unggah.

SPM STMIK TIME

Home Diagram Pencapaian Search Berkas Login Admin

C.2. TATA PAMONG, TATA KELOLA DAN KERJASAMA

A. Kelengkapan struktur organisasi dan keefektifan penyelenggaraan organisasi.
 B. Perwujudan good governance dan pemenuhan lima pilar sistem tata pamong, yang mencakup:

1. Kredibel,
2. Transparan,
3. Akuntabel,
4. Bertanggung jawab,
5. Adil.

Skor = $(A + (2 \times B)) / 3$

Show 10 entries

Name	Dec	Score
Sistem Tata Pamong - RPL	Dec	3.99

Showing 1 to 1 of 1 entries

Search:

Previous 1 Next

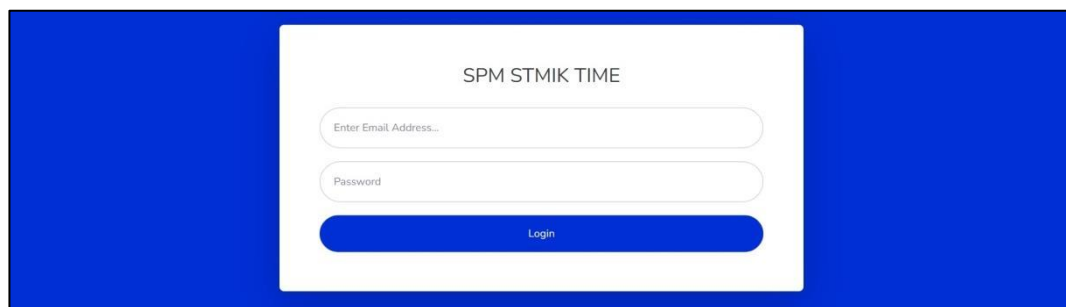
© Copyright SPM STMIK TIME. All Rights Reserved
 Created by [Riki](#)

Gambar 4.6 Halaman Lihat Berkas

Berikut ini ditampilkan keseluruhan rancangan tampilan sistem informasi penjaminan mutu internal di STMIK dimulai dari *user* internal (yang sudah *login*):

1. Halaman *Login*.

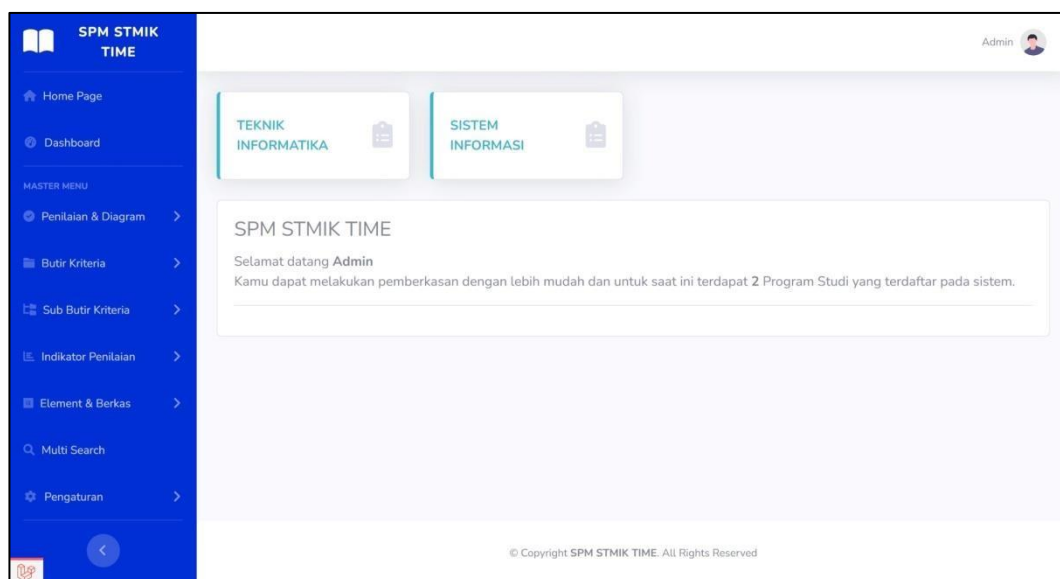
Halaman *login* berisikan sebuah *form* yang harus diisi berupa *email* dan *password* dari *user* yang terdaftar di sistem.



Gambar 4.7 Halaman *Login*

2. Halaman *Dashboard*.

Halaman *dashboard* berisikan informasi program studi yang ada di kampus beserta ucapan selamat datang kepada *user*.



Gambar 4.8 Halaman *Dashboard*

3. Halaman Penilaian dan Diagram Pencapaian.

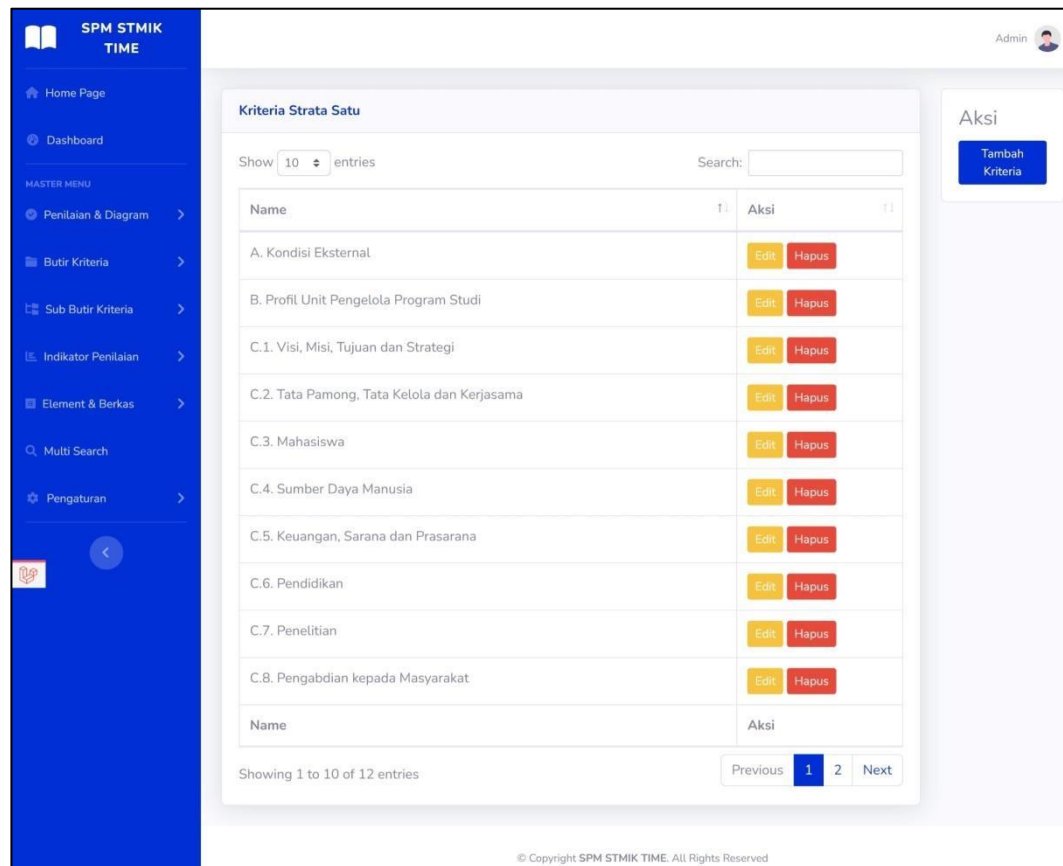
Halaman ini berisikan informasi penilaian dan diagram pencapaian dari setiap program studi yang disajikan dalam bentuk *bar chart*.



Gambar 4.9 Halaman Penilaian dan Diagram Pencapaian

4. Halaman Kelola Data Butir Kriteria.

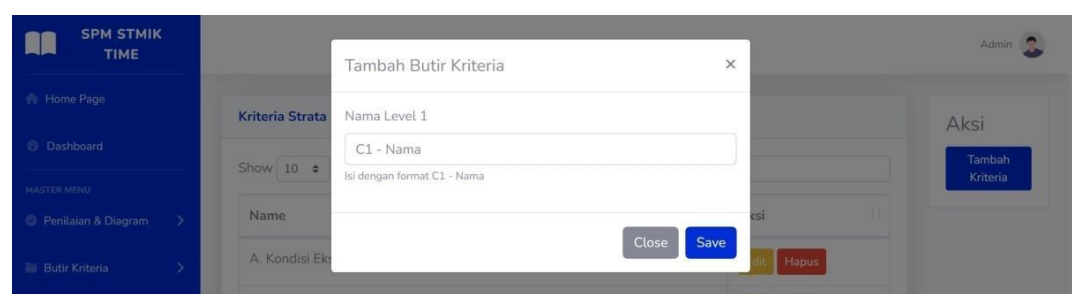
Halaman ini berisikan tabel data-data butir kriteria yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 4.10 Halaman Kelola Data Butir Kriteria

5. Halaman Tambah Data Butir Kriteria.

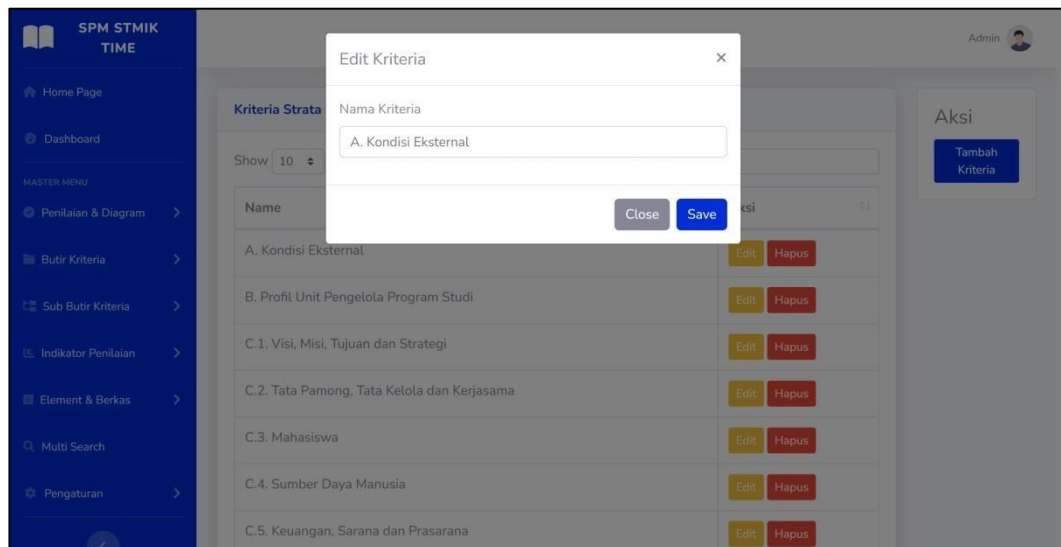
Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data butir kriteria ke sistem.



Gambar 4.11 Halaman Tambah Data Butir Kriteria

6. Halaman Ubah Data Butir Kriteria.

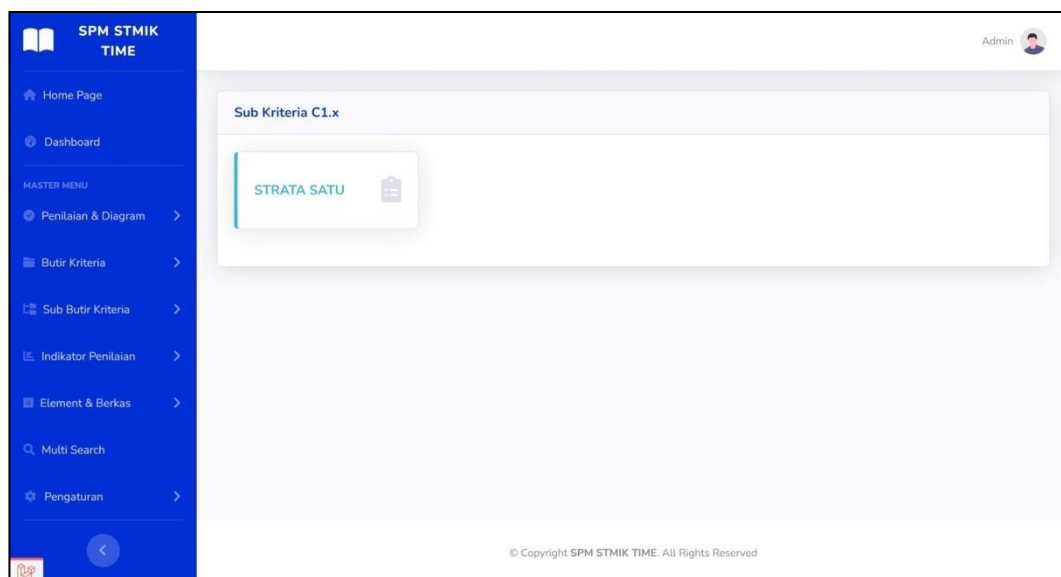
Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data butir kriteria ke sistem.



Gambar 4.12 Halaman Ubah Data Butir Kriteria

7. Halaman Kelola Data Sub Butir Kriteria.

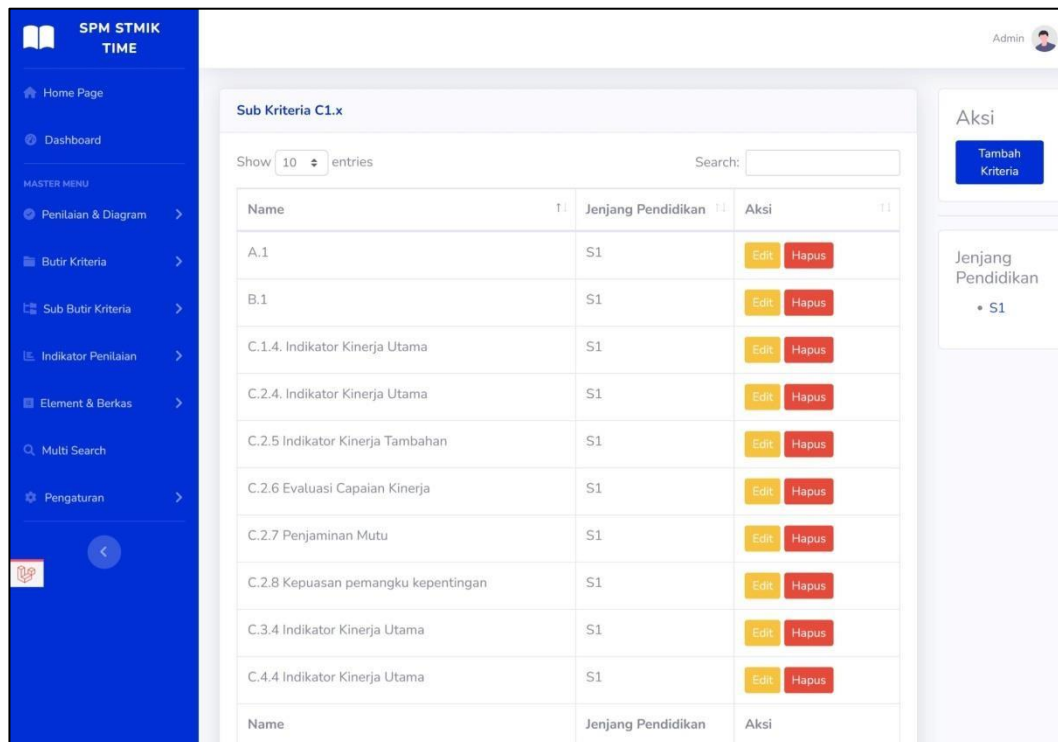
Halaman ini berisikan tabel data-data sub butir kriteria yang pernah ditambahkan sebelumnya berdasarkan jenjang pendidikan.



Gambar 4.13 Halaman Kelola Data Sub Butir Kriteria

8. Halaman Detail Sub Butir Kriteria.

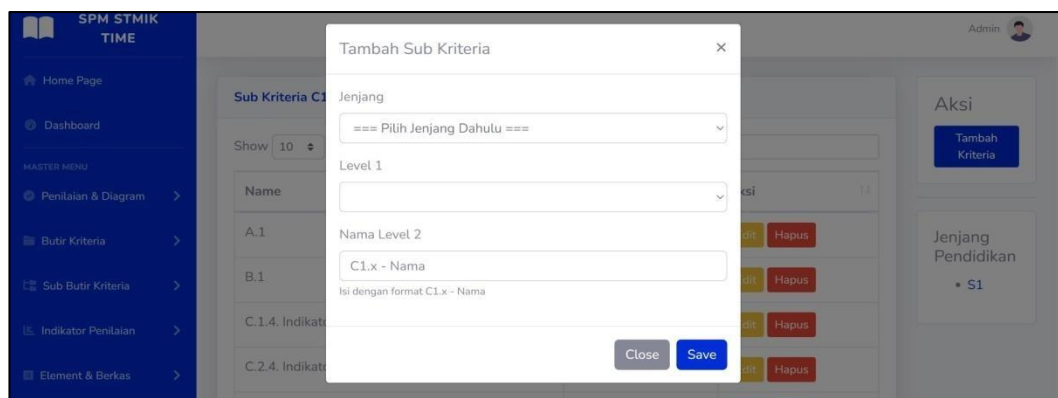
Halaman ini berisikan informasi detail dari sub kriteria yang telah dipilih berdasarkan jenjang pendidikan.



Gambar 4.14 Halaman Detail Sub Butir Kriteria

9. Halaman Tambah Data Sub Butir Kriteria.

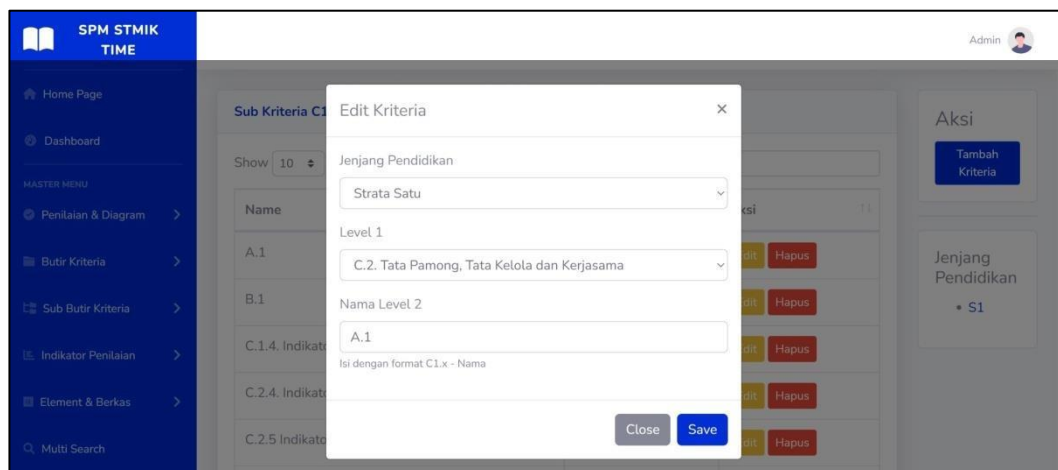
Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambah data sub butir kriteria ke sistem.



Gambar 4.15 Halaman Tambah Data Sub Butir Kriteria

10. Halaman Ubah Data Sub Butir Kriteria.

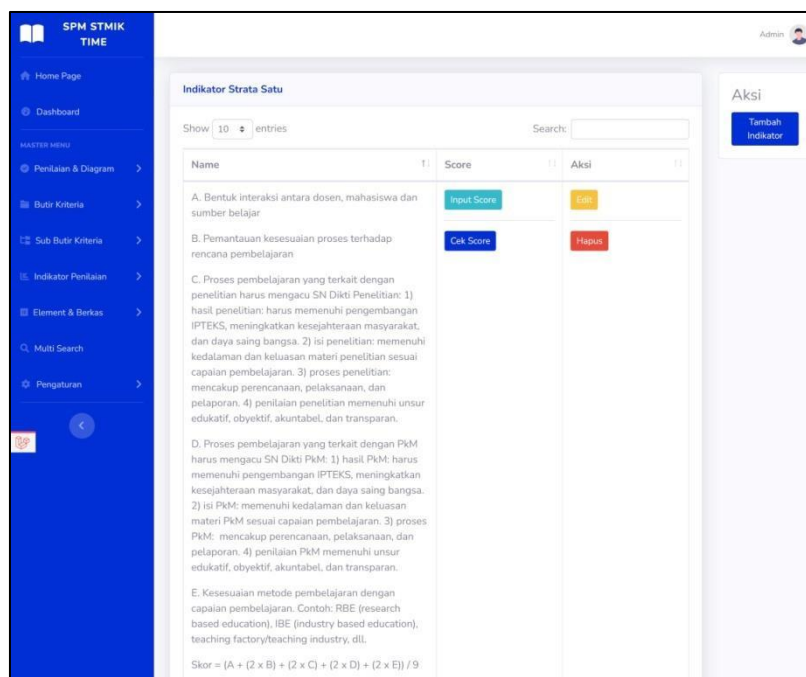
Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data sub butir kriteria ke sistem.



Gambar 4.16 Halaman Ubah Data Sub Butir Kriteria

11. Halaman Kelola Data Indikator Penilaian.

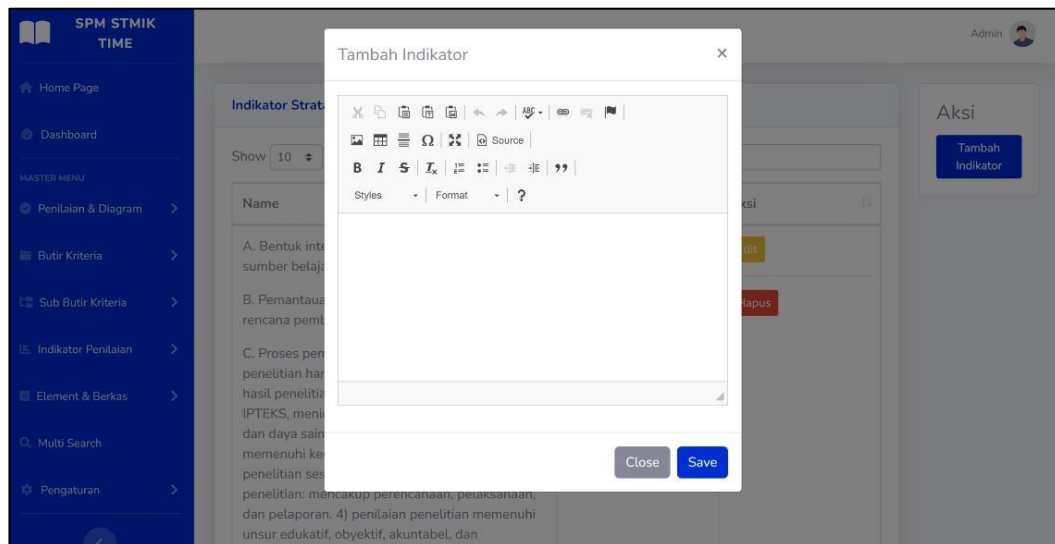
Halaman ini berisikan tabel data-data indikator penilaian yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 4.17 Halaman Kelola Data Indikator Penilaian

12. Halaman Tambah Data Indikator Penilaian.

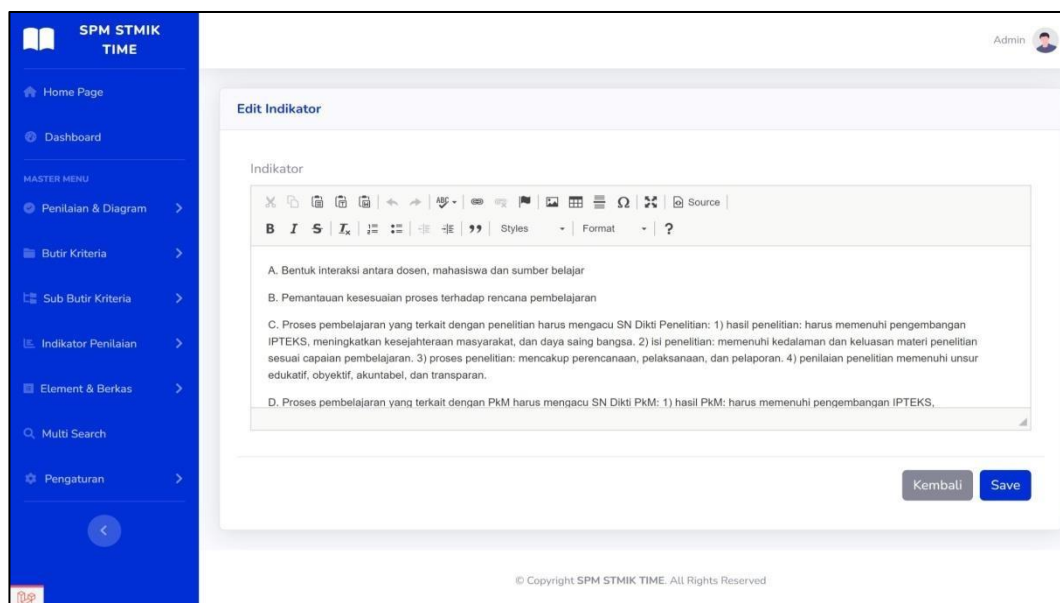
Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data indikator penilaian ke sistem.



Gambar 4.18 Halaman Tambah Data Indikator Penilaian

13. Halaman Ubah Data Indikator Penilaian.

Halaman ini berisikan halaman untuk mengubah data indikator penilaian ke sistem.



Gambar 4.19 Halaman Ubah Data Indikator Penilaian

14. Halaman *Input Score* Ke Indikator Penilaian.

Halaman ini berisikan sebuah *form* untuk memasukkan skor penilaian monev ke indikator penilaian.

SPM STMIK TIME

Admin

Home Page

Dashboard

MASTER MENU

- Penilaian & Diagram
- Butir Kriteria
- Sub Butir Kriteria
- Indikator Penilaian
- Element & Berkas
- Multi Search
- Pengaturan

A. Bentuk interaksi antara dosen, mahasiswa dan sumber belajar

B. Pemantauan kesesuaian proses terhadap rencana pembelajaran

C. Proses pembelajaran yang terkait dengan penelitian harus mengacu SN Dikti Penelitian: 1) hasil penelitian: harus memenuhi pengembangan IPTEKS, meningkatkan kesejahteraan masyarakat, dan daya saing bangsa. 2) isi penelitian: memenuhi kedalaman dan keluasan materi penelitian sesuai capaian pembelajaran. 3) proses penelitian: mencakup perencanaan, pelaksanaan, dan pelaporan. 4) penilaian penelitian memenuhi unsur edukatif, obyektif, akuntabel, dan transparan.

D. Proses pembelajaran yang terkait dengan PkM harus mengacu SN Dikti PkM: 1) hasil PkM: harus memenuhi pengembangan IPTEKS, meningkatkan kesejahteraan masyarakat, dan daya saing bangsa. 2) isi PkM: memenuhi kedalaman dan keluasan materi PkM sesuai capaian pembelajaran. 3) proses PkM: mencakup perencanaan, pelaksanaan, dan pelaporan. 4) penilaian PkM memenuhi unsur edukatif, obyektif, akuntabel, dan transparan.

E. Kesesuaian metode pembelajaran dengan capaian pembelajaran. Contoh: RBE (research based education), IBE (industry based education), teaching factory/teaching industry, dll.

Skor = $(A + (2 \times B) + (2 \times C) + (2 \times D) + (2 \times E)) / 9$

Name Score

Nilai

Masukan nilai indikator dengan menambahkan titik 3.50

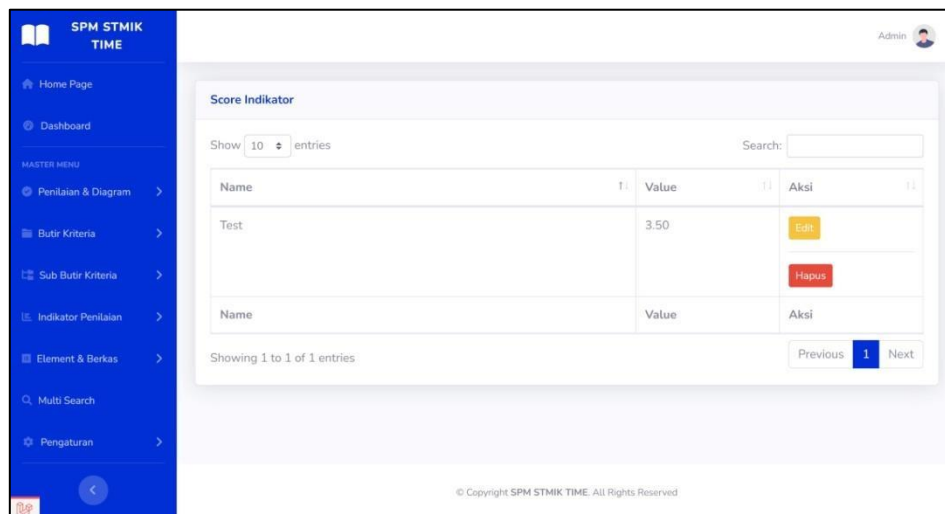
Close Save

© Copyright SPM STMIK TIME. All Rights Reserved

Gambar 4.20 Halaman *Input Score* Ke Indikator Penilaian

15. Halaman *Cek Score* Indikator Penilaian.

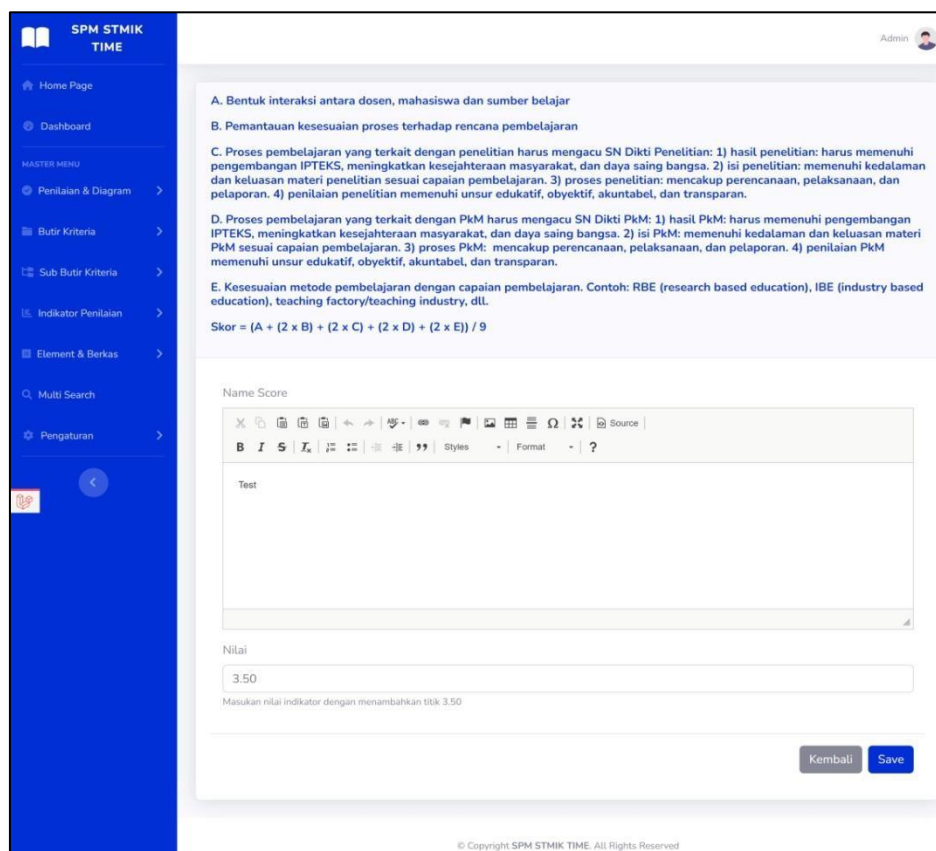
Halaman ini berisikan tabel data skor yang pernah ditambahkan sebelumnya dan dapat dicek ulang serta diubah.



Gambar 4.21 Halaman Cek Score Indikator Penilaian

16. Halaman *Edit Score*.

Halaman ini berisikan *form* untuk mengubah skor indikator penilaian yang dipilih.



Gambar 4.22 Halaman *Edit Score*

17. Halaman Kelola Data Element & Berkas Monev.

Halaman ini berisikan tabel data-data element & berkas monev yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.

The screenshot displays the 'Element Teknik Informatika' management interface. On the left is a blue sidebar with navigation options: Home Page, Dashboard, MASTER MENU (Penilaian & Diagram, Butir Kriteria, Sub Butir Kriteria, Indikator Penilaian, Element & Berkas, Multi Search, Pengaturan), and a user profile icon. The main content area shows a table of elements with columns for 'No.', 'Element', and 'Berkas & Ketentuan'. The table lists 7 elements, each with a detailed description and associated criteria. To the right of the table, there are buttons for 'Berkas' and 'Ketentuan'. The right sidebar contains an 'Aksi' section with a 'Tambah Element' button and a 'Report' section showing summary statistics: Element = 69, Berkas = 28, and Score = 206.61.

No.	Element	Berkas & Ketentuan
1	A. Kondisi Eksternal Konsistensi dengan hasil analisis SWOT dan/atau analisis lain serta rencana pengembangan ke depan.	Berkas Ketentuan
2	B. Profil Unit Pengelola Program Studi Kesebacaupan informasi dalam profil dan konsistensi antara profil dengan data dan informasi yang disampaikan pada masing-masing kriteria, serta menunjukkan iklim yang kondusif untuk pengembangan dan reputasi sebagai rujukan di bidang keilmuannya.	Berkas Ketentuan
3	C.1. Visi, Misi, Tujuan dan Strategi C.1.4. Indikator Kinerja Utama Kesesuaian Visi, Misi, Tujuan dan Strategi (VMTS) Unit Pengelola Program Studi (UPPS) terhadap VMTS Perguruan Tinggi (PT) dan visi keilmuan Program Studi (PS) yang dikelolanya.	Berkas Ketentuan
4	C.1. Visi, Misi, Tujuan dan Strategi C.1.4. Indikator Kinerja Utama Mekanisme dan keterlibatan pemangku kepentingan dalam penyusunan VMTS UPPS.	Berkas Ketentuan
5	C.1. Visi, Misi, Tujuan dan Strategi C.1.4. Indikator Kinerja Utama Strategi pencapaian tujuan disusun berdasarkan analisis yang sistematis, serta pada pelaksanaannya dilakukan pemantauan dan evaluasi yang ditindak lanjuti.	Berkas Ketentuan
6	C.2. Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama C.2.4. Indikator Kinerja Utama C.2.4.a) Sistem Tata Pamong A. Kelengkapan struktur organisasi dan keefektifan penyelenggaraan organisasi. B. Perwujudan good governance dan pemenuhan lima pilar sistem tata pamong, yang mencakup: 1. Kredibel, 2. Transparan, 3. Akuntabel, 4. Bertanggung jawab, 5. Adil. Skor = $(A + (2 \times B)) / 3$	Berkas Ketentuan
7	C.2. Tata Pamong, Tata Kelola dan Kerjasama C.2.4. Indikator Kinerja Utama C.2.4.b) Kepemimpinan dan Kemampuan Manajerial A. Komitmen pimpinan UPPS. B. Kapabilitas pimpinan UPPS, mencakup aspek: 1. perencanaan, 2. pengorganisasian, 3. penempatan personel, 4. pelaksanaan, 5. evaluasi dan pengawasan.	Berkas Ketentuan

Gambar 4.23 Halaman Kelola Data Element & Berkas Monev

18. Halaman Buat Element & Berkas Money.

Halaman ini berisikan *form* untuk menambah element & berkas money yang perlu di audit.

The screenshot shows the 'Buat Element' form in the SPM STMIK TIME system. The form is titled 'Buat Element' and includes the following fields:

- Jenjang**: A dropdown menu with the placeholder text '=== SILAHKAN PILIH JENJANG STUDI ==='.
- Prodi**: A dropdown menu.
- Level 1**: A text input field.
- Level 2**: A text input field.
- Level 3**: A text input field.
- Level 4**: A text input field.
- Bobot Element**: A text input field.
- Indikator**: A dropdown menu.

Below the 'Bobot Element' field, there is a note: 'Masukan nilai bobot dengan menambahkan titik 3.50'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Simpan'.

The left sidebar contains the following menu items:

- Home Page
- Dashboard
- MASTER MENU
- Penilaian & Diagram
- Butir Kriteria
- Sub Butir Kriteria
- Indikator Penilaian
- Element & Berkas
- Multi Search
- Pengaturan

The top right corner shows the user 'Admin' with a profile icon. The bottom of the page has a copyright notice: '© Copyright SPM STMIK TIME. All Rights Reserved'.

Gambar 4.24 Halaman Buat Element & Berkas Money

19. Halaman Unggah Berkas.

Halaman ini berisikan *form* untuk mengubah berkas money yang diperlukan.

SPM STMIK TIME

Admin

Home Page

Dashboard

MASTER MENU

- Penilaian & Diagram
- Butir Kriteria
- Sub Butir Kriteria
- Indikator Penilaian
- Element & Berkas
- Multi Search
- Pengaturan

A. Kondisi Eksternal

Unggah Berkas

Name Berkas

Berkas

Choose File No file chosen

Upload Berkas

Score

☐ Unit Pengelola Program Studi (UPPS) mampu:

1. mengidentifikasi kondisi lingkungan dan industri yang relevan secara komprehensif dan strategis,
2. menetapkan posisi relatif program studi terhadap lingkungannya,
3. menggunakan hasil identifikasi dan posisi yang ditetapkan untuk melakukan analisis (SWOT/metoda analisis lain yang relevan) untuk pengembangan program studi, dan
4. merumuskan strategi pengembangan program studi yang berkesesuaian untuk menghasilkan program-program pengembangan alternatif yang tepat.

☐ Unit Pengelola Program Studi (UPPS) mampu:

1. mengidentifikasi kondisi lingkungan dan industri yang relevan secara komprehensif,
2. menetapkan posisi relatif program studi terhadap lingkungannya, dan
3. menggunakan hasil identifikasi dan posisi yang ditetapkan untuk melakukan analisis (SWOT/metoda analisis lain yang relevan) untuk pengembangan program studi.

☐ Unit Pengelola Program Studi (UPPS) mampu:

1. mengidentifikasi kondisi lingkungan dan industri yang relevan, dan
2. menetapkan posisi relatif program studi terhadap lingkungannya.

☐ Unit Pengelola Program Studi (UPPS) kurang mampu:

1. mengidentifikasi kondisi lingkungan dan industri yang relevan, dan
2. menetapkan posisi relatif program studi terhadap lingkungannya.

Deskripsi

B I S | **Text** | **Link** | **Image** | **Table** | **Code** | **Source**

B I S | **Text** | **Link** | **Image** | **Table** | **Code** | **Source**

Simpan

© Copyright SPM STMIK TIME. All Rights Reserved

Gambar 4.25 Halaman Unggah Berkas

20. Halaman Ketentuan Syarat.

Halaman ini berisikan *form* untuk melakukan perubahan ketentuan syarat dalam proses audit.

Gambar 4.26 Halaman Ketentuan Syarat

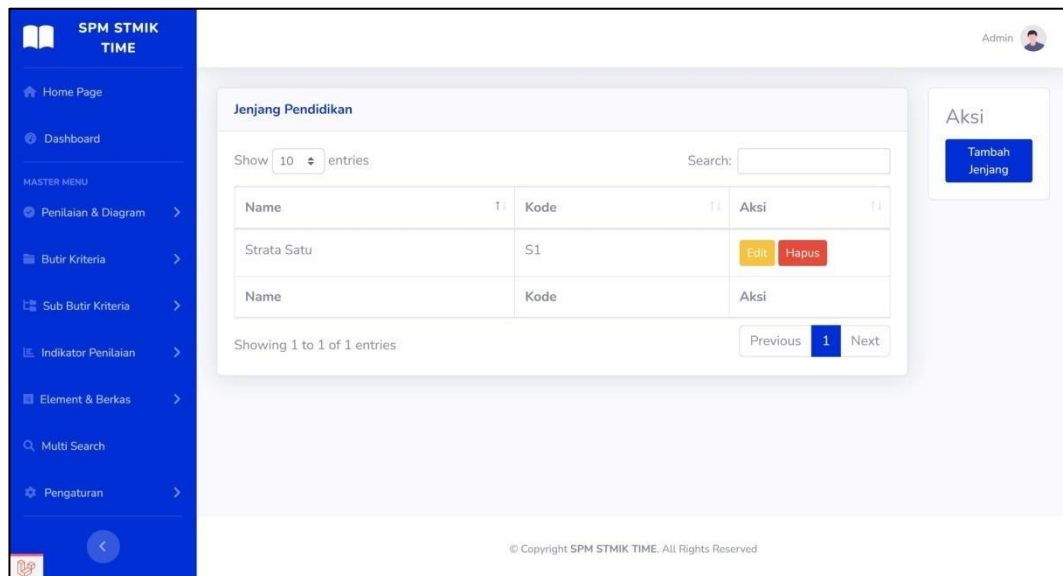
21. Halaman Pencarian Dengan *Multi Search*.

Halaman ini berisikan *form* untuk pencarian data penilaian dan berkas money secara *multi search*.

Gambar 4.27 Halaman Pencarian Dengan *Mutli Search*

22. Halaman Pengaturan Jenjang Pendidikan.

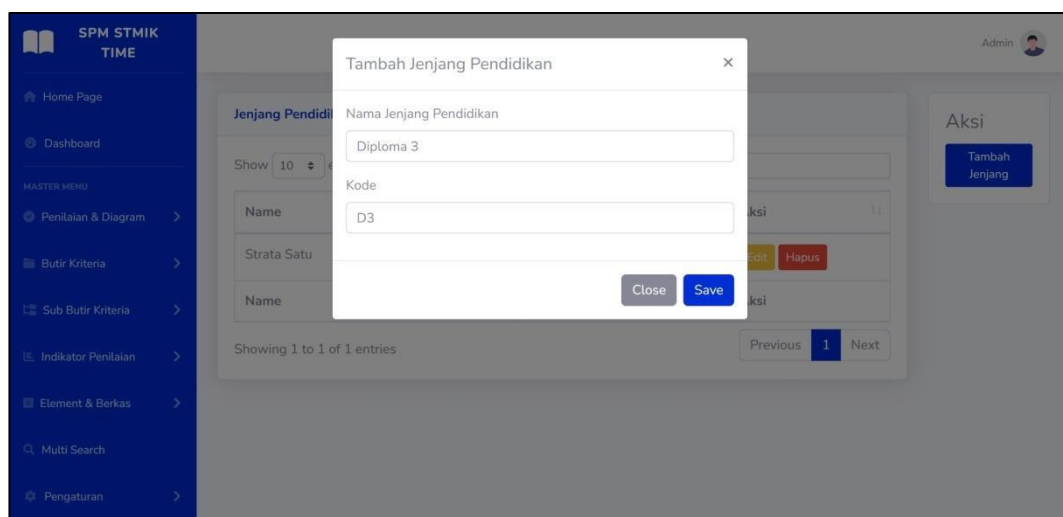
Halaman ini berisikan tabel data-data jenjang pendidikan yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 4.28 Halaman Pengaturan Jenjang Pendidikan

23. Halaman Tambah Data Jenjang Pendidikan.

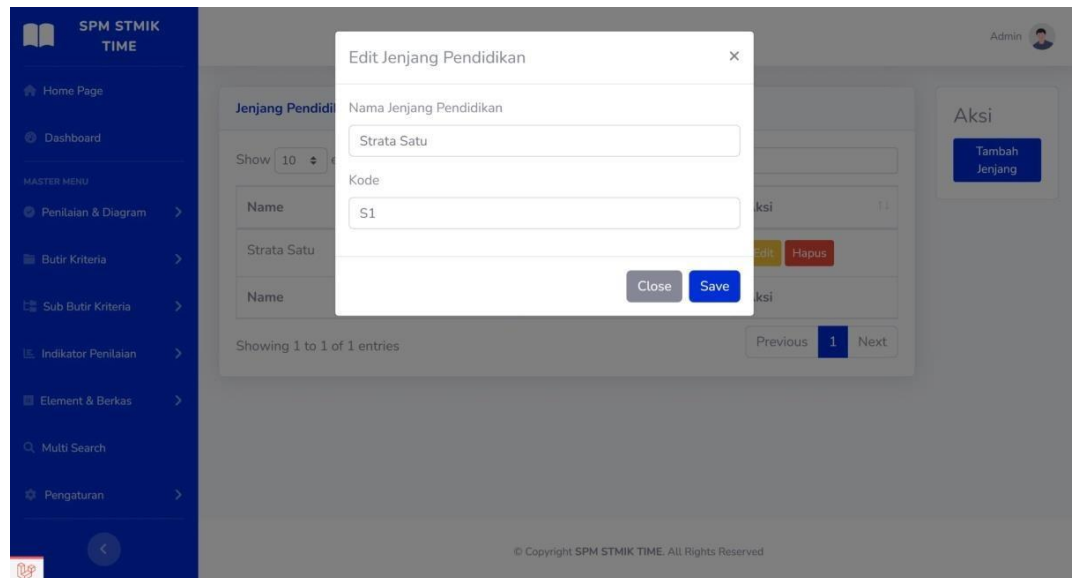
Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data jenjang pendidikan ke sistem.



Gambar 4.29 Halaman Tambah Data Jenjang Pendidikan

24. Halaman Ubah Data Jenjang Pendidikan.

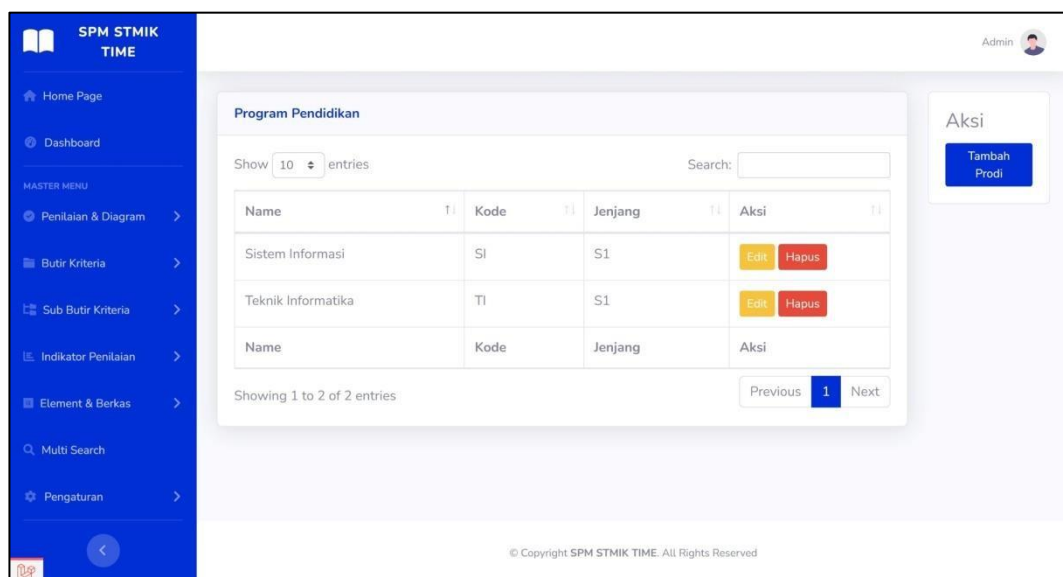
Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data jenjang pendidikan ke sistem.



Gambar 4.30 Halaman Ubah Data Jenjang Pendidikan

25. Halaman Pengaturan Program Studi.

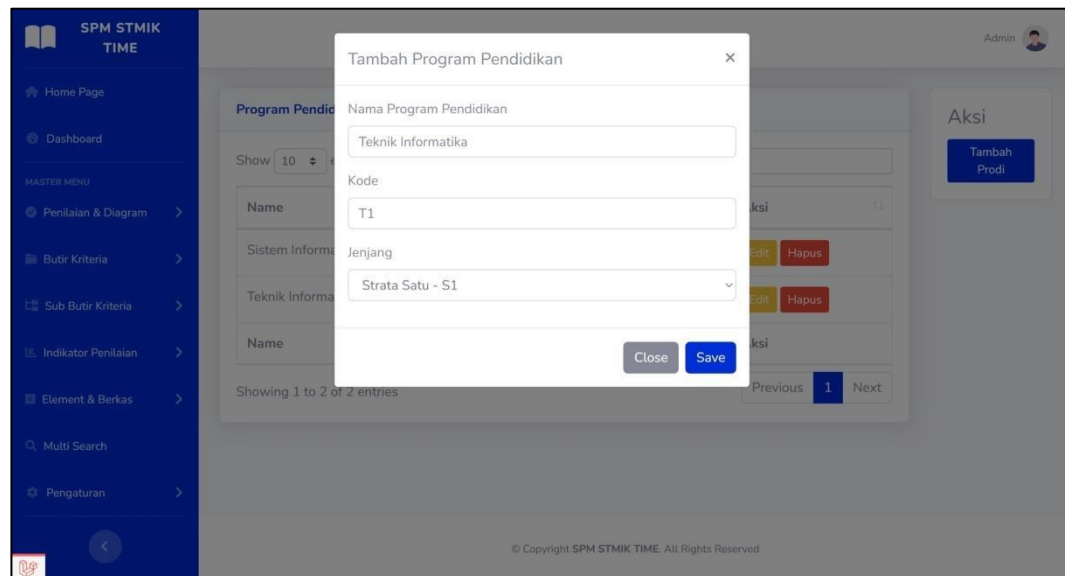
Halaman ini berisikan tabel data-data program studi yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 4.31 Halaman Pengaturan Program Studi

26. Halaman Tambah Data Program Studi.

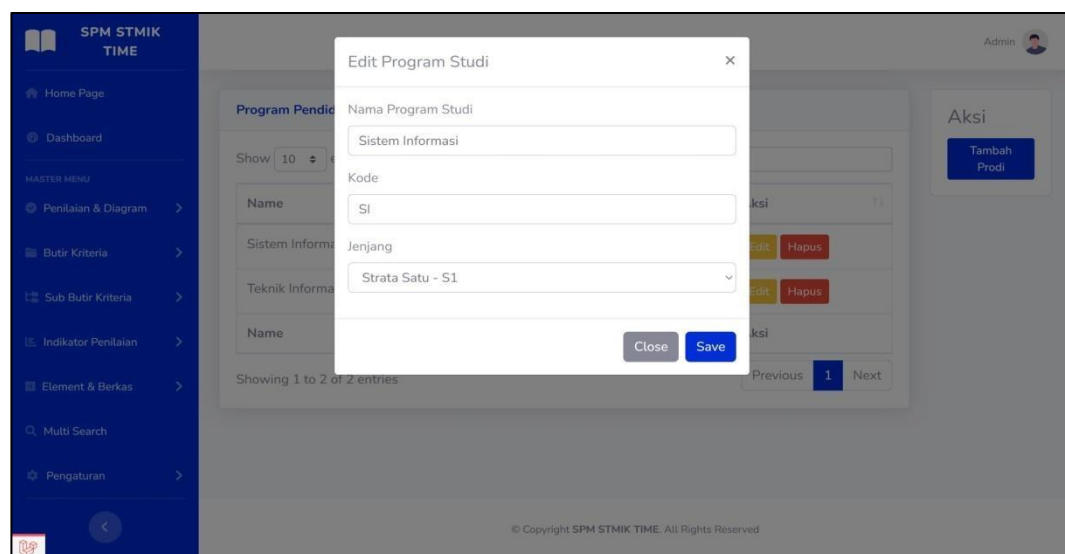
Halaman ini berisikan *pop up* untuk menambahkan data program studi ke sistem.



Gambar 4.32 Halaman Tambah Data Program Studi

27. Halaman Ubah Data Program Studi.

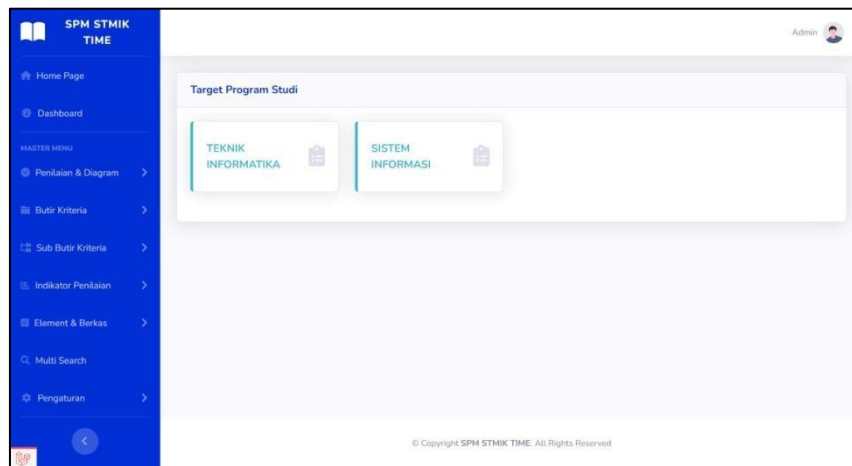
Halaman ini berisikan *pop up* untuk mengubah data program studi ke sistem.



Gambar 4.33 Halaman Ubah Data Program Studi

28. Halaman Pengaturan Target Pencapaian.

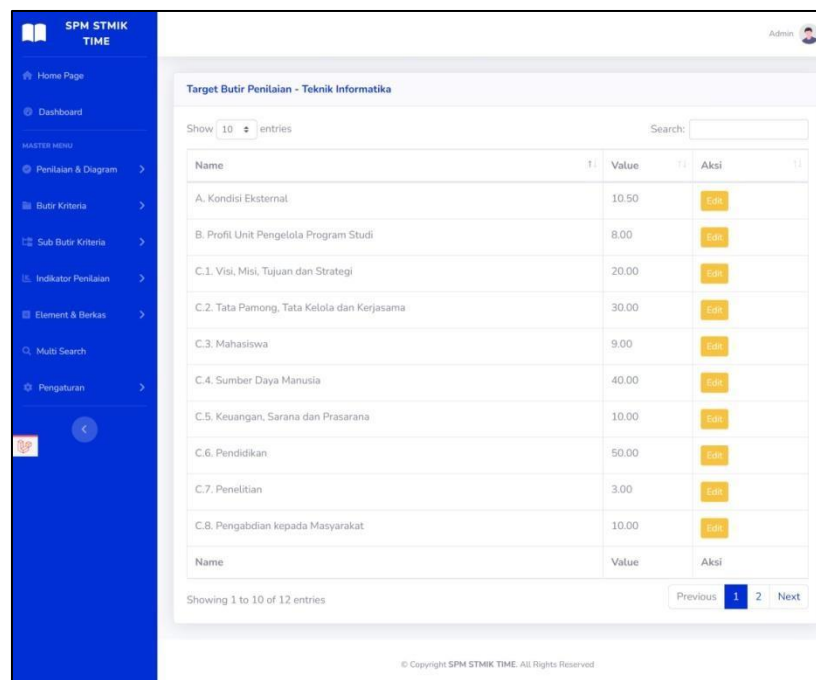
Halaman ini berisikan data-data program studi yang tersedia pada jenjang pendidikan yang dipilih untuk pengaturan target pencapaian.



Gambar 4.34 Halaman Pengaturan Target Pencapaian

29. Halaman Detail Butir Penilaian Target Pencapaian.

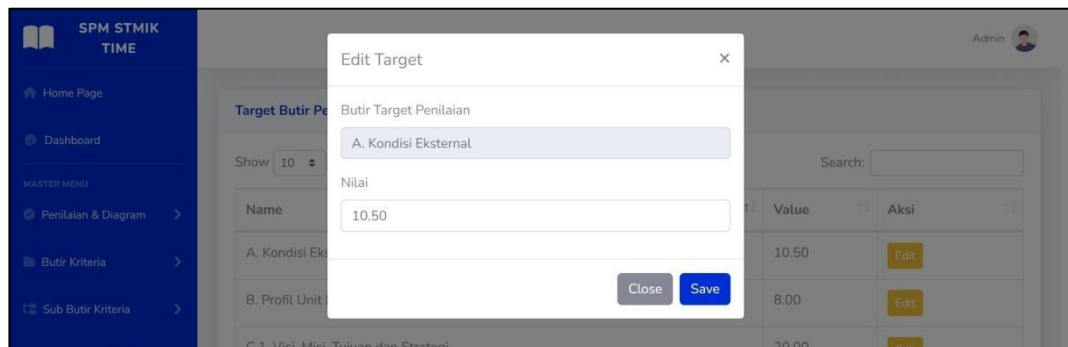
Halaman ini berisikan detail butir penilaian dimana target pencapaian dapat diubah sesuai ketentuan.



Gambar 4.35 Halaman Detail Butir Penilaian Target Pencapaian

30. Halaman Ubah Target Pencapaian.

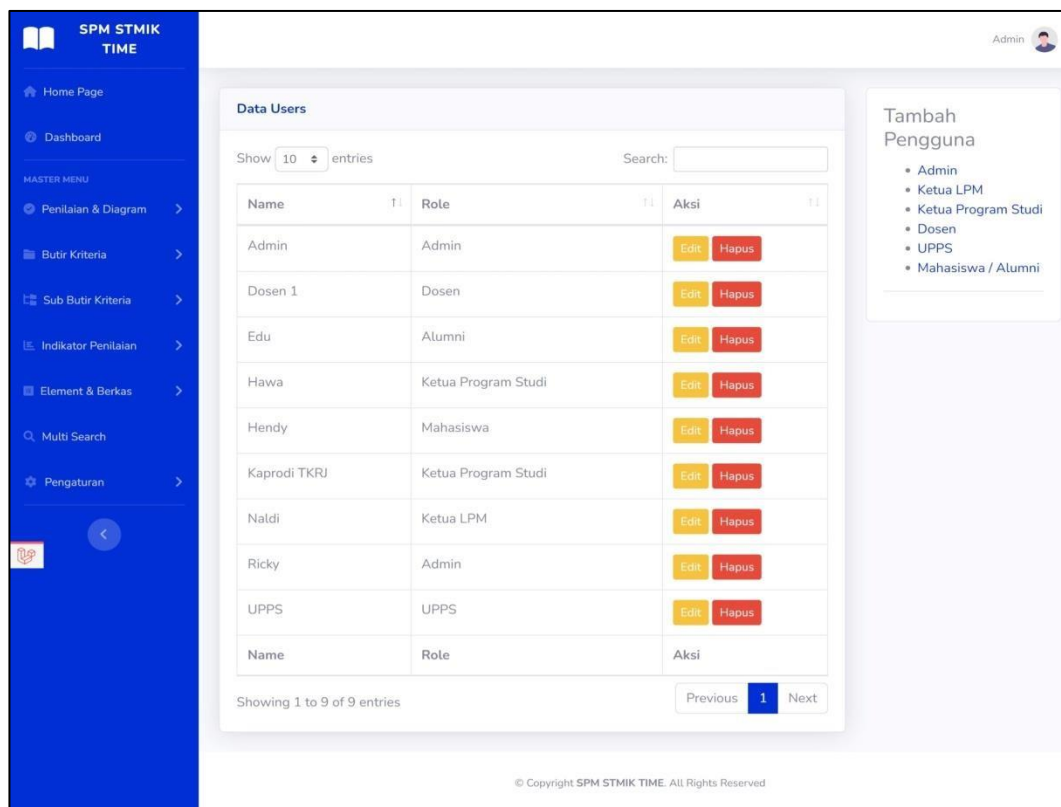
Halaman ini berisikan *pop up* untuk melakukan perubahan target pencapaian.



Gambar 4.36 Halaman Ubah Target Pencapaian

31. Halaman Kelola Data User.

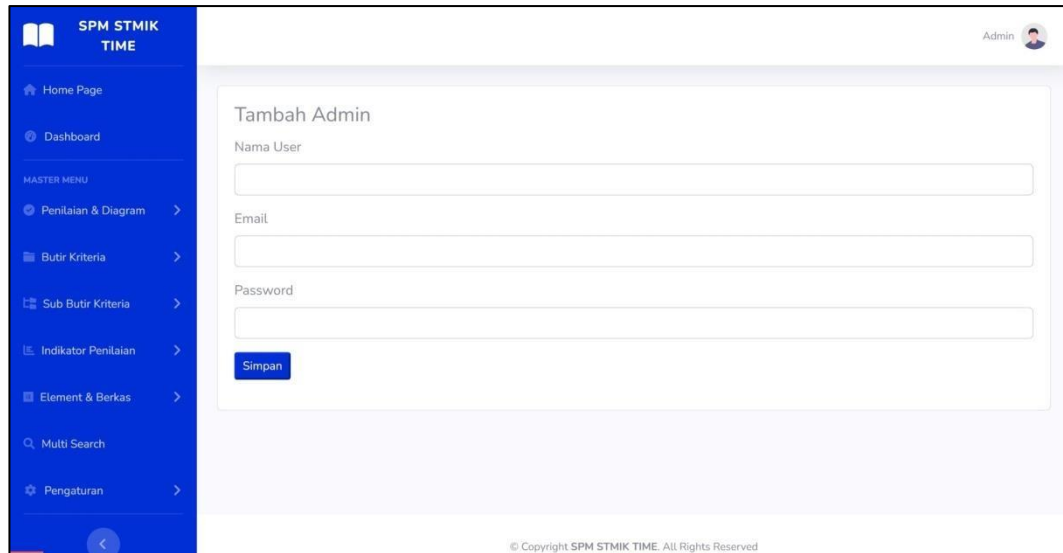
Halaman ini berisikan tabel data-data *user* yang pernah ditambahkan sebelumnya serta tombol-tombol navigasi pengelolaan data.



Gambar 4.37 Halaman Kelola Data User

32. Halaman Tambah Data *User*.

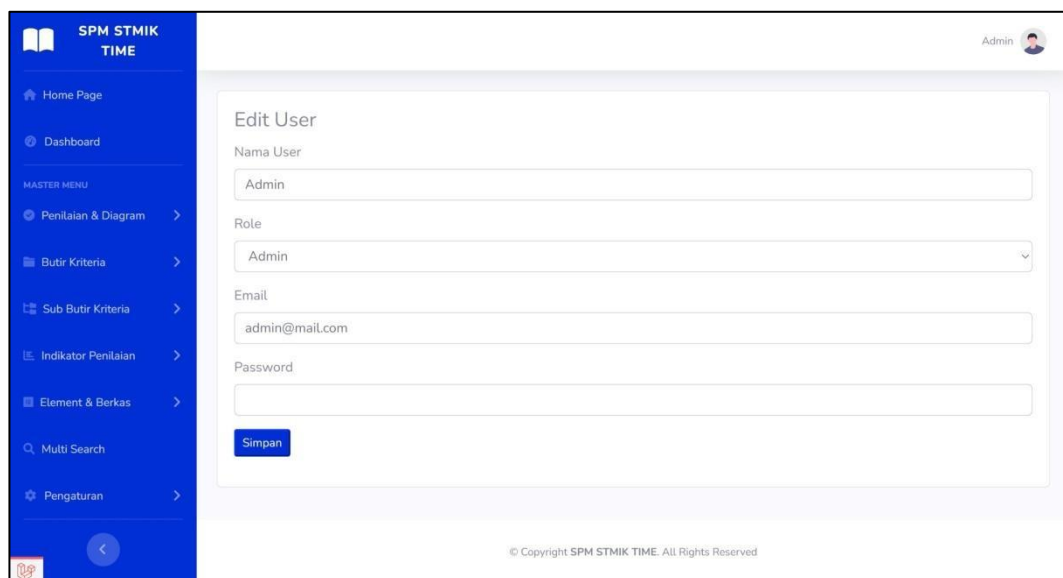
Halaman ini berisikan halaman untuk menambahkan data *user* ke sistem.



Gambar 4.38 Halaman Tambah Data *User*

33. Halaman Ubah Data *User*.

Halaman ini berisikan halaman untuk mengubah data *user* ke sistem.



Gambar 4.39 Halaman Ubah Data *User*

4.2 Pembahasan

Berikut ini diuraikan kelebihan dan kekurangan dari sistem penjaminan mutu internal pada STMIK TIME yang telah selesai dibangun. Kelebihan dari sistem yang dibangun yaitu:

1. Sistem informasi penjaminan mutu internal yang dibangun mampu menyelesaikan masalah efektivitas dan efisiensi yang kurang pada sistem berjalan. Dengan adanya fitur-fitur seperti halaman diagram pencapaian dan multi search, sistem ini memungkinkan pemantauan dan evaluasi yang lebih terstruktur dan mudah diakses, sehingga proses penjaminan mutu menjadi lebih efisien.
2. Sistem ini mempercepat proses integrasi dan pengolahan data dengan menyediakan berbagai halaman seperti halaman kelola data butir kriteria, halaman *input* skor, dan halaman cek skor indikator penilaian. Hal ini memudahkan *user* dalam mengelola data dan mempercepat pengambilan keputusan berbasis data yang akurat dan terbaru.

Kekurangan dari sistem yang dibangun yaitu:

1. Sistem ini hanya berfokus pada perancangan sistem informasi untuk penjaminan mutu internal STMIK TIME, tidak mencakup aspek eksternal. Sehingga, pemangku kepentingan eksternal seperti badan akreditasi tidak dapat langsung mengakses informasi yang ada di dalam sistem ini.
2. Sistem informasi yang dirancang hanya digunakan untuk keperluan internal STMIK TIME dan pemangku kepentingan terkait. Ini membatasi penggunaannya hanya untuk staf dan pengelola internal, tanpa melibatkan pihak luar yang mungkin membutuhkan informasi serupa.

3. Sistem yang dibangun berbasis *website* saja, sehingga pengguna yang tidak memiliki akses internet atau lebih nyaman menggunakan aplikasi *desktop/mobile* mungkin akan merasa terbatas dalam penggunaannya.
4. Penggunaan bahasa pemrograman yang terbatas pada HTML, CSS, PHP, dan *JavaScript* dengan *framework* Laravel mungkin tidak cocok untuk pengembang yang terbiasa dengan teknologi lain. Hal ini bisa menjadi kendala dalam pengembangan lebih lanjut atau pemeliharaan sistem.
5. Sistem hanya menggunakan MySQL sebagai bahasa basis data. Hal ini mungkin menjadi keterbatasan jika di masa depan STMIK TIME ingin mengintegrasikan atau memigrasi sistem ke basis data lain yang lebih canggih atau sesuai dengan kebutuhan yang berkembang.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Tahapan akhir diuraikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan yaitu:

1. Penelitian ini berhasil membangun sebuah sistem informasi penjaminan mutu internal bagi STMIK TIME yang efektif dan efisien. Sistem ini mengintegrasikan berbagai fitur yang mempermudah pemantauan dan evaluasi penjaminan mutu, sehingga mengatasi masalah pada sistem berjalan yang kurang efektif dan efisien. Implementasi halaman-halaman seperti diagram pencapaian dan pencarian multi search meningkatkan kemudahan dalam pengumpulan dan analisis data.
2. Sistem informasi yang dibangun mampu mempercepat proses integrasi dan pengolahan data, sehingga memudahkan pengambilan keputusan. Fitur-fitur seperti halaman kelola data butir kriteria, halaman input skor, dan halaman cek skor indikator penilaian memastikan bahwa data dapat diakses dan diolah dengan cepat dan akurat. Hal ini menjawab kebutuhan untuk mempercepat proses integrasi dan pengolahan data yang diidentifikasi dalam rumusan masalah.

5.2 Saran

Adapun saran yang diberikan berkaitan dengan penelitian yang telah dilakukan yaitu:

1. Disarankan agar sistem ini dikembangkan lebih lanjut untuk dapat mencakup aspek eksternal, seperti integrasi dengan badan akreditasi. Ini akan memungkinkan pihak luar untuk mengakses informasi penjaminan mutu secara langsung, sehingga proses akreditasi dan evaluasi eksternal dapat dilakukan dengan lebih mudah dan transparan.
2. Pengembangan sistem sebaiknya mempertimbangkan kebutuhan pengguna eksternal. Meskipun penelitian ini fokus pada penggunaan internal, memperluas cakupan untuk melibatkan pemangku kepentingan eksternal akan meningkatkan nilai dan fungsionalitas sistem.
3. Selain versi berbasis *web*, pengembangan aplikasi *desktop* atau *mobile* akan sangat membantu pengguna yang membutuhkan akses offline atau preferensi dalam menggunakan perangkat selain web. Hal ini akan membuat sistem lebih fleksibel dan lebih mudah diakses oleh berbagai pengguna.
4. Untuk mengakomodasi berbagai preferensi pengembang dan kebutuhan pengembangan lebih lanjut, disarankan untuk mempertimbangkan penggunaan bahasa pemrograman dan framework lain. Ini akan membantu dalam pengembangan lebih lanjut dan pemeliharaan sistem oleh tim yang mungkin memiliki keahlian berbeda.
5. Disarankan untuk mempertimbangkan penggunaan berbagai jenis basis data yang lebih canggih atau sesuai dengan kebutuhan yang berkembang.

Hal ini akan memberikan fleksibilitas lebih dalam pengelolaan data dan memastikan bahwa sistem dapat berkembang sesuai dengan peningkatan kebutuhan data di masa depan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Fadhli, "Sistem Penjaminan Mutu Internal Dan Ekstenal Pada Lembaga Pendidikan Tinggi," *AL-TANZIM J. Manaj. Pendidik. Islam*, vol. 4, no. 2, pp. 53–65, 2020, doi: 10.33650/al-tanzim.v4i2.1148.
- [2] J. M. Lembong, H. R. Lumapow, and V. N. J. Rotty, "Implementasi Merdeka Belajar Sebagai Transformasi Kebijakan Pendidikan," *J. Educ. FKIP UNMA*, vol. 9, no. 2, pp. 765–777, 2023, doi: 10.31949/educatio.v9i2.4620.
- [3] R. A. Putra and A. N. Hidayat, "Implementasi Penjaminan Mutu Internal dalam Meningkatkan Mutu Perguruan Tinggi Swasta," *J. Edukasi (Ekonomi, Pendidik. ...)*, vol. 10, no. November, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.unigal.ac.id/index.php/edukasi/article/view/9068>.
- [4] A. P. Atmaja and A. Azis, "Sistem Informasi Terintegrasi Evaluasi Kegiatan Mengajar Dosen Sebagai Implementasi Sistem Penjaminan Mutu Internal," *Matrix J. Manaj. Teknol. dan Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–6, 2019.
- [5] I. Muslim, M. R. A. Saf, R. P. Sari, and S. R. Henim, "Rancang Bangun Sistem Audit Mutu Internal Guna Optimalisasi Kinerja Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi," *Sist. Sist. Inf.*, vol. 10, no. 2, pp. 490–501, 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i2.1374.
- [6] D. A. Pratiwi, *Artikel Ilmiah Pengantar Sistem Informasi*, no. 43219010158. 2020.
- [7] A. Yoraeni *et al.*, *Sistem Informasi Manajemen*, no. November. Jakarta: PT. Scifintech Andrew Wijaya, 2023.
- [8] N. Azis, *Analisis Perancangan Sistem Informasi*. Bandung: Widina Bhakti Persada, 2022.
- [9] P. E. Sudjiman and L. Siregar, "KOMPUTER DALAM PROSES PENGAMBILAN KEPUTUSAN," *J. TeIKa*, vol. 8, pp. 55–67, 2018.

- [10] R. Ernayani *et al.*, *Dasar dan Teori Sistem Informasi Manajemen*. Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, 2022.
- [11] S. Hidayatullah, D. A. Prasetya, D. A. Purnomo, and I. K. Rachmawati, *Hot Fit Model Pengembangan Sistem Informasi*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2022.
- [12] J. Dalle, A. . Karim, and Baharuddin, *Pengantar Teknologi Informasi*. Depok: PT RajaGrafindo Persada, 2020.
- [13] Supriyanto, R. J. Rosyanafi, D. Indrawati, and M. A. Ningrum, “Evaluasi Penjaminan Mutu Internal di Perguruan Tinggi Universitas Negeri Surabaya,” *J. Rev. Pendidik. Dasar J. Kaji. Pendidik. dan Has. Penelit.*, vol. 10, no. 01, pp. 42–51, 2024.
- [14] L. P. M. U. K. S. Wacana, “Laporan Hasil Audit Mutu Akademik Internal Siklus 2020,” 2020.
<https://lpm.uksw.edu/public/upload/2021/01/14/USER420210114093311.pdf>.
- [15] A. O. Sari, A. Abdilah, and Sunarti, *Web Programming*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2019.
- [16] R. A. Sukamto and M. Shalahuddin, “Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.” Informatika, Bandung, 2018.
- [17] M. Prabowo, *Belajar Cepat Laravel Membuat Aplikasi Penjualan*. Trussmedia Grafika: Yogyakarta, 2018.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Nama : Vincent
Tempat/Tanggal Lahir : Medan, 20 Juni 2002
Jenis Kelamin : Laki - Laki
Agama : Buddha
Alamat : JL. Tanah enam ratus, Medan marelan
Email : vincentfu77@gmail.com

Pendidikan Formal :

2008 - 2014 : SD DR. WAHIDIN SUDIROHUSODO
2014 - 2017 : SMP DR. WAHIDIN SUDIROHUSODO
2017 - 2020 : SMA DR. WAHIDIN SUDIROHUSODO
2020 - Sekarang : Sedang Berkuliah di STMIK TIME Medan

Medan, 25 Juli 2024



Vincent



UNIT JAMINAN MUTU

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER - TIME

Medan, 29 Juli 2024

Nomor : 013/B/UJM/STMIKTIME/VII/2024

Hal : Surat Balasan Izin Penelitian

Kepada Yth,

Bapak/Ibu Pimpinan

STMIKT TIME

Dengan hormat,

Menanggapi surat permohonan izin melaksanakan kegiatan Penelitian di STMIK TIME bagian Unit Jaminan Mutu dengan nomor 093/KET/TI/STMIKTIME/VII/2024 Tanggal 29 Juli 2024

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Jackri Hendrik, S.T., M.Kom

NIDN : 0105017502

Menerangkan bahwa :

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	JURUSAN
1	2044109	Vincent	Teknik Informatika

Telah kami setuju mengadakan kegiatan Penelitian di STMIK TIME bagian Unit Jaminan Mutu.

Demikian surat balasan izin melaksanakan kegiatan Penelitian ini kami sampaikan, atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Medan, 29 Juli 2024

Ketua Unit Jaminan Mutu



Jackri Hendrik, S.T., M.Kom

NIDN 0105017502

SURAT KEPUTUSAN
NO. 057/SK/P1/STMIKTIME/XII/2023

Tentang
PENGANGKATAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK TIME

1. **Membaca** : a. Hasil pemeriksaan berkas dan kelengkapan mahasiswa.
b. Presentasi Proposal Judul Skripsi mahasiswa tertanggal 09 Oktober – 18 November 2023.
2. **Mengingat** : a. Kurikulum Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK)Time Program Studi Teknik Informatika.
b. Penyesuaian teknis pelaksanaan Skripsi Program Studi Teknik Informatika.
3. **Menimbang** : Bahwa skripsi mahasiswa merupakan wujud aplikasi kristalisasi sikap kemampuan dan ketrampilan mahasiswa/i dalam upaya menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari dibangku kuliah, serta skripsi merupakan salah satu mata kuliah yang memiliki bobot 6 SKS, maka dipandang perlu untuk menetapkan Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II Skripsi.

4. **Menetapkan** :
Pertama :

Mengangkat Saudara :

Pembimbing I	Jackri Hendrik, S.T., M.Kom
Pembimbing II	Robet, M.Kom

Sebagai Dosen Pembimbing Skripsi atas :

2044017	Vincent	Teknik Informatika
---------	---------	--------------------

Dengan Judul Skripsi :

Perancangan Sistem Informasi Penjaminan Mutu Internal Perguruan Tinggi (Studi Kasus : Stmik Time)

Mahasiswa Program Strata Satu (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK)Time.

- Kedua : Apabila terdapat kekeliruan di kemudian hari tentang penetapan Dosen Pembimbing Skripsi ini akan diperbaiki sebagaimana mestinya

- Ketiga : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan 07 Desember 2023.

Ditetapkan di
Medan, 07 Desember 2023



Hendri, M.Kom
Pembantu Ketua I STMIK TIME



STMIK TIME

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER - TIME

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

NAMA : VINCENT
NIM : 2044017
JUDUL SKRIPSI : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU INTERNAL
PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS : STMIK TIME)
NAMA DOSEN : JACKRI HENDRIK, S.T., M.KOM
DOSEN PEMBIMBING : ☒ I (SATU) ☐ II (DUA)

TANGGAL BIMBINGAN	CATATAN BIMBINGAN	PARAF
05 Januari 2024	KOMENTAR PERBAIKAN YANG DISARANKAN	
10 Januari 2024	ACC BAB I	
06 Maret 2024	ACC BAB II	
24 April 2024	ACC BAB III	
14 Mei 2024	ISI PEMBAHASAN BAB 3	
8 Juli 2024	ACC BAB IV	
8 Juli 2024	ACC BAB V	
24 Juli 2024	TES PROGRAM	

Ketentuan :

1. Bimbingan dengan dosen pembimbing minimal 8 (delapan) kali
2. Formulir Bimbingan wajib diisi dan ditunjukkan ke dosen pembimbing tiap bimbingan
3. Formulir Bimbingan Skripsi ini dianggap sah, apabila telah mendapatkan Pengesahan dari dosen pembimbing
4. Jika tidak memenuhi ketentuan di atas, skripsi dapat **DIBATALKAN**

Medan, 27 Juli 2024

Dosen Pembimbing,



JACKRI HENDRIK, S.T., M.Kom

Mahasiswa,

VINCENT



STMIK TIME

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER - TIME

FORMULIR BIMBINGAN SKRIPSI

NAMA : VINCENT
NIM : 2044017
JUDUL SKRIPSI : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU INTERNAL
PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS : STMIK TIME)
NAMA DOSEN : ROBET, M.KOM
DOSEN PEMBIMBING : ☐ I (SATU) ☒ II (DUA)

TANGGAL BIMBINGAN	CATATAN BIMBINGAN	PARAF
24 Januari 2024	REVISI BAB I	
06 Februari 2024	ACC BAB I	
13 Maret 2024	ACC BAB II	
27 April 2024	ACC BAB III	
10 Juli 2024	REVISI BAB IV	
12 Juli 2024	ACC BAB IV	
16 Juli 2024	ACC BAB V	
29 Juli 2024	ACC PAPER	

Ketentuan :

1. Bimbingan dengan dosen pembimbing minimal 8 (delapan) kali
2. Formulir Bimbingan wajib diisi dan ditunjukkan ke dosen pembimbing tiap bimbingan
3. Formulir Bimbingan Skripsi ini dianggap sah, apabila telah mendapatkan Pengesahan dari dosen pembimbing
4. Jika tidak memenuhi ketentuan di atas, skripsi dapat **DIBATALKAN**

Medan, 29 Juli 2024

Dosen Pembimbing,



ROBET, M.KOM

Mahasiswa,

VINCENT

LISTING PROGRAM

```

@extends('template.AuthBase')
@section('auth')
    <!-- Outer Row -->
    <div class="row justify-content-center">

        <div class="col-lg-7">

            <div class="card o-hidden border-0 shadow-lg my-5">
                <div class="card-body p-0">
                    <!-- Nested Row within Card Body -->
                    <div class="row">
                        <div class="col-lg">
                            <div class="p-5">
                                <div class="text-center">
                                    <h1 class="h4 text-gray-900 mb-4">SPM STMIK TIME</h1>
                                </div>
                                @if (session()->has('pesan'))
                                    {!! session()->get('pesan') !!}
                                @endif
                                <form action="{{ url('proses') }}" class="user" method="POST">
                                    @csrf
                                    <div class="form-group">
                                        <input type="email" class="form-control form-control-user" id="exampleInputEmail"
                                            aria-describedby="emailHelp" placeholder="Enter Email Address..." name="email"
                                            required>
                                    </div>
                                </div>
                            </div>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
@endsection
@extends('template.Base View')
@section('content')
    <div class="row">
        <div class="col">
            <div class="card-body">
                <h4 class="card-title">Cari Berkas</h4>
                <form action="/berkas/hasil" method="post" enctype="multipart/form-data">
                    @csrf
                    <div class="form-group">
                        <label>Jenang</label>
                        <select

```

```

class="form-control"
name="jenjang_id" id="jen"
required>
        </select>
    </div>
    <div class="form-
group">
        <label>Prodi</label>
        <select
class="form-control"
name="prodi_id" id="pro"
required>
            </select>
        </div>
        <div class="form-
group">
            <label>Level
1</label>
            <select
class="form-control"
name="l1_id[]" id="l1"
multiple="multiple">
                </select>
            </div>
            <div class="form-
group">
                <label>Level
2</label>
                <select
class="form-control"
name="l2_id[]" id="l2"
multiple="multiple">
                    </select>
                </div>
                <div class="form-
group">
                    <label>Level
3</label>
                    <select
class="form-control"
name="l3_id[]" id="l3"
multiple="multiple">
                        </select>
                    </div>
                    <div class="form-
group">
                        <label>Level

```

```

4</label>
            <select
class="form-control"
name="l4_id[]" id="l4"
multiple="multiple">
                </select>
            </div>
            <div class="form-
group">
                <button
class="btn-primary btn-sm"
type="submit">Cari
Document</button>
            </div>
        </form>
    </div>
</div>
</div>
</div>
@endsection
@section('script')
    <script>

$(document).ready(function() {

CKEDITOR.replace('dec');

CKEDITOR.replace('name');
    $('#jen').select2();
    $('#pro').select2();
    $('#l1').select2();
    $('#l2').select2();
    $('#l3').select2();
    $('#l4').select2();
    $('#ind').select2();

$.ajaxSetup({
    headers: {
        'X-CSRF-TOKEN':
$('meta[name="csrf-
token"]').attr('content')
    }
});

$.ajax({
    type: 'POST',

```

```

        url: '{{ route('getJen')
    }},
    cache: false,
    success: function(msg)
    {
        $("#jen").html(msg);
    }
    });

```

```

$("#jen").change(function() {
    var jenjang_id =
$("#jen").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('getPro')
    }},
        data: 'jenjang_id=' +
jenjang_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {
    $("#pro").html(msg);
    }
    });
});

```

```

$("#pro").change(function() {
    var jenjang_id =
$("#jen").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l1') }}',
        data: 'jenjang_id=' +
jenjang_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {
    $("#l1").html(msg);
    }
    });
});

```

```

$("#l1").change(function()
{
    var l1_id =
$("#l1").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l2') }}',
        data: 'l1_id=' + l1_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {
    $("#l2").html(msg);
    }
    });
});

```

```

$("#l2").change(function()
{
    var l2_id =
$("#l2").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l3') }}',
        data: 'l2_id=' + l2_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {
    $("#l3").html(msg);
    }
    });
});

```

```

$("#l3").change(function()
{
    var l3_id =
$("#l3").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l4') }}',
        data: 'l3_id=' + l3_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {

```



```

        @endif
        <hr>
        {!! $berkas->dec !!}
        <hr>
        Program Studi :
        <b>{{ $berkas->prodi->name }}
        - ({{ $berkas->prodi->kode
        }})</b><br>
        Nilai Yang Didapat :
        <b>{{ $berkas->score }}</b>
        </div>
    </div>
</div>

<div class="col-2">
    <div class="card">
        <div class="card-
body">
            <h4 class="card-
title">Aksi</h4>
            <a href="{{ {
url('berkas/edit/' . $berkas->id)
}}}" class="btn btn-warning btn-
sm">Edit Berkas</a>
            <hr>
            <button
type="button" class="btn btn-
danger btn-sm" data-
toggle="modal"
            data-
target="#modelHapus{{ $berkas-
>id }}">
                Hapus Berkas
            </button>
            <hr>
            <a href="{{ {
url('berkas/cari') }}" class="btn
btn-primary btn-sm">Kembali ke
Pencarian</a>
        </div>
    </div>
</div>
</div>

<div class="modal fade"
id="modelHapus{{ $berkas->id

```

```

        }}" tabindex="-1" role="dialog"
        aria-
labelledby="modelTitleId" aria-
hidden="true">
        <div class="modal-dialog"
role="document">
            <form
action="/berkas/hapus/{{
$berkas->id }}" method="post">
                <div class="modal-
content">
                    <div class="modal-
header">
                        <h5 class="modal-
title">Hapus Berkas</h5>
                        <button
type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-
label="Close">
                            <span aria-
hidden="true">&times;</span>
                        </button>
                    </div>
                    <div class="modal-
body">
                        @csrf
                        @method('delete')
                        Apa kamu yakin
                        akan menghapus data <b>{{
$berkas->file_name }}</b>
                        penghapusan data
                        bersifat permanet, data yang telah
                        di hapus tidak dapat
                        dikembalikan.
                    </div>
                    <div class="modal-
footer">
                        <button
type="button" class="btn btn-
secondary" data-
dismiss="modal">Close</button>
                        <button
type="submit" class="btn btn-
danger">Tetap Hapus
                        !!!</button>
                    </div>
                </div>
            </form>

```

```

        </div>
    </div>
    @endsection
    @extends('template.BaseView')
    @section('content')
        <div class="row">
            <div class="col">
                <div class="card">
                    <div class="card-
body">
                        <h4 class="card-
title">{{ $element->l1->name
}}</h4>
                        <p class="card-
text">{{ $element->l2->name
}}</p>
                        <p class="card-
text">{{ $element->l3->name
}}</p>
                        <p class="card-
text">{{ $element->l4->name
}}</p>
                    </div>
                </div>
            </div>
            <div class="card">
                <div class="card-
body">
                    <h4 class="card-
title">Edit Berkas</h4>
                    @if (session()-
>has('pesan'))
                        {!! session()-
>get('pesan') !!}
                    @endif
                    <form
action="/berkas/put/{{ $berkas-
>id }}" method="post"
enctype="multipart/form-data">
                        @csrf
                        @method('PUT')
                        <div class="form-
group">
                            <label>Name
Berkas</label>
                            <input
type="text" name="element_id"

```

```

value="{{ $element->id }}"
hidden>
                            <input
type="text" name="file_name"
class="form-control" value="{{
$berkas->file_name }}">
                        </div>
                    <div class="form-
group">
                        <label>Berkas</label>
                        <input
type="file" class="form-control"
name="file">
                        <small
id="helpId" class="text-
muted">Upload Berkas</small>
                    </div>
                    <hr>
                    <div class="form-
group">
                        @if ($score-
>count() >= 1)
                            <label>Score</label>
                            @foreach
($score as $i)
                                <div
class='form-check'><input
class='form-check-input'
type='radio' name='score'
value='{{ $i->value }}' required>
                                    <label
class='form-check-label'>{!! $i-
>name !!}</label>
                                </div>
                            @endforeach
                        @else
                            <div
class="form-group">
                                {!!
$indikator->dec !!}
                            <hr>
                        <label>Score Input
Manual</label>
                            <input

```

```

type="text" class="form-control"
name="score" required>

        <small
id="helpId" class="text-
muted">Masukan nilai dengan
menambahkan titik

3.50</small>

        </div>
        @endif
    </div>
    <div class="form-
group">

    <label>Deskripsi</label>

        <textarea
name="dec">{!! $berkas->dec
!!}</textarea>

        </div>
        <div class="form-
group">

            <button
class="btn-primary btn-sm"
type="submit">Simpan</button>

            </div>

        </form>

    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
@endsection
@section('script')
    <script>

$(document).ready(function() {

CKEDITOR.replace('dec');

CKEDITOR.replace('name');
});
</script>
@endsection
@extends('template.BaseView')
@section('content')
    <div class="row">
        <div class="col">

```

```

        <div class="card shadow
mb-4">

            <div class="card-header
py-3">

                <h6 class="m-0 font-
weight-bold text-primary">Data
Berkas</h6>

            </div>

            <div class="card-
body">

                @if (session()-
>has('pesan'))

                    {!! session()-
>get('pesan') !!}

                @endif

                <div class="table-
responsive">

                    <table class="table
table-bordered" id="dataTable"
width="100%" cellpadding="0">

                        <thead>

                            <tr>

                                <th>Element</th>

                                <th>Berkas</th>

                            </tr>

                        </thead>

                        <tfoot>

                            <tr>

                                <th>Element</th>

                                <th>Berkas</th>

                            </tr>

                        </tfoot>

                        <tbody>

                            @foreach
($berkas as $i)

                                <tr>

                                    <td>

                                        {{ $i-
>l1->name }}<br />

                                        {{ $i-
>l2->name }}<br />

                                        {{ $i-
>l3->name }}<br />

```

```

                                {{ $i-
>14->name }}
                                </td>
                                <td><a
href="{{ url('berkas/' . $i->id) }}"
class="btn btn-info btn-sm">{{
$i->file_name }}</a>
                                </td>
                                </tr>
                                @endforeach
                                </tbody>
                                </table>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                @endsection
                                @extends('template.BaseView')
                                @section('content')
                                @if (Auth::user()->prodi_kode
== '-')
                                <div class="row">
                                @foreach ($p as $i)
                                <div class="col-xl-3
col-md-6 mb-4">
                                <div class="card
border-left-info shadow h-100 py-
2">
                                <div class="card-
body">
                                <div class="row
no-gutters align-items-center">
                                <div
class="col mr-2">
                                <div
class="row no-gutters align-
items-center">
                                <div
class="col-auto">
                                <a
href="{{ url('prodi/' . $i->kode)
}}}"
                                class="h7 mb-0 mr-3 font-weight-
bold text-info text-uppercase">

```

```

                                {{
$i->name }}</a>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                <div
class="col-auto">
                                <i
class="fas fa-clipboard-list fa-2x
text-gray-300"></i>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                @endforeach
                                </div>
                                @endif
                                <div class="row">
                                <div class="col">
                                <div class="card">
                                <div class="card-
body">
                                <h4 class="card-
title">SPM STMIK TIME</h4>
                                <p class="card-
text">Selamat datang <b>{{
Auth::user()->name }}</b><br>
                                @if (Auth::user()-
>prodi_kode == '-')
                                Kamu dapat
melakukan pemberkasan dengan
lebih mudah dan untuk saat ini
terdapat
                                <b>{{ $p-
>count() }}</b> Program Studi
yang terdaftar pada sistem.
                                @else
                                Saat ini kamu
bertugas sebagai {{ Auth::user()-
>role }} pada Program Studi
                                {{ Auth::user()-
>prodi_name }}, kamu dapat
melakukan peningkatan dan
pemberkasan melalui menu
                                Element dan
                                Berkas

```

[illegible]

```
group">
    <label>Score
    Tercapai</label>
    @if ($element-
>score_hitung > 10)
        <input
class="form-control" value="{ {
$element->score_hitung } }"
disabled>
        <input
class="form-control"
name="score" value="{ {
$element->score_hitung } }"
hidden>
    @elseif($element->score_hitung
> 1)
        <input
class="form-control" value="{ {
ltrim($element->score_hitung, 0)
} }" disabled>
        <input
class="form-control"
name="score" value="{ {
ltrim($element->score_hitung, 0)
} }"
hidden>
    @else
        <input
class="form-control" value="{ {
$element->score_hitung } }"
disabled>
        <input
class="form-control"
name="score" value="{ {
$element->score_hitung } }"
hidden>
    @endif
</div>
<div class="form-
group">
    <label>Score
    Minimal</label>
    <input
class="form-control" name="min"
required>
</div>
<div class="form-
group">
```



```

        <button
class="btn-primary btn-sm"
type="submit">Simpan</button>
    </div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
@endsection
@extends('template.BaseView')
@section('content')
    <div class="row">
        <div class="col">
            <div class="alert alert-
primary" role="alert">
                <b>Detail Element</b>
                <hr>
                @if (($Selement->l2_id
== 0) & ($Selement->l3_id == 0)
& ($Selement->l4_id == 0))
                    <b>{{ $Selement->l1-
>name }}</b><br>
                    @elseif($Selement-
>l3_id == 0 & $Selement->l4_id
== 0)
                        <b>{{ $Selement->l1-
>name }}</b><br>
                        {{ $Selement->l2-
>name }}
                    @elseif($Selement-
>l4_id == 0)
                        <b>{{ $Selement->l1-
>name }}</b><br>
                        {{ $Selement->l2-
>name }}<br>
                        {{ $Selement->l3-
>name }}
                    @else()
                        <b>{{ $Selement->l1-
>name }}</b><br>
                        {{ $Selement->l2-
>name }}<br>
                        {{ $Selement->l3-
>name }}<br>
                        {{ $Selement->l4-
>name }}

```

```

        @endif
        <br>
        {!! $Selement-
>indikator->dec !!}
        <hr>
        <table class="table">
            <thead>
                <tr>
                    <th>Name</th>
                    <th>Status</th>

                <th>Jumlah</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <tr>
                <td><b>Jumlah
Dokument :</b></td>
                <td></td>
                <td>{{
$Selement->count_berkas }}</td>
            </tr>
            <tr>
                <td><b>Nilai
Bobot :</b></td>
                <td></td>
                <td>{{
$Selement->bobot }}</td>
            </tr>
            <tr>
                <td><b>Nilai
Tercapai :</b></td>
                <td></td>
                <td>{{
$Selement->score_hitung }}</td>
            </tr>
            <tr>
                <td><b>Ketentuan Akreditasi
:</b></td>
                <td>
                    @if
($Selement->min_akreditasi > 0)
                        @if
($Selement->status_akreditasi ==
'Y')

```

	MIN = {{ \$element->min_akreditasi }} <hr> Terpenuhi @else MIN = {{ \$element->min_akreditasi }} <hr> Tidak Terpenuhi @endif @else Ketentuan Akreditasi Tidak Di SET @endif </td> <td></td> <tr><td></td><td></tr></td></tr> <tr><td></td><td><tr></td></tr> <tr><td><td>Ketentuan Unggul :</td></td><td><td></td></tr> <tr><td></td><td>@if (\$element->min_unggul > 0)</td></tr> <tr><td></td><td>@if (\$element->status_unggul == 'Y')</td></tr> <tr><td></td><td>MIN =</td></tr> <tr><td>{{ \$element->min_unggul }}</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><hr></td></tr> <tr><td></td><td>Terpenuhi</td></tr> <tr><td></td><td>@else</td></tr> <tr><td></td><td>MIN =</td></tr> <tr><td>{{ \$element->min_unggul }}</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><hr></td></tr> <tr><td></td><td>Tidak Terpenuhi</td></tr>		</tr>		<tr>	<td>Ketentuan Unggul :</td>	<td>		@if (\$element->min_unggul > 0)		@if (\$element->status_unggul == 'Y')		MIN =	{{ \$element->min_unggul }}			<hr>		Terpenuhi		@else		MIN =	{{ \$element->min_unggul }}			<hr>		Tidak Terpenuhi
	</tr>																												
	<tr>																												
<td>Ketentuan Unggul :</td>	<td>																												
	@if (\$element->min_unggul > 0)																												
	@if (\$element->status_unggul == 'Y')																												
	MIN =																												
{{ \$element->min_unggul }}																													
	<hr>																												
	Terpenuhi																												
	@else																												
	MIN =																												
{{ \$element->min_unggul }}																													
	<hr>																												
	Tidak Terpenuhi																												

```

        </a>
        <button type="button"
class="btn btn-warning btn-sm"
data-toggle="modal" data-
target="#modelEdit">
            Update Nilai Bobot
        </button>
        <a href="{ {
url('element/konfirmasi/' .
$element->id) } }" class="btn btn-
danger btn-sm">
            Hapus Element
        </a>

        <div class="modal
fade" id="modelEdit" tabindex="-
1" role="dialog" aria-
labelledby="modelTitleId"
            aria-hidden="true">
            <div class="modal-
dialog" role="document">
                <form
action="/element/bobot/put/{ {
$element->id } }"
method="POST">
                    <div
class="modal-content">
                        <div
class="modal-header">
                            <h5
class="modal-title">Bobot
Element</h5>
                            <button
type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-
label="Close">
                                <span
aria-
hidden="true">&times;</span>
                            </button>
                        </div>
                        <div
class="modal-body">
                            @csrf

                            @method('PUT')

                            <div

```

```

class="form-group">
                                <label
for="">Bobot</label>
                                <input
type="text" name="bobot"
class="form-control" aria-
describedby="helpId"
                                value="{ { $element->bobot } }"
                                required>
                                <small
id="helpId" class="text-
muted">Bobot Element</small>
                            </div>
                        </div>
                    <div
class="modal-footer">
                        <button
type="button" class="btn btn-
secondary" data-
dismiss="modal">Close</button>
                        <button
type="submit" class="btn btn-
primary">Save</button>
                    </div>
                </form>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
@endsection
@extends('template.BaseView')
@section('content')
    <div class="row">
        <div class="col">
            <div class="card shadow
mb-4">
                <div class="card-header
py-3">
                    <h6 class="m-0 font-
weight-bold text-
primary">Element { { $p->name
} }</h6>
                </div>
            <div class="card-

```



```

        {{
        $i->l3->name }}<br>
        {{
        $i->l4->name }}<br>
        {!!
        $i->indikator->dec !!}
    </td>
    @endif
    <td>
        <div
            class="dropdown open">

            <button class="btn btn-primary
            dropdown-toggle" type="button"
            id="triggerId"

            data-toggle="dropdown" aria-
            haspopup="true" aria-
            expanded="false">

            Berkas

            </button>

            <div class="dropdown-menu"
            aria-labelledby="triggerId">

            <a class="dropdown-item"

            href="{{ { url('element/unggah-
            berkas/' . $i->id) }}">Unggah

            Berkas</a>

            <a class="dropdown-item"

            href="{{ { url('element/lihat-
            berkas/' . $i->id) }}">Lihat

            Berkas</a>

            </div>
        </div>
    </td>
    <hr>
    <div
        class="dropdown open">
        <button class="btn btn-info

```

```

        dropdown-toggle" type="button"
        id="triggerId"

        data-toggle="dropdown" aria-
        haspopup="true" aria-
        expanded="false">

        Ketentuan

    </button>

    <div class="dropdown-menu"
    aria-labelledby="triggerId">

    <a class="dropdown-item"

    href="{{ { url('element/syarat-
    akreditasi/' . $i->id) }}">Syarat

    Perlu Akreditasi</a>

    <a class="dropdown-item"

    href="{{ { url('element/syarat-
    unggul/' . $i->id) }}">Syarat

    Peringkat Unggul</a>

    <a class="dropdown-item"

    href="{{ { url('element/syarat-baik/'
    . $i->id) }}">Syarat

    Peringkat Baik Sekali</a>

    </div>
    </div>
    </td>
    </tr>
    <?php
    $no++; ?>
    @endforeach
    </tbody>
    </table>
    </div>
    </div>
    </div>

```

```

</div>
<div class="col-2">
  <div class="card">
    <div class="card-
body">
      <h4 class="card-
title">Aksi</h4>
      <a href="{{
route('tambah-element') }}"
class="btn btn-primary btn-sm
float-right">
        Tambah Element
      </a>
    </div>
    <hr>
    <div class="card-
body">
      <h4 class="card-
title">Report</h4>
      Element = {{
$count_element }}<br>
      Berkas = {{
$count_berkas }}<br>
      Score = {{
$score_hitung }}
    </div>
  </div>
</div>
</div>
@endsection
@extends('template.BaseView')
@section('content')
  <div class="row">
    <div class="col">
      <div class="alert alert-
danger" role="alert">
        Apa kamu yakin akan
menghapus data element berikut ?
      <hr>
      @if (($element->l2_id
== 0) & ($element->l3_id == 0)
& ($element->l4_id == 0))
        <b>{{ $element->l1-
>name }}</b><br>
        @elseif($element-
>l3_id == 0 & $element->l4_id

```

```

== 0)
        <b>{{ $element->l1-
>name }}</b><br>
        {{ $element->l2-
>name }}
        @elseif($element-
>l4_id == 0)
        <b>{{ $element->l1-
>name }}</b><br>
        {{ $element->l2-
>name }}<br>
        {{ $element->l3-
>name }}
        @else()
        <b>{{ $element->l1-
>name }}</b><br>
        {{ $element->l2-
>name }}<br>
        {{ $element->l3-
>name }}<br>
        {{ $element->l4-
>name }}
        @endif
        <br>
        {!! $element-
>indikator->dec !!}
        <hr>
        <p> Menghapus
element dapat berakibat terhapus
nya <b>{{ $element-
>count_berkas }}</b> dokumen
yang telah
        di simpan pada folder
element dan score
        pencapaian yang
telah diraih.</p>

        <form
action="/element/delete/{{
$element->id }}" method="post"
class="in-line form">
          @csrf
          @method('DELETE')
          <a href="{{
url('element/' . $prodi->kode) }}"
class="btn btn-info btn-sm">
            Kembali

```

```

        </a>
        <button
type="submit" class="btn btn-
danger btn-sm">
            Hapus Element
        </button>
    </form>

</div>
</div>
</div>
@endsection
@extends('template.BaseView')
@section('content')
    <div class="row">
        <div class="col">
            <div class="card shadow
mb-4">
                <div class="card-header
py-3">
                    <h6 class="m-0 font-
weight-bold text-primary">Daftar
Berkas</h6>
                </div>
                <div class="card-
body">
                    @if (session()-
>has('pesan'))
                        {!! session()-
>get('pesan') !!}
                    @endif
                    <div class="table-
responsive">
                        <table class="table
table-bordered" id="dataTable"
width="100%" cellpadding="0">
                            <thead>
                                <tr>

<th>Name</th>

                                <th
width="150px">Dec</th>
                                <th
width="150px">Score</th>
                            </tr>
                        </thead>

```

```

        <tfoot>
            <tr>

<th>Name</th>

            <th
width="150px">Dec</th>
            <th
width="150px">Score</th>
        </tr>
    </tfoot>
    <tbody>
        @foreach
($berkas as $i)
            <tr>
                <td><a
href="{{ url('berkas/' . $i->id) }}"
target="_blank">{{ $i-
>file_name }}</a>
                </td>
                <td>{!!
$i->dec !!}</td>
                <td>{{
$i->score }}</td>
            </tr>
        @endforeach
    </tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-2">
    <div class="card">
        <div class="card-
body">
            <h4 class="card-
title">Rata - Rata</h4>
            {{ $avg }}
            <hr>
            <button
type="button" class="btn btn-
primary btn-sm" data-
toggle="modal" data-
target="#resetNilai">
                Reset Nilai

```

```

        </button>
        <hr>
        <a href="{ {
url('element/unggah-berkas/' .
$element->id) }}" class="btn btn-
info btn-sm">
            Unggah Berkas
        </a>
    </div>
</div>
</div>
</div>

```

```

    <div class="modal fade"
id="resetNilai" tabindex="-1"
role="dialog" aria-
labelledby="modelTitleId"
        aria-hidden="true">
        <div class="modal-dialog"
role="document">
            <form
action="/element/reset/{ {
$element->id } }"
method="post">
                <div class="modal-
content">
                    <div class="modal-
header">
                        <h5 class="modal-
title">Reset Nilai</h5>
                        <button
type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-
label="Close">
                            <span aria-
hidden="true">&times;</span>
                        </button>
                    </div>
                    <div class="modal-
body">

```

```

                        @csrf
                        @method('delete')
                        Jika kamu
melakukan reset data maka nilai
pencapaian, data berkas dan data
nilai ketentuan akan
                        dihapus secara

```

```

permanent pada
                        sistem.
                    </div>
                    <div class="modal-
footer">
                        <button
type="button" class="btn btn-
secondary" data-
dismiss="modal">Close</button>
                        <button
type="submit" class="btn btn-
danger">Tetap Reset
                        !!!</button>

```

```

                    </div>
                </div>
            </form>
        </div>
    </div>
    @endsection
    @extends('template.BaseView')
    @section('content')
        <div class="row">
            <div class="col">
                <div class="card">
                    <div class="card-
body">
                        <h4 class="card-
title">Buat Element</h4>
                        @if (session()-
>has('pesan'))
                            {!! session()-
>get('pesan') !!}
                        @endif
                        <form
action="/element/store"
method="post"
enctype="multipart/form-data">
                            @csrf
                            <div class="form-
group">

```

```

                                <label>Jenang</label>
                                <select
class="form-control"
name="jenjang_id" id="jen"
required>
                                    </select>

```

```

        </div>
        <div class="form-
group">

<label>Prodi</label>

        <select
class="form-control"
name="prodi_id" id="pro"
required>

        </select>
        </div>
        <div class="form-
group">

        <label>Level
1</label>

        <select
class="form-control"
name="l1_id[]" id="l1"
multiple="multiple" required>

        </select>
        </div>
        <div class="form-
group">

        <label>Level
2</label>

        <select
class="form-control"
name="l2_id[]" id="l2"
multiple="multiple">

        </select>
        </div>
        <div class="form-
group">

        <label>Level
3</label>

        <select
class="form-control"
name="l3_id[]" id="l3"
multiple="multiple">

        </select>
        </div>
        <div class="form-
group">

        <label>Level
4</label>

        <select
class="form-control"
name="l4_id[]" id="l4"

```

```

multiple="multiple">
        </select>
        </div>
        <div class="form-
group">

        <label>Bobot
Element</label>

        <input
type="text" class="form-control"
name="bobot" required>

        <small
id="helpId" class="text-
muted">Masukan nilai bobot
dengan menambahkan titik
3.50</small>

        </div>
        <div class="form-
group">

<label>Indikator</label>

        <select
class="form-control"
name="ind_id" id="ind"
required></select>

        </div>
        <div class="form-
group">

        <button
class="btn-primary btn-sm"
type="submit">Simpan</button>

        </div>
        </form>
        </div>
        </div>
        </div>
        @endsection
        @section('script')
        <script>

$(document).ready(function() {

CKEDITOR.replace('dec');

CKEDITOR.replace('name');
        $('#jen').select2();
        $('#pro').select2();

```

```

$('#l1').select2();
$('#l2').select2();
$('#l3').select2();
$('#l4').select2();
$('#ind').select2();

$.ajaxSetup({
  headers: {
    'X-CSRF-TOKEN':
$('meta[name="csrf-
token"]').attr('content')
  }
});

$.ajax({
  type: 'POST',
  url: '{{ route('getJen')
}},
  cache: false,
  success: function(msg)
{
  $('#jen').html(msg);
}
});

$('#jen').change(function() {
  var jenjang_id =
$('#jen').val();
  $.ajax({
    type: 'POST',
    url: '{{ route('getPro')
}},
    data: 'jenjang_id=' +
jenjang_id,
    cache: false,
    success:
function(msg) {
$('#pro').html(msg);
}
});
});

```

```

$('#pro').change(function() {
  var jenjang_id =
$('#jen').val();
  $.ajax({
    type: 'POST',
    url: '{{ route('l1') }}',
    data: 'jenjang_id=' +
jenjang_id,
    cache: false,
    success:
function(msg) {
$('#l1').html(msg);
}
});

$('#l1').change(function()
{
  var l1_id =
$('#l1').val();
  $.ajax({
    type: 'POST',
    url: '{{ route('l2') }}',
    data: 'l1_id=' + l1_id,
    cache: false,
    success:
function(msg) {
$('#l2').html(msg);
}
});

$('#l2').change(function()
{
  var l2_id =
$('#l2').val();
  $.ajax({
    type: 'POST',
    url: '{{ route('l3') }}',
    data: 'l2_id=' + l2_id,
    cache: false,
    success:
function(msg) {

```

```

$("#l3").html(msg);
    }
    });
});

$("#l3").change(function()
{
    var l3_id =
$("#l3").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l4') }}',
        data: 'l3_id=' + l3_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {

$("#l4").html(msg);
        }
    });
});

$("#jen").change(function() {
    var jenjang_id =
$("#jen").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('getInd') }}',
        data: 'jenjang_id=' +
jenjang_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {

$("#ind").html(msg);
        }
    });
});

//
$("#ind").change(function() {
    // var ind_id =
$("#ind").val();

```

```

        {!! session()-
>get('pesan') !!}
        @endif
        <form
action="/element/store-berkas"
method="post"
enctype="multipart/form-data">
        @csrf
        <div class="form-
group">
            <label>Name
Berkas</label>
            <input
type="text" name="element_id"
value="{{ $element->id }}"
hidden>
            <input
type="text" name="file_name"
class="form-control">
            </div>
            <div class="form-
group">
                <label>Berkas</label>
                <input
type="file" class="form-control"
name="file">
                <small
id="helpId" class="text-
muted">Upload Berkas</small>
            </div>
            <hr>
            <div class="form-
group">
                @if ($score-
>count() >= 1)
                <label>Score</label>
                @foreach
($score as $i)
                    <div
class='form-check'><input
class='form-check-input'
type='radio' name='score'
value='{{ $i->value }}' required>
                    <label
class='form-check-label'>{!! $i-

```

```

>name !!}</label>
            </div>
        @endforeach
        @else
        <div
class="form-group">
            {!!
$indikator->dec !!}
            <hr>
            <label>Score Input
Manual</label>
            <input
type="text" class="form-control"
name="score" required>
            <small
id="helpId" class="text-
muted">Masukan nilai dengan
menambahkan titik
            3.50</small>
        </div>
        @endif
    </div>
    <div class="form-
group">
        <label>Deskripsi</label>
        <textarea
name="dec"></textarea>
    </div>
    <div class="form-
group">
        <button
class="btn-primary btn-sm"
type="submit">Simpan</button>
    </div>
</form>
</div>
</div>
</div>
@endsection
@section('script')
    <script>

```

```

$(document).ready(function() {

CKEDITOR.replace('dec');

CKEDITOR.replace('name');
});
</script>
@endsection
@extends('template.BaseView')
@section('content')
<div class="row">
    <div class="col">
        <div class="card">
            <div class="card-
body">
                <h4 class="card-
title">Syarat Perlu Peringkat
Unggul</h4>
                @if (session()-
>has('pesan'))
                    {!! session()-
>get('pesan') !!}
                @endif
                <form
action="/element/put-unggul/{ {
$element->id } }" method="post"
enctype="multipart/form-data">
                    @method('PUT')
                    @csrf
                    <h4 class="card-
title">{{ $element->l1->name
}}</h4>
                    <p class="card-
text">{{ $element->l2->name
}}</p>
                    <p class="card-
text">{{ $element->l3->name
}}</p>
                    <p class="card-
text">{{ $element->l4->name
}}</p>
                    <p class="card-
text">{!! $element->indikator-
>dec !!}</p>
                    <div class="form-
group">
                        <label>Score

```

```

Tercapai</label>
                        @if ($element-
>score_hitung > 10)
                            <input
class="form-control" value="{ {
$element->score_hitung } }"
disabled>
                            <input
class="form-control"
name="score" value="{ {
$element->score_hitung } }"
hidden>
                        @elseif($element->score_hitung
> 1)
                            <input
class="form-control" value="{ {
ltrim($element->score_hitung, 0)
} }" disabled>
                            <input
class="form-control"
name="score" value="{ {
ltrim($element->score_hitung, 0)
} }"
hidden>
                        @else
                            <input
class="form-control" value="{ {
$element->score_hitung } }"
disabled>
                            <input
class="form-control"
name="score" value="{ {
$element->score_hitung } }"
hidden>
                        @endif
                    </div>
                <div class="form-
group">
                    <label>Score
Minimal</label>
                    <input
class="form-control" name="min"
required>
                </div>
                <div class="form-
group">
                    <button
class="btn-primary btn-sm"

```

```
<main id="main">

    <!-- ===== About Us
Section ===== -->

    <section>

        <div class="container">

            <div class="section-
title">

                <h2>{{ $e->l1-
>name }}</h2>

                <p>{!! $e-
>indikator->dec !!}</p>

            </div>

            <div class="row">

                <div class="table-
responsive">

                    <table class="table
table-bordered" id="dataTable"
width="100%" cellspacing="0">

                        <thead>

                            <tr>

                                <th>Name</th>

                                <th
width="150px">Dec</th>

                                <th
width="150px">Score</th>

                            </tr>

                        </thead>

                        <tbody>

                            <tr>

                                <td>{{ $e->id }}</td>

                                <td>{{ $e->dec }}</td>

                                <td>{{ $e->score }}</td>

                            </tr>

                        </tbody>

                    </table>

                </div>

            </div>

        </div>

    </section>

</main>
```

```

<tr>

<th>Name</th>

<th
width="150px">Dec</th>

<th
width="150px">Score</th>

</tr>

</tfoot>

<tbody>

@foreach ($b
as $i)

<tr>

<td><a
href="{{ url('tabel/view/' . $i->id)
}}"
target="_blank">{{ $i-
>file_name }}</a>

</td>

<td>{!!
$i->dec !!}</td>

<td>{{
$i->score }}</td>

</tr>

@endforeach

</tbody>

</table>

</div>

</div>

</div>

</section>

<!-- End About Us Section --
>

</main>

<!-- End #main -->

@endsection

@extends('template.HomeView',[
title'=>"$p->name"]])

@section('content')

<main id="main">

```

```

<!-- ===== About Us
Section ===== -->
<section>
    <div class="container">

        <div class="section-
title">
            <h2>{{ $p->name
}}</h2>
        </div>

        <div class="row">
            <div class="table-
responsive">
                <table class="table
table-bordered" id="dataTable"
width="100%" cellspacing="0">
                    <thead>
                        <tr>

<th>No.</th>

<th>Element</th>
                        <th
width="150px">Berkas</th>
                    </tr>
                    </thead>
                    <tfoot>
                        <tr>

<th>No.</th>

<th>Element</th>
                        <th
width="150px">Berkas</th>
                    </tr>
                    </tfoot>
                    <tbody>
                        <?php $no =
1; ?>
                        @foreach ($e
as $i)
                            <tr>
                                <td>{{

```

```

$no }}</td>

                                @if (($i-
>l2_id == 0) & ($i->l3_id == 0)
                                & ($i->l4_id == 0))
                                    <td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>
                                    {!!
                                    $i->indikator->dec !!}
                                </td>

                                @elseif($i->l3_id == 0 & $i-
>l4_id == 0)
                                    <td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>
                                    {{
                                    $i->l2->name }}<br>
                                    {!!
                                    $i->indikator->dec !!}
                                </td>

                                @elseif($i->l4_id == 0)
                                    <td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>
                                    {{
                                    $i->l2->name }}<br>
                                    {{
                                    $i->l3->name }}<br>
                                    {!!
                                    $i->indikator->dec !!}
                                </td>

                                @else()
                                    <td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>
                                    {{
                                    $i->l2->name }}<br>
                                    {{
                                    $i->l3->name }}<br>
                                    {{
                                    $i->l4->name }}<br>
                                    {!!
                                    $i->indikator->dec !!}
                                </td>

                                @endif

```



```

        {{ $b->l2-
>name }}
        @elseif($b-
>l4_id == 0)
        {{ $b->l1-
>name }}<br>
        {{ $b->l2-
>name }}<br>
        {{ $b->l3-
>name }}
        @else()
        {{ $b->l1-
>name }}<br>
        {{ $b->l2-
>name }}<br>
        {{ $b->l3-
>name }}<br>
        {{ $b->l4-
>name }}
        @endif
        <hr>
        Program Studi :
        <b>{{ $b->prodi->name }} - ({{
        $b->prodi->kode }})</b><br>
        Nilai Yang
        Didapat : <b>{{ $b->score
        }}</b>
        </div>
        </div>
        </div>
        </section>
        <!-- End About Us Section --
>

</main>
<!-- End #main -->
@endsection
@extends('template.HomeView',['
title'=>"Diagram Pencapaian"])
@section('content')

<main id="main">

```

```

        <!-- ===== About Us
        Section ===== -->
        <section>
            <div class="container">

                <div class="section-
                title">

                    <h2>Diagram
                    Pencapaian</h2>

                    <p>Berikut ini adalah
                    diagram pencapaian nilai
                    asesmen setiap Program Studi di
                    STMIK TIME

                    </p>
                </div>

                <div class="row">
                    <div class="col">
                        <div class="card">

                            <canvas
                            id="barChart" width="300"
                            height="300"></canvas>

                        </div>
                    </div>
                </div>

            </div>
        </section>
        <!-- End About Us Section --
>

</main>
<!-- End #main -->
@endsection
@section('script')
    <script
    src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/
    chart.js@3.7.1/dist/chart.min.js">
    </script>
    <script>
        const diagram = {
            type: 'bar',
            data: {

```

```

        labels: ['Teknik
Informatika', 'Sistem Informasi'
        ],
        labelsLink:
['http://localhost:8000/diagram/TT'
,
'http://localhost:8000/diagram/SI'
        ],
        datasets: [{
            label: 'Nilai
Assesmen Tercapai',
            data: [<?=$ass['TI']
?>, <?=$ass['SI'] ?>
            ],
            backgroundColor: [
                'rgba(255, 99, 132,
0.2)',
                'rgba(255, 159, 64,
0.2)',
            ],
            borderColor: [
                'rgb(255, 99, 132)',
                'rgb(255, 159, 64)',
            ],
            borderWidth: 1
        }]
    },
    options: {
        responsive: true,
    }
}

const ctx =
document.getElementById('barCh
art');

const myChart = new
Chart(ctx, diagram);

function
clickableScale(canvas, click) {

    const height =
myChart.scales.x.height

    const top =
myChart.scales.x.top

```

```

        const bottom =
myChart.scales.x.bottom

        const left =
myChart.scales.x.left

        const right =
myChart.scales.x.maxWidth /
myChart.scales.x.ticks.length

        const DIFF = right + left

        // console.log(right);

        let resetCoordinates =
canvas.getBoundingClientRect()

        const x = click.clientX -
resetCoordinates.left;

        const y = click.clientY -
resetCoordinates.top;

        // console.log(x);

        for (let i = 0; i <
myChart.scales.x.ticks.length;
i++) {

            if (x >= left + (right * i)
&& x <= DIFF + (right * i) && y
>= top && y <= bottom) {

                // console.log(i);

                window.open(myChart.config.dat
a.labelsLink[i])

            }

        }

        ctx.addEventListener('click',
(e) => {

            clickableScale(ctx, e)

            myChart.resize();

            myChart.update();

        })

</script>

@endsection

@extends('template.HomeView', ['
title'=>"Diagram $p->name "]

```

```
@section('content')
```

```
<main id="main">
```

```
<!-- ===== About Us
Section ===== -->
```

```
<section>
```

```
<div class="container">
```

```
<div class="section-
title">
```

```
<h2>Diagram {{ $p-
>name }}</h2>
```

```
<p>Berikut ini adalah
diagram pencapaian nilai
asesmen prodi <b>{{ $p->name
}}</b>
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col">
```

```
<div class="py-4">
```

```
<div
```

```
class="card">
```

```
<div
```

```
class="card-body">
```

```
<h4
```

```
class="card-title">Status
Keberhasil</h4>
```

```
<div
```

```
class="card">
```

```
<div
```

```
class="card-body ">
```

```
<p
```

```
class="card-text">Nilai Asesmen
Kecukupan : <b>{{
$score_hitung }}</b>
```

```
</p>
```

```
<p
```

```
class="card-text">Syarat Perlu
Terakreditasi : <b>
```

```
@if ($terakreditas->count() >= 3)
```

```
<b>TERPENUHI</b>
```

```
@else
```

```
<b>TIDAK TERPENUHI</b>
```

```
@endif
```

```
</b></p>
```

```
<p
class="card-text">Syarat Perlu
Peringkat Unggul : <b>
```

```
@if ($unggul->count() >= 4)
```

```
<b>TERPENUHI</b>
```

```
@else
```

```
<b>TIDAK TERPENUHI</b>
```

```
@endif
```

```
</b></p>
```

```
<p
class="card-text">Syarat Perlu
Peringkat Baik Sekali : <b>
```

```
@if ($baik->count() >= 4)
```

```
<b>TERPENUHI</b>
```

```
@else
```

```
<b>TIDAK TERPENUHI</b>
```

```
@endif
```

```
</b>
```

```
</p>
```

```
<hr>
```

```
<p
```

```
class="card-text">Element
Pertimbangan : <b>{{
$count_element }}</b>
```

```
Element
```

```
</p>
```

```

        <p
class="card-text">Ketersediaan
Berkas : <b>{{ $count_berkas
}}</b>

Berkas</p>

        </div>
    </div>
</div>
<hr>
<div
class="card">
    <div
class="card-body">
        <h4
class="card-title">Diagram
Pencapaian</h4>
        @if
(!$target['11'])
            <div
class="alert alert-primary"
role="alert">

Program Studi {{ $p->name }}
belum memiliki target
pencapaian, silahkan

            buat
target

pencapaian untuk menampilkan
diagram

        </div>
    @else
        <canvas
id="radarChart" width="300"
height="300"></canvas>
        @endif
    </div>
</div>
<hr>
<div class="card
shadow mb-4">
    <div
class="card-header py-3">
        <h6

```

```

class="m-0 font-weight-bold text-
primary">Matrik Penilain {{ $p-
>name }}</h6>
    </div>
    <div
class="card-body">
        @if
(session()->has('pesan'))
            {!!
session()->get('pesan') !!}
        @endif
        {!!
@foreach ($alert as $i)
            <div
class="alert alert-warning alert-
dismissible fade show"
role="alert">

            <button type="button"
class="close" data-dismiss="alert"
aria-label="Close">

            <span aria-
hidden="true">&times;</span>

        </button>

            Tingkatkan Kualitas pada <b>{{
$i->l1->name }}</b> {!! $i-
>indikator->dec !!} <a

            href="{{ { url('element/unggah-
berkas/' . $i->id) }}"
target="_blank">Klik disini

            !!!</a>
        </div>
    @endforeach --}}
    <div
class="table-responsive">
        <table
class="table table-bordered"
id="dataTable" width="100%"
cellspacing="0">
            <thead>
                <tr>

```

```

<th>No.</th>

<th>Element</th>

<th width="70px">Item</th>

<th width="70px">Score</th>

<th width="70px">Bobot</th>

<th width="70px">Score x
Bobot</th>

<th>Syarat Perlu Akreditasi</th>

<th>Syarat Peringkat
Unggul</th>

<th>Syarat Peringkat Baik</th>

</tr>

</thead>

<tfoot>

<tr>

<th>No.</th>

<th>Element</th>

<th width="70px">Item</th>

<th width="70px">Score</th>

<th width="70px">Bobot</th>

<th width="70px">Score x
Bobot</th>

<th>Syarat Perlu Akreditasi</th>

<th>Syarat Peringkat
Unggul</th>

<th>Syarat Peringkat Baik</th>

</tr>

```

```

</tfoot>

<tbody>

<?php $no = 1; ?>

@foreach ($e as $i)

<tr>

<td>{{ $no }}</td>

@if (($i->l2_id == 0) & ($i-
>l3_id == 0) & ($i->l4_id == 0))

<td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>

{!! $i->indikator->dec !!}

</td>

@elseif($i->l3_id == 0 & $i-
>l4_id == 0)

<td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>

{{ $i->l2->name }}<br>

{!! $i->indikator->dec !!}

</td>

@elseif($i->l4_id == 0)

<td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>

{{ $i->l2->name }}<br>

{{ $i->l3->name }}<br>

{!! $i->indikator->dec !!}

```

```

</td>

@else()

<td>

<b>{{ $i->l1->name }}</b><br>

{{ $i->l2->name }}<br>

{{ $i->l3->name }}<br>

{{ $i->l4->name }}<br>

{!! $i->indikator->dec !!}

</td>

@endif

<td>

@if ($i->count_berkas < 1)

{{ 'Tidak Ada Berkas' }}

@else

{{ $i->count_berkas . ' Berkas' }}

@endif

</td>

<td>{{ $i->score_berkas }}</td>

<td>{{ $i->bobot }}</td>

@if ($i->score_hitung > 10)

<td>{{ $i->score_hitung }}</td>

@elseif($i->score_hitung > 1)

<td>{{ ltrim($i->score_hitung, 0)
}}</td>

```

```

@else

<td> {{ $i->score_hitung }}</td>

@endif

@if ($i->min_akreditasi > 0)

@if ($i->status_akreditasi == 'Y')

<td>

MIN = <b>{{ $i->min_akreditasi
}}</b>

<hr>

<span class="badge badge-
success">Terpenuhi</span>

</td>

@else

<td>

MIN = <b>{{ $i->min_akreditasi
}}</b>

<hr>

<span class="badge badge-
danger">Tidak Terpenuhi</span>

</td>

@endif

@else

<td></td>

@endif

@if ($i->min_unggul > 0)

```

```
@if ($i->status_unggul == 'Y')
```

```
<td>
```

```
MIN = <b>{{ $i->min_unggul  
}}</b>
```

```
<hr>
```

```
<span class="badge badge-  
success">Terpenuhi</span>
```

```
</td>
```

```
@else
```

```
<td>
```

```
MIN = <b>{{ $i->min_unggul  
}}</b>
```

```
<hr>
```

```
<span class="badge badge-  
danger">Tidak Terpenuhi</span>
```

```
</td>
```

```
@endif
```

```
@else
```

```
<td></td>
```

```
@endif
```

```
@if ($i->min_baik > 0)
```

```
@if ($i->status_baik == 'Y')
```

```
<td>
```

```
MIN = <b>{{ $i->min_baik  
}}</b>
```

```
<hr>
```

```
<span class="badge badge-  
success">Terpenuhi</span>
```

```
</td>
```

```
@else
```

```
<td>
```

```
MIN = <b>{{ $i->min_baik  
}}</b>
```

```
<hr>
```

```
<span class="badge badge-  
danger">Tidak Terpenuhi</span>
```

```
</td>
```

```
@endif
```

```
@else
```

```
<td></td>
```

```
@endif
```

```
</tr>
```

```
<?php $no++; ?>
```

```
@endforeach
```

```
</tbody>
```

```
</table>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

```
<!-- End About Us Section --
```

```
>
```



```

<th>Berkas</th>
</tr>
</thead>
<tfoot>
<tr>
<th>Element</th>
<th>Berkas</th>
</tr>
</tfoot>
<tbody>
@foreach
($berkas as $i)
<tr>
<td>
{{
$->l1->name }}<br />
{{
$->l2->name }}<br />
{{
$->l3->name }}<br />
{{
$->l4->name }}
</td>
<td><a href="{{ url('tabel/view/' .
$->id) }}"
class="btn btn-info btn-sm">{{
$->file_name }}</a>
</td>
</tr>
@endforeach
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
</section>
<!-- End About Us Section -->
>

```

```
</main>
<!-- End #main -->
@endsection
@extends('template.HomeView',['
title'=>"Multi Search"])
@section('content')

    <main id="main">

        <!-- ===== About Us
Section ===== -->
        <section>
            <div class="container">

                <div class="section-
title">

                    <h2>Multi
Search</h2>

                    <p>Pencarian
menyeluruh hingga ke sub
folder</p>
                </div>

                <div class="row">
                    <div class="col">
                        <div class="card">
                            <div
class="card-body">
                                <h4
class="card-title">Cari
Berkas</h4>

                                    <form
action="/multi-search/hasil"
method="post"
enctype="multipart/form-data">
                                        @csrf
                                    <div
class="form-group">

                                        <label>Jenang</label>

                                            <select
class="form-control"
name="jenjang_id" id="jen"
```

```
required>
                                </select>
                                </div>
                                <div
class="form-group">

<label>Prodi</label>
                                <select
class="form-control"
name="prodi_id" id="pro"
required>
                                </select>
                                </div>
                                <div
class="form-group">

<label>Level 1</label>
                                <select
class="form-control"
name="l1_id[]" id="l1"
multiple="multiple">
                                </select>
                                </div>
                                <div
class="form-group">

<label>Level 2</label>
                                <select
class="form-control"
name="l2_id[]" id="l2"
multiple="multiple">
                                </select>
                                </div>
                                <div
class="form-group">

<label>Level 3</label>
                                <select
class="form-control"
name="l3_id[]" id="l3"
multiple="multiple">
                                </select>
                                </div>
                                <div
class="form-group">

<label>Level 4</label>
```

```
<select  
class="form-control"  
name="l4_id[]" id="l4"  
multiple="multiple">  
  
</select>  
  
</div>  
  
<hr>  
  
<div  
class="form-group">  
  
<button  
class="btn-primary btn-sm"  
type="submit">Cari  
Document</button>  
  
</div>  
  
</form>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</section>  
  
<!-- End About Us Section --  
>  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
</main>  
  
<!-- End #main -->  
  
&@endsection  
&@section('script')  
  
&<script>  
  
&$(&document).ready(function() {  
  
&CKEDITOR.replace('dec');  
  
  
  
&CKEDITOR.replace('name');  
    &$('#jen').select2();  
    &$('#pro').select2();  
    &$('#l1').select2();  
    &$('#l2').select2();  
    &$('#l3').select2();  
    &$('#l4').select2();  
    &$('#ind').select2();
```

```

$.ajaxSetup({
    headers: {
        'X-CSRF-TOKEN':
$('meta[name="csrf-
token"]').attr('content')
    }
});

$.ajax({
    type: 'POST',
    url: '{{ route('getJen')
}}',
    cache: false,
    success: function(msg)
{
    $("#jen").html(msg);
}
});

$("#jen").change(function() {
    var jenjang_id =
$("#jen").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('getPro')
}}',
        data: 'jenjang_id=' +
jenjang_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {
            $("#pro").html(msg);
        }
    });
});

$("#pro").change(function() {
    var jenjang_id =
$("#jen").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l1') }}',
        data: 'jenjang_id=' +

```

```

jenjang_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {
    $("#l1").html(msg);
    }
});

$("#l1").change(function()
{
    var l1_id =
$("#l1").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l2') }}',
        data: 'l1_id=' + l1_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {
            $("#l2").html(msg);
        }
    });

    $("#l2").change(function()
{
        var l2_id =
$("#l2").val();
        $.ajax({
            type: 'POST',
            url: '{{ route('l3') }}',
            data: 'l2_id=' + l2_id,
            cache: false,
            success:
function(msg) {
                $("#l3").html(msg);
            }
        });

        $("#l3").change(function()

```

```

{
    var l3_id =
$("#l3").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('l4') }}',
        data: 'l3_id=' + l3_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {

                                //      success:
                                function(msg) {
                                    //
                                    $("#score").html(msg);
                                    //      }
                                    //    })
                                    // });
                                });
                                </script>
                                @endsection

$("#l4").html(msg);
    }
    });
});

```

```

$("#jen").change(function() {
    var jenjang_id =
$("#jen").val();
    $.ajax({
        type: 'POST',
        url: '{{ route('getInd')
    }}',
        data: 'jenjang_id=' +
jenjang_id,
        cache: false,
        success:
function(msg) {

$("#ind").html(msg);
    }
    });
});

```

```

//
$("#ind").change(function() {
    //  var ind_id =
$("#ind").val();
    //  $.ajax({
    //      type: 'POST',
    //      url: '{{
route('getScore') }}',
    //      data: 'ind_id=' +
ind_id,
    //      cache: false,

```